
Manual de Usuario
Báscula impresora BCR-30
&
Báscula Etiquetadora BIE-30
&
Indicador A1/A2

METROLOGY



Manual del usuario: Báscula Impresora BCR-30 , Báscula Etiquetadora Modelo BIE-30 & Indicador A1/A2

Gracias por preferir las Básculas METROLOGY, Es importante que antes de empezar a usar su báscula, lea cuidadosamente este manual, el cual le permitirá aprovechar al máximo las características y funciones de su nueva bascula.

Recomendaciones:

- 1.- Asegure que los enchufes eléctricos y los cables estén correctamente conectados.
- 2.- Esta báscula es un equipo de precisión por lo no debe arrojar productos ni golpear sobre el palto de la báscula.
- 3.- No salpique con líquidos directamente la báscula; Si por accidente derrama líquido sobre la báscula por favor, límpiela con un trapo seco; en caso de falla envíe el equipo con su distribuidor tan pronto como sea posible.
- 4.- No coloque la báscula en los lugares con humedad extrema y/o en condiciones de trabajo que eviten que la báscula no funcione normalmente o pueden provocar algún daño.
- 6.- No utilice productos químicos o solventes para limpiar el teclado de la báscula.
- 7.- No trate de abrir la báscula y/o intentar repararla usted mismo, **esta acción invalida su garantía.**
- 8.- No toque el impresor cuando la báscula está imprimiendo, esta acción puede causar una descarga de eléctrica y/o quemaduras.
- 9.- Es recomendado utilizar solo papel térmico, con las características indicadas en este manual.
- 10.- La vida útil de la impresora puede acortarse si se utiliza papel térmico de baja calidad.

Abreviaturas importantes:

PLU: (Price Look Up) Memoria de producto: Es una locación que contiene la información de los productos almacenados en la báscula (Nombre, Precio, Unidad de venta, Tara, Costo, Etc.).

PLU pesado: Productos que se venden por kg. **Productos pesados**

PLU no pesado: Productos que se venden por piezas. **Productos NO pesados.**

Dept: Departamento, es la mayor categoría utilizada en las estadísticas de ventas.

Clase: Clase es la segundo mayor categoría utilizada en las estadísticas de ventas.

U.Price: Precio unitario

T. Price: Total de la operación.

Single TPrice: Es el precio de un cierto producto.

Sum TPrice: Es el total de la operación de venta.

Prog: Tecla para ingresar al modo de programación.

F-Prog: Tecla para ingresar al modo de programación rápida.

T-Sale, Venta temporal: Con esta función la báscula permite ingresar manualmente el precio de venta del producto en cuestión sin almacenar en memoria. La báscula registrará el monto de la venta de estos productos como la memoria 1 o 2, (PLU 1 para productos pesados o PLU2 para productos NO pesados).

Espec: Especificaciones o parámetros bajo los cuales opera la bascula.

TMSset: Ajuste de parámetros de trabajo.

DTSet: Ajuste de la fecha de trabajo.

Amount; Monto: La cantidad de los productos vendidos, pesados o no pesado. Se representa en (kg, lb) para productos pesados y en Piezas (pcs) para productos no pesados.

【Text】 : El texto dentro del paréntesis en negrito, hace referencia a una tecla en específico (Nombre de la tecla).

〔Text〕 : El texto dentro de este tipo de paréntesis es el texto mostrado en la(s) pantallas

Índice:

| | |
|---|---------------|
| Portada | I |
| Mensaje..... | II |
| Avisos | II |
| Abreviaturas Importantes | II |
| Indicé | II, IV, V, VI |
| Capítulo1: Componentes del código de barras de la báscula impresora | 1 |
| 1.1 Listado de Accesorios | 1 |
| 1.2 Teclado | 1 |
| 1.2.1 Figura del Overlay original del teclado | 1 |
| 1.2.2 Instrucciones para Teclas | 2 |
| 1.2.3 Instrumentos de teclas de función de Área | 2 |
| 1.2.4 Caracteres para capturar instrucciones | 3 |
| 1.3 Display (Pantalla) | 4 |
| 1.3.1 Mapa esquemático del display | 4 |
| 1.3.2 Indicadores en pantalla..... | 5 |
| 1.3.3 Expresión de números y letras..... | 6 |
| 1.3.4 Pantallas..... | 6 |
| 1.4 Especificaciones | 6 |
| 1.5 Impresora térmica (etiqueta de código de barras, solo para báscula impresora) | 6 |
| 1.5.1 Instalar Rollos de etiquetas..... | 7 |
| 1.5.2 Re embobinado del papel de respaldo | 7 |
| 1.5.3 Instalación de Papel normal | 7 |
| 1.5.4 Operaciones sobre el papel | 7 |
| 1.5.5 Anormalidades de las etiquetas | 8 |
| 1.5.6 Especificación de interface para impresión | 9 |
| 2 Funciones generales, configuración y uso del Índice | 9 |
| 2.1 Funciones generales | 9 |
| 2.2 Configuración de formato de impresión | 9 |
| 2.3 Impresión de códigos de barras y escaneo | 10 |
| 2.4 Unidades de peso | 10 |
| 2.5 Funciones Venta | 11 |
| 2.6 Funciones de vendedores | 11 |
| 2.7 Reporte | 11 |
| 2.8 Detalles de ventas | 11 |
| 2.9 Funciones de red | 12 |
| 2.10 Ethernet , Impresora Térmica | 12 |
| 2.11 Uso del software | 12 |
| 3 Programación Rápida | 13 |
| 3.1 Programación rápida de memorias PLU's | 13 |
| 3.2 Programación rápida de teclas directas para PLU's | 14 |
| 3.3 Programación rápida de parámetros y especificaciones de PLU's | 16 |

| | |
|---|----|
| 3.4 Programación rápida de precios unitarios | 17 |
| <u>4 Operaciones Venta</u> | 18 |
| 4.1 Operación y grabación de PLU 's | 18 |
| 4.1.1 Operación mediante Número de PLU | 18 |
| 4.1.2 Operación utilizando teclas de acceso directo | 18 |
| 4.1.3 Operación con productos pesados no grabados en los PLU's | 19 |
| 4.1.4 Operación con NO productos pesados no grabados en los PLU's | 20 |
| 4.2 Venta de productos en forma manual | 20 |
| 4.2.1 Venta e impresión individual de Productos pesados | 20 |
| 4.2.2 Venta e impresión individual de Productos NO pesados..... | 20 |
| 4.2.3 No peso Venta de Productos pesados | 21 |
| 4.2.4 Venta e impresión para diferentes tipos de productos (no modo de caja registradora) | 21 |
| 4.2.5 Venta e impresión para diferentes tipos de productos (Modo de caja registradora, captura de pago) | 22 |
| 4.2.6 Venta e impresión para diferentes tipos de productos (Modo de caja registradora, pago igual al precio) | 22 |
| 4.3 Operaciones de Descuento | 23 |
| 4.3.1 Descuento sobre precio unitario | 23 |
| 4.3.2 Descuento sobre el precio total | 23 |
| 4.3.3 Descuento \pm en % sobre el precio | 24 |
| 4.3.4 Auto Descuento | 25 |
| 4.3.5 Conversión de unidades de Precio Temporal | 25 |
| 4.4 Configuración y fijar TARA | 26 |
| 4.4.1 Pesar con Tara | 26 |
| 4.4.2 Número de tara | 26 |
| 4.4.3 Activación y desactivación de tara | 26 |
| 4.5 Modo de venta Especial | 26 |
| 4.5.1 Entrar y Salir de la venta especial modo | 27 |
| 4.5.2 Venta en modo de impresión por lotes | 28 |
| 4.5.3 Venta en el modo de Pre-empaque (sólo para PLU's pesados) | 29 |
| 4.5.4 Venta en modo continuo (Solo para 1 PLU) | 29 |
| Nota: En esté modo el PLU queda fijo, es decir no borra automáticamente el PLU, después de terminar la pesada de un paquete | 29 |
| 4.5.5 Auto modo de impresión (sólo PLU pesados) | 29 |
| Nota: En modo automático, la báscula imprimirá automáticamente cuando el peso este estable | 29 |
| 4.6 Operaciones de Venta para exhibición | 29 |
| 4.6.1 Cambiar de Venta de inventarios | 29 |
| 4.6.2 Modificar datos de venta de inventarios | 30 |
| 4.7 Vendedor y Vendedor flotante | 31 |
| 4.7.1 Información Personal | 31 |
| 4.7.2 Función de vendedor | 31 |
| 4.7.3 Función vendedor flotante | 32 |
| 4.8 Revisión de informes Venta y mercados y utilidades de Mercancías | 32 |
| 4.9 Peso Manual | 33 |
| 4.9.1 Captura manual del peso | 33 |

| | |
|---|----|
| 4.10 Impresión del código de barras y escaneo | 33 |
| 4.10.1 Exterior código de barras | 33 |
| 4.10.2 Interior del código de barras | 33 |
| <u>5 Ejecución del Programa</u> | 34 |
| 5.1 Por favor lea esta primera parte | 34 |
| 5.2 Operaciones básicas en la interface de programación | 43 |
| 5.2.1 Diagrama de árbol para Pasos de edición | 43 |
| 5.2.2 Teclas de uso frecuente en la Interface de programación | 44 |
| 5.2.3 Lista programación por interface | 44 |
| 5.3 Edición de todas las partes en TMSet | 46 |
| 5.3.1 Tiempo de programación | 46 |
| 5.3.2 Programación de parámetros de especificaciones | 47 |
| 5.3.3 Programación de Parámetros de texto | 48 |
| 5.3.4 Programación de teclas de acceso directo a PLU's | 50 |
| 5.4 Edición de todas las partes en DTSet | 58 |
| 5.4.1 Programación de departamentos | 58 |
| 5.4.2 Programación de Clase de productos | 59 |
| 5.4.3 Programación de PLU's | 59 |
| 5.4.4 Unidad de Programa | 59 |
| 5.5 Auxiliar de programación de datos | 60 |
| 5.5.1 Pasos para programación de PLU's | 60 |
| 5.5.2 Pasos para programación rápida de PLU's | 62 |
| 5.5.3 Borrar datos de Venta | 63 |
| 5.6 Comunicación y Actualización de Datos | 63 |
| 5.6.1 Operaciones de archivos en USB | 63 |
| 5.6.2 Monitor de Interface Ethernet | 63 |
| 5.6.3 Comunicaciones serial RS232 | 64 |
| 5.7 Ayuda para Hardware | 65 |
| 5.7.1 Validar el Código | 65 |
| 5.7.2 Contraseña | 65 |
| 5.7.3 Recuperar los valores predeterminados de fábrica | 65 |
| <u>6 Operaciones Cuenta</u> | 66 |
| 6.1 Lista de Interfaces de cuentas | 66 |
| 6.2 Impresión de reportes | 67 |
| 6.2.1 Imprimir reporte de venta total | 67 |
| 6.2.2 Imprimir reporte por Departamento | 68 |
| 6.2.3 Imprimir reporte por clase | 68 |
| 6.2.4 Imprimir reporte por PLU | 68 |
| 6.3 Borrar información de reportes | 69 |
| 6.3.1 Borrar datos manualmente | 69 |
| 6.3.2 Borrar todos los informes y registros | 69 |
| 6.3.3 Borrar la información del existencias..... | 70 |
| 6.3.4 Recuperar SID información | 70 |

| | | | |
|--|----|------------------------------------|----|
| 6.4 Gestión de las existencias | 70 | 6.4.1 Gestión de existencias | 71 |
| 6.4.2 Impresión de existencias | 71 | | |
| 6.4.3 Modificar Existencias | 71 | | |
| 6.5 Lista de impresión | 72 | | |
| 6.5.1 Lista de registro y tratar | 72 | | |
| 6.5.2 Lista de impresión | 72 | | |
| 7 Apéndice | 73 | | |
| 7.1 Tabla de referencia para los errores y sus instrucciones | 74 | | |
| 7.2 Definiciones de parámetros de datos de especificaciones | 78 | | |
| 7.3 Definiciones de parámetros para cadenas | 96 | | |



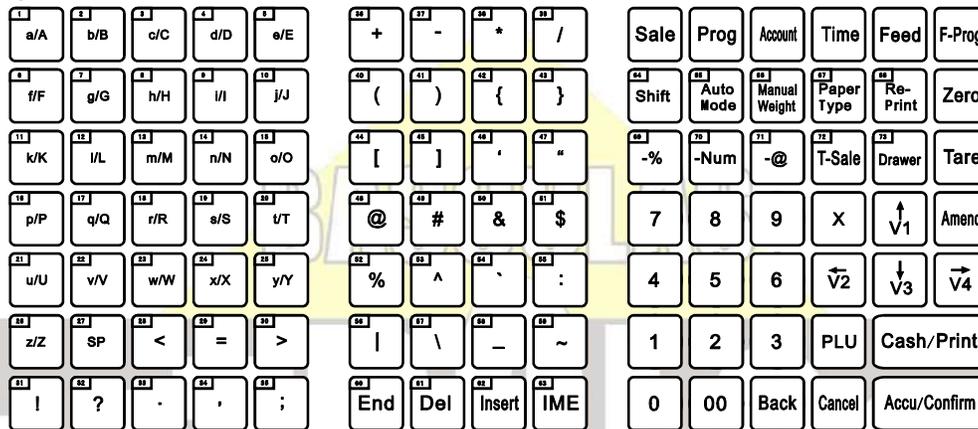
1 Componentes de la Báscula:

1.1 Al abrir la caja de su nueva Báscula Impresora, usted debe localizar los siguientes elementos:

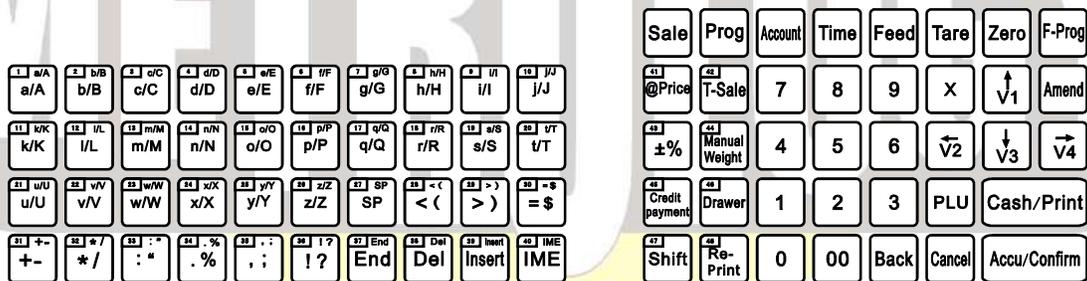
- La Báscula impresora BCR-30 ó La Báscula Etiquetadora BIE-30.
- Torreta con display con su respectiva set de fijación para torreta (tornillos y tapa).
- Plato de acero inoxidable.
- Manual de Usuarios.
- CD con el PC software.
- Cubierta editable para memorias directas (shortcut PLU).
- Cable de alimentación.

1.2 Teclado

1.2.1 La siguiente grafica muestra el teclado de la báscula Etiquetadora BIE-30.



Picture 1-1 Teclado báscula etiquetadora BIE-30.



Picture 1-2 Teclado báscula impresora BCR-30

El teclado está distribuido en dos secciones; la parte izquierda donde las teclas están marcadas con números que indican el orden como se almacenarían las memorias de acceso directo (Short Cut Key). Esta numeración se presenta como, **【SCxx】**; donde SC significa Short Cut (Memoria directa) y el xx representa el número de tecla que se usa. Por ejemplo, **【SC1】** representa la primera tecla de la parte superior izquierda marcado con el número 1. Otra función del teclado izquierdo es como teclado alfanumérico, el cual es utilizado para introducir los datos de los PLU's (Memorias) programadas y/o editadas.

El Lado derecho incluye teclas de accesos predefinidos para funciones adicionales. Estas funciones están predefinidas de fabrica y no pueden modificarse.

1.2.2 Instrucciones para las teclas.

Al accionar cualquier tecla la báscula emitirá un sonido el cual indica si la operación fue correcta o incorrecta, si el **beep** es corto indica que la función o acción de la tecla seleccionada **es la correcta** según el proceso en que se encuentre la báscula, En caso que la tecla seleccionada sea incorrecta la báscula emite un **3 beeps**, (1 beep largo y 2 cortos), lo cual indica un error en la operación, acompañado de un mensaje en pantalla en donde mostrara el tipo de error con el siguiente formato **Ex.xx**, Donde E significa Error y x.xx el tipo de error.

Por ejemplo: E1.01: los datos del programa no son válidos (Ver Glosario de Errores)

Cuando se utiliza una función en la cual se requiere mantener accionada una tecla por un tiempo o bien requiere accionar otra tecla diferente sin soltar la primera, la báscula emitirá 2 beeps. El primer beep suena cuando se presiona la tecla mientras que el otro se escucha 4 segundos después de pulsar la tecla.

Por ejemplo: En algunas opciones de programación rápida **【F-Prog】**, se deben presionar otra tecla adicional sin soltar **【F-Prog】**, esta operación se representa de la siguiente manera **【F-Prog】 + 【Otra Tecla】**.

Otra manera de accionar dos teclas es cuando en la operación se requiere de accionar primero una tecla, liberarla y accionar la segunda tecla, esta operación se expresa en el manual de la siguiente manera **【Tecla1】【Tecla2】**

La instrucción **【Tecla 1】 + 【Tecla 2】** significa que se oprimirán al mismo tiempo ambas teclas, o bien el usuario puede oprimir primero la **【Tecla1】** y después la **【Tecla 2】** sin soltar la **【Tecla1】**.

1.2.3 Funciones de teclas Predefinidas:

- **【Sale】** : Modo de venta, permite la operación de venta de productos.
- **【Prog.】** : Entrar al modo programación, da acceso a programa los parámetros de báscula, PLU, formatos de impresión, Hora etc.
- **【Account】** : Entra en el modo de reportes y estadísticas.
- **En los indicadores A1 y A2** las teclas de **【Sale】【Prog.】** y **【Account】** están juntas en la tecla de **【Mode】**, si se quiere acceder a cualquiera de estas funciones basta con oprimir la tecla de **【Mode】** y se podrá acceder a estas funciones referidas al inicio.
- **【Time】** : Muestra la hora actual en la pantalla y retorna a su estado original cuando se pulsa de nuevo.
- **【Tare】** : Tara; establece el peso actual como TARA o permite recordar alguna ya predefinida.
- **【Zero】** : Retorna a CERO el valor de peso de la pantalla en caso de existir lecturas residuales dentro del rango permitido. Si no está dentro del rango permitido no corrige la lectura de peso.
- **【Shift】** : La tecla de Shift tiene una función igual que en las computadoras, se utiliza para intercambiar la función del teclado, entre las teclas de acceso directo a PLU's y el teclado alfanumérico para editar textos. Cuando algún número (tara, peso, U. de precio, T. Price), requiera usar punto decimal, mantenga presionado **【Shift】** o bien pulse **【F-Prog】 + 【Shift】** para cambiar la posición del punto decimal.
- Modos de operación:
 - [1] **【Auto Mode】** Modo automático.
 - [2] **【Pre-Pack Mode】** Modo de pre-empaque
 - [3] **【Batch Print Mode】** Modo de impresión por lotes.
 - [4] **【Auto Print】** Modo de impresión automática.
 - [5] **【Lock PLU】** Fijar memoria:
 - No te 1 : Los usuarios pueden mantener presionada esta tecla para entrar en el modo en venta seleccionado.
- **【Manual Weight】** : Tecla para la entrar al modo de venta con ingreso manual del peso de cierto producto "ManWT" sumará el peso antes de imprimir.
- **【Paper Type】** Tipo de papel: Al presionar se puede cambiar entre las diferentes opciones de impresión.
- **【Re-Print】** : Re-imprimir la última operación. Esta función puede ser activada o desactivada por el usuario.
- **【Feed】** : Tecla para avanzar el papel térmico y/o las etiquetas, esto sin imprimir los datos.
- **【-%】 【±%】** : Teclas para ingresar descuentos en porcentaje. Es importante mencionar que este dato es siempre con números decimales, por lo que debe verificar la posición del punto decimal, normalmente el punto decimal está fijo con dos posiciones.

Por ejemplo: Si el descuento es del 5%, usted capture 500, si hay dos ceros después del punto decimal, o 5000, si hay tres ceros

y así sucesivamente según la configuración del punto decimal en su báscula. Consulte la especificación Spec113, Spec114 para más detalles.

- **[-Num]** : Descuento por monto.
- **[- @] 【@ Price】** : Descuento con valor fijo. También puede utilizar esta para guardar el precio con descuento directamente en el PLU, para más información consulte la Spec083.
- **【T-Sale】** : Venta de productos varios o productos que no están en la memoria de la báscula. Al oprimir esta tecla, la báscula nos permite fijar de manera manual el precio de venta del producto que se está procesando, así como seleccionar su unidad de venta.
- **【Drawer】** : Abre el cajón después de las operaciones normales (Si así está configurada).

Nota: Es importante mencionar que las básculas pueden operar cajones de dinero bajo los siguientes criterios.

Báscula Impresora BCR: Opera cajones con una salida de control de 7v.

Báscula Etiquetadora BIE: Opera cajones con una salida de control de 7v.

- **【Pay by card】** Pago con tarjeta:
- **【F-Prog】** : Cambia la configuración de algunos valores de los PLU's, de forma rápida y profunda en el modo venta; también se usa para la combinación de teclas, es similar a la " 'Ctrl Alt "en un teclado de PC. Consulte las instrucciones para entender el proceso el uso de la combinación de teclas.
- **【×】** : Tecla de multiplicación de productos no pesados.
- **【Amend】** : Acepta la modificación de datos, su función es parecida a la función de "enter" en el teclado de la PC.
- **【←】 【↑】 【↓】 【→】** : Teclas de navegación entre los menús y modos de programación.
- **【V1】 ~ 【V4】** : Operación con vendedores ó cuentas flotantes.
- **【0】 ~ 【9】 , 【00】** : Teclado numérico.
- **【Back】** : Eliminar el número capturado.
- **【PLU】** : Memorias.
- **【Cash/Print】** : Hace el registro de venta y calcula el cambio a devolver, imprime etiquetas o recibos según el ajuste.
- **【Cancel】** : Elimina datos, cancelar las operaciones o vuelve al paso anterior.
- **【Accu/Confirm】** : Acumula las ventas y confirma otras operaciones.

1.2.4 Instrucciones para captura de datos:

Las teclas de memorias directas (Short Plu's) **【SC1】 ~ 【SC63】** y/o teclado alfanumérico: Se utilizan para almacenar PLU's o bien para capturar los datos de todas y c/u de las memorias, Como: nombre del producto, departamento etc. Las definiciones de teclado se muestran a continuación:

- **【Amend】** : Confirma la introducción de texto. Gravar y salir.
- **【Cancel】** : Cancelar los datos modificados y salir sin guardar.
- **【Confirm】** : Confirmar la entrada en el IME especiales (no se utiliza en la versión Inglés pura).
- **【End】** : Indica el carácter final, todos los caracteres después de esta posición se eliminan.
- **【Insert】** : Permite insertar datos entre los caracteres. Se activa cuando el cursor parpadea constantemente. Permite capturar cuando el cursor brilla.
- **【IME】** : Entrada al Editor. Cambiar los idiomas de entrada: En-1 (en minúsculas), En-2 (en letras mayúsculas), Chs (código chino), Code (código máquina).
- **【Shift】** : Cambia Esp-1, En-2 de manera temporal.
- **【→】 【←】** : Mueve la posición de la edición actual, hacia atrás o hacia adelante.
- **0】 ~ 【9】 y 【SC1】 ~ 【SC59】** : Caracteres de entrada o códigos.

En el proceso de captura de textos, las pantallas del display mostrarán lo siguiente:

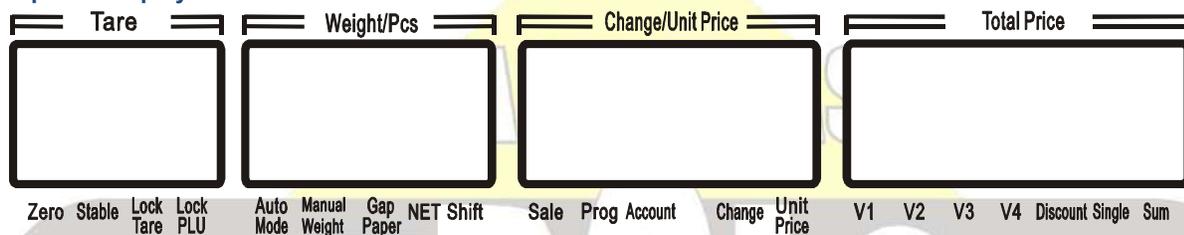
- Primera ventana: Indica el modo en el que estamos trabajando.
- Segunda ventana: Muestra la letra que estamos escribiendo en el momento.
- Tercera ventana: Se muestran el carácter capturado en modo ASCII o en modo hexadecimal; este se activa cuando el cursor destella y se puede editar cuando el cursor brilla fijamente.
- Cuarta ventana: No muestra nada.

Table 1-1 ASCII Code Table

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--------------------|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F |
| 0 | No-Imprime: Letras | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | No-Imprime: Letras | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | ! | " | # | \$ | % | & | ' | (|) | * | + | , | - | . | / | |
| 3 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | : | ; | < | = | > | ? |
| 4 | @ | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O |
| 5 | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | [| \ |] | ^ | _ |
| 6 | ` | a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m | n | o |
| 7 | p | q | r | s | t | u | v | w | x | y | z | { | | } | ~ | |
| 8 | No utilizada | | | | | | | | | | | | | | | |
| 9 | No utilizada | | | | | | | | | | | | | | | |

1.3 Display

1.3.1 Mapa del display de Torreta.



Picture 1-3 Pantallas del display

1.3.2 Indicadores en pantalla:

- **[[Zero]]** : Se enciende cuando el peso sobre la báscula esta en Zero y estable.
- **[[Stable]]** : Se enciende cuando el peso sobre la báscula esta estable.
- **[[Lock Tare]]** : Se enciende cuando la Tara esta en modo fijo.
- **[[Lock PLU]]** : Se enciende cuando una memoria PLU está en modo fijo.
- **[[Auto mode]]** : Se enciende cuando esta activo algún modo de venta como: Spec078 and Spec079.
- **[[Pre-pack]]** es un modo automático **[[Auto mode]]**
- **[[Auto Print]]** La luz se enciende cuando está en auto impresión.
- **[[Manual Weight]]** :Se enciende cuando se ingresa el peso manualmente.
- **[[Gap paper]]** : Se enciende cuando se usa etiqueta, se mantiene apagada cuando es papel continuo.
- **[[NET]]** : Se enciende cuando la Tara es programada y el peso Neto es mostrado en pantalla. Presione **[[Fast Prog]]** **[[Tare]]** y la pantalla mostrara el peso bruto.
- **[[Shift]]** : Presione **[[Shift]]** y se enciende esta indicación.
- **[[Sale]]** : Se enciende cuando estamos en modo de venta.
- **[[Prog]]** : Se enciende cuando estamos en modo de programación.
- **[[Account]]** : Se enciende cuando estamos en modo de reportes.
- **[[Change]]** : Se enciende cuando en la tercer pantalla se muestra el cambio a regresar, después de una operación de venta.
- **[[U.Price]]** : Se enciende cuando en el display se muestra el precio unitario de un producto.
- **[[V1]]~[[V4]]**: Se enciende cuando existen ventas pendientes por cerrar en las casillas de cliente flotante V1~V4 . Esta luz parpadea en modo de edición.
- **[[Discount]]** : Se activa cuando se aplica un descuento ya sea sobre el precio unitario (U.Price) o sobre el precio total T.Price).
- **[[Single]]** : Se enciende cuando el precio total de el producto en venta es mostrado en la cuarta ventana del display..
- **[[Sum]]**: Se enciende cuando se cierra una venta ya sea normalmente o bien cuando se cierra una venta de cualquiera de las casillas de venta flotante (V1~V4) y el total de estas se muestra en la cuarta ventana del display.

1.3.3 Como aparecen las letras y los números en la pantalla:



Picture 1-4 Números del 0 ~ 9



Picture 1-5 Letras de A ~ M



Picture 1-6 Letras de N ~ Z



Picture 1-7 Guión, Guión medio, Sobrealineado, 3 líneas símbolo especial

- Guión '-' en ASCII.
- Guión bajo: Símbolo especial usado para representar las letras en ASCII que no pueden ser mostradas en el display excepto 0~9, A~Z y '-'
- Sobrealineado: Símbolo especial usado para representar las letras en la versión china (no se usa en esta versión).
- 3 Líneas: Símbolo especial usado en el proceso de calibración, como un indicador para decidir entrar en el menú de calibración o en modo estándar.

1.3.4 Pantalla de matriz de puntos:

La bascule cuenta con 4 pantallas LCD de 160×32 puntos. Estas muestran la hora, mensajes de acumulación de memorias o el nombre de algún PLU.

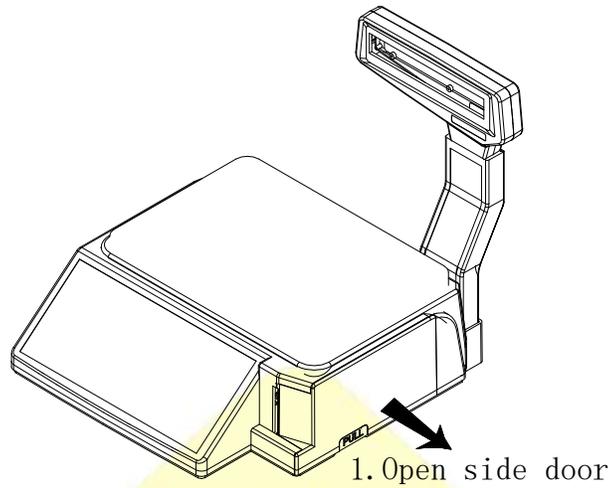
1.4 Especificaciones

- Alimentación: 127Vca 60Hz
- Operación temperatura: 0°C~40°C
- Conservación temperatura: -20°C~70°C
- Operación humedad: 15%~85%RH

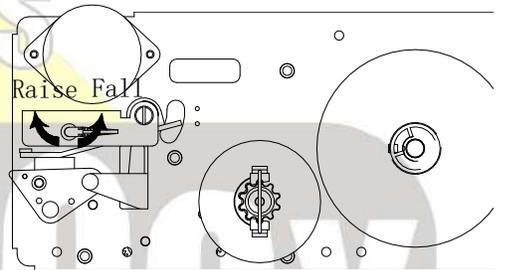
| Capacidad | Resolución | División | Exactitud |
|-----------|------------|----------|-----------|
| 30kg | 3000 | 10g | III |

1.5 Impresor Térmico (Solo para bascule etiquetadora BIE-30)

1.5.1 Instalar etiquetas: Siga los pasos mostrados:

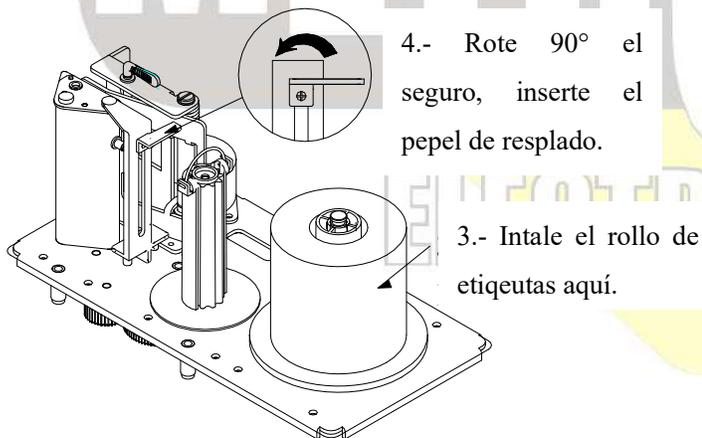


Picture 1-7 Abra la puerta de acceso al impresor se la báscula

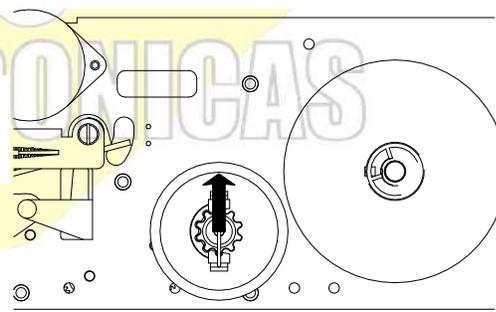


2. Raise the print head

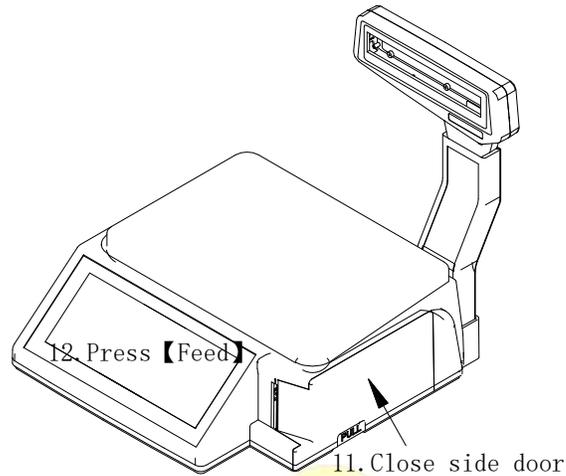
Picture 1-8 Libere el cabezal de impresión girando la palanca en contra de las manecillas del reloj.



Re-embobinador



Picture 1-9 Instale el rollo de etiquetas, libere aproximadamente 30cm, y páselo a través del cabezal, posteriormente retire 10 etiquetas e inserte el papel de respaldo en el seguro del re-embobinador, finalmente cierre el seguro del re-embobinador y baje el cabezal de impresión.



Picture 1-15 Cierre la puerta del impresor y oprima la tecla 【Feed】 .

1.5.2 Instalar papel continuo (format ticket):

Solo es necesario liberar el cabezal de impresión y colocar el papel a través de él, posteriormente se cierra el cabezal y listo. Al no tener papel de respaldo que re-embobinar no es necesario instalarlo.

1.5.3 Operaciones con papel y/o etiquetas:

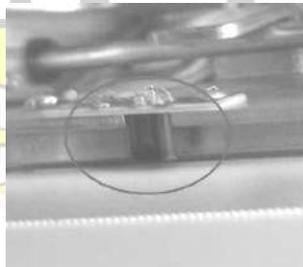
- 【Paper Type】 : Cerciórese de que el tipo de format de papel programado sea el mismo que va a usar. Cuando la luz en el display señale 『Gap Paper』 indica que debe usar etiquetas, de lo contrario, usted solo podrá usar papel continuo. Si desea cambiar el tipo de papel oprima sin liberar 【Paper Type】 y programe el nuevo formato.
- 【Feed】 : Después de instalar el papel, presione 【Feed】 , para avanzar y corregir la alineación del papel y/o etiquetas.

1.5.4 Mala impresión o impresión anormal en etiquetas:

Cuando se usa papel plano no se pude hacer ningún ajuste.

Cando se usa etiqueta y los parámetros de impresión están equivocados, la báscula imprimirá anormalmente o bien avanzara papel continuamente o finalmente no podrá imprimir. Para corregir esto siga las siguientes recomendaciones:

- Instale la etiqueta y asegúrese de que el ancho del rollo de papel no exceda el cabezal de impresión. (No bloquee el sensor del papel de salida)



Picture 1-8 Sensor de salida de papel

- Apague la báscula, presione 【Feed】 , sin soltar esta tecla y encienda la báscula, al finalizar el conteo la báscula ajustara automáticamente el ancho del papel.
- La impresora avanzara un aproximado de 50mm de papel automáticamente.
- Después de que la báscula avanza el papel el malfuncionamiento deberá desaparecer, esto si no aparece ninguna alarma. Si aparece la alarma (alarm E7.10) significa que la calibración no fue exitosa, por favor intente nuevamente, después de verificar el tipo de etiqueta que está usando.
- Entonces, presione 【Feed】 para imprimir una página de ejemplo.
- Entre a la operación normal.

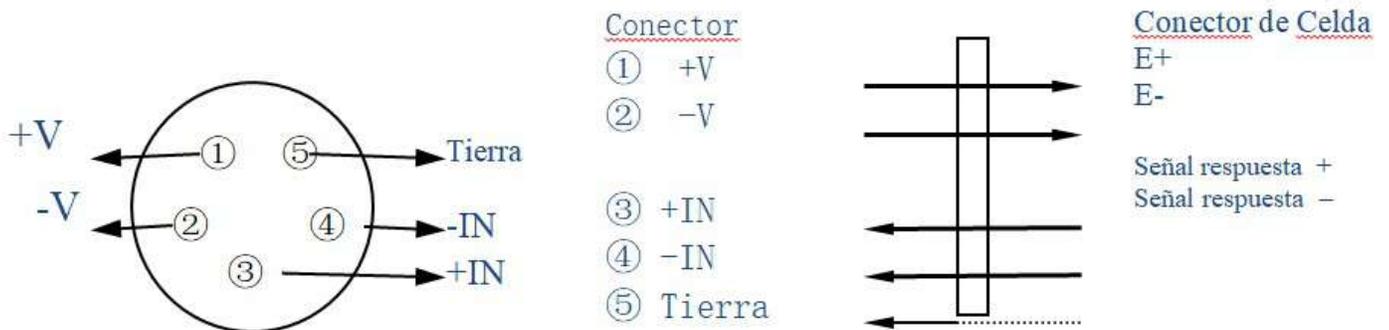
1.5.5 Especificaciones de impresión

| Pantalla | Tara | Peso/Piezas | CHG Precio Unitario | Peso Unitario/ Peso Total |
|----------|-------|-------------|---------------------|---------------------------|
| Muestra | E7.1x | | P1-02 | |

| | | | | |
|----------------|---|--|--|---|
| Especificación | Si imprime normalmente Está pantalla está en blanco, si el display muestra un mensaje de error, Favor de consultar el punto 7.1 | Al imprimir la pantalla mostrara el número de documentos sin imprimir. | Quando el desplaye muestra el número de documento P1-01v significa que el Documento tiene 2 páginas. Si la impresión total es de 1 página, esta la pantalla se muestra en blanco. | Quando imprime el display muestra PRINT. Quando no hay impresión el display está en blanco. 2 Funciones |
|----------------|---|--|--|---|

Conexión de la celda de carga con el indicador: - Se requiere conector de 5-pin, incluido en la caja del indicador - Encender el indicador solo después de conectar la celda de carga de lo contrario indicara en el display operación anormal.

Conecte los cables como se indica en la siguiente figura:



- Se requiere conector de 5-pin, en a figura 3-3 indica la forma de conexión de cada PIN.
- Debe cortar la energía cuando se conecta la celda de carga.
- Después de conectar la celda de carga, debe ajustar el conector con destornillador.
- Indicador y celdas de carga de son dispositivos susceptibles a la estatica por lo que se deben adoptar medidas antiestáticas durante la operación.

Calibracion Indicador A1/A2

Para ingresar a modo de calibración: Abrir el indicador y buscar en la tarjeta principal **2 postes (J2)** y poner un puente antes de encender.

- 1- Al Encender el indicador aparece en pantalla la leyenda de *Privilege Mode o Modo con Privilegios*
- 2- Oprimir la tecla de Accu/Confirm, y aparece lo siguiente.=>

"P509" / / SCALE / PUSH OK

3- Oprimir una vez más la tecla de Accu/Confirm, y aparece lo siguiente.=>

2 / 9.7946 / 9.7946 / 30 0

1ra. Pantalla: Muestra las ocasiones en que se ha calibrado la báscula, por ejemplo: 2 significa que se ha calibrado en 2 ocasiones anteriores.

2da. Pantalla: Muestra el factor de corrección gravitacional. (La 2da. y 3ra. Pantalla no requieren corrección).

3ra. Pantalla: El factor gravitacional usado en el área. (La 2da. y 3ra. Pantalla no requieren corrección).

4ta. Pantalla: Muestra la capacidad total de la báscula:

4- En este paso en la 2ª ventana de izquierda a derecha (Weight/Pcs) aparece un triángulo parpadeando, oprimir Accu/Confirm para pasar al siguiente cuadro, de nuevo oprimir Accu/Confirm para pasar al siguiente cuadro, hasta que el triángulo llegue a la ventana de Total Price.

Ya estando ahí se debe seleccionar el dato de la capacidad total que se busca en el indicador:

Para seleccionar la capacidad total presionar la tecla numérica como se ve en la Siguiete tabla:

0 = 30kg / 60lb.

1 = 15kg / 30 lb.

2 = 6kg / 12 lb.

3 = 3kg / 6 lb.

4 = 60kg / 120 lb.

5 = 150kg / 300 lb.

6 = 300kg / 600 lb.

7 = 600kg / 1200 lb.

8 = 1,500kg / 3,000 lb.

9 = 3,000kg / 6,000 lb.

. Ya seleccionada la capacidad oprimir Accu/Confirm, y aparece la siguiente pantalla:

7 / 0.00 / 0.00 / F 0

5- En este paso indicaremos con cuanto peso calibraremos la báscula, (favor de calibrar con al menos el 10% del total de la báscula). En la 3er. Pantalla de izquierda a derecha, al teclear aparece el valor con el cual calibraremos, ahora subimos el peso y esperamos unos segundos a que el peso se estabilice y oprimimos Accu/Confirm.

Enseguida el peso aparece en la segunda ventana y ahora solo oprimir la tecla de Mode hasta llegar a la ventana principal de venta.

6- Apagar el indicador.

7- Quitar el jumper de la tarjeta principal.

8- Encender de nuevo el indicador y vuelve a entrar en modo de calibración, ahora oprimir Accu/Confirm, y al entrar en el siguiente paso, en la 1er. Pantalla aparece P509, Ahora oprimir al mismo tiempo las teclas de F-Prog y Amend al mismo tiempo y el indicador se reiniciara y ya estará listo para usarse normalmente.

1.6 Características Generales:

- La báscula tiene capacidad para almacenar 5990 PLUs. (Con posibilidad de extender a 10000 PLUs)
- Utiliza papel y etiquetas de impresión térmica.
- Configuración para generar diferentes tipos de descuentos.
- Genera reportes de ventas por Familia, clase y PLU, ya sea diario, mensual o trimestral.
- División Mínima: 5g.
- Cuenta con diferentes puertos de comunicación: Serial RS232 y USB para importar o exportar datos de o hacia la báscula.
- Opción de actualización mediante interface.
- 4 Pantallas LCD de 160×32 puntos.

1.7 Programar el format de impresión.

➤ Báscula etiquetadora BIE-30: Presione **【Paper Type】** durante 4 segundos para seleccionar entre etiqueta (gap paper) y papel continuo (plain paper). Esta tecla puede ser activada en la especificación Spec021.

➤ Báscula etiquetadora BIE-30: Cuenta con 9 formatos de impresión definidos desde fabrica., consulte la tabla 5-5.

Báscula etiquetadora BIE-30: Los tamaños predefinidos para etiquetas son de 58mm*40mm y 40mm*30mm; para papel continuo las medidas de ancho predefinidas son de 58mm y 40mm. Cuando utilice diferentes tipos de papel por favor ajuste la especificación de la bascula (Spec), según lo muestra la tabla siguiente.

| Tipo de Papel | Tipo de Impresión | Spec | | | Instrucciones | |
|---------------|-------------------|----------|-----|-----|---------------|----------------|
| | | 000 | 005 | 027 | | |
| 58mm*40mm | Etiqueta | 1 | 4 | 50 | Default | |
| | Etiqueta | Ticket | 7 | 7 | 50 | No recomendado |
| 40mm*30mm | Etiqueta | 2 | 5 | 36 | | |
| | Etiqueta | Ticket | 8 | 8 | 36 | No recomendado |
| 58mm de ancho | Papel continuo | Etiqueta | 1 | 4 | 50 | |
| | Papel continuo | Ticket | 7 | 7 | 50 | |
| 40mm de ancho | papel continuo | Etiqueta | 2 | 5 | 36 | |
| | papel continuo | Ticket | 8 | 8 | 36 | |

- Bascula Impresora BCR: Puede operar con papel continuo de impresión térmica de hasta 55mm de ancho.
- Los formatos de impresión incluyen papel continuo y papel continuo con adhesivo. Si usted necesita personalizar el formato de impresión por favor utilice el software administrador.
- Para imprimir varias copias de un ticket, programe la cantidad de copias en las Spec003 and Spec008.
- Para imprimir dos diferentes tipos de tickets: Programe el tipo de ticket 1 en las Spec000~Spec009, y el ticket 2 en las Spec010~Spec019.
- Programe la intensidad de calor para una mayor nitidez de la impresión en la etiqueta en la Spec022.
- Programe la intensidad de calor para una mayor nitidez de la impresión para papel continuo en la Spec023.
- Programe el papel continuo e la Spec 025, la posición de corte de papel se sugieren Spec025 no menos de 30mm
- Puede programar diferentes tipos de impresión y códigos de barra para cada PLU. Verifique los detalles en los de impresión y códigos de barra en los parámetros de PLU.

1.8 Impresión y lectura de Códigos de Barras:

La báscula puede imprimir diferentes tipos de códigos de barras, ya sea en etiqueta o papel continuo. Estos pueden ser Predefinidos desde fábrica o personalizados por el usuario.

Por favor asegúrese de usar un código de barras compatible con su POS (sistema de punto de venta)

| Código de productos | Dígitos p/Precio | Spec | | | | Sugerencia |
|-------------------------------|---------------------|------|-----|-----|---------|---|
| | | 001 | 006 | 002 | 007 | |
| Flag Code Usa el numero de | 5 Default | 1 | 7 | xx | xx00000 | x ... es el código de bandera que se reservan para báscula en puntos de |

| | | | | | | |
|--------------------------------------|---|---|---|----|--------|---|
| PLU | 6 | 4 | 8 | xx | xx0000 | venta. El usuario puede definir 0 como un código MISC porque no hay PLU Con número igual a 0. |
| Flag Code Usa el numero de PLU | 5 | 2 | 7 | xx | xyyyyy | x ... es el código de banderas que se reservan para báscula en puntos de venta, y... es un código MISC del total de la etiqueta. La nota de PLU es el nombre del producto en el sistema de puntos de venta. |
| | 6 | 5 | 8 | xx | xyyyyy | |
| Flag Code Usa el numero de PLU | 5 | 3 | 7 | | yyyyyy | Ninguna bandera de código definida. y ... es un código MISC Para el total de la etiqueta. La nota de PLU es el nombre del producto en el sistema de puntos de venta. |
| | 6 | 6 | 8 | | yyyyyy | |

➤ Si requiere personalizar su código por favor utilice el software administrativo.

1.9 Unidades de peso:

- La báscula cuenta con 6 diferentes unidades de peso para programar en los PLU: kg, gr, ton, lb, 500g, 100g.
- Dependiendo de las regulaciones de cada país, algunas unidades pueden no estar disponibles. Las combinaciones y recomendaciones para programar las Spec de esta función se muestran en la tabla siguiente:

| Pantalla de Peso | Pantalla del U.Price | Spec | | | | | Instrucciones |
|------------------|----------------------|------|-------|-----|-----|-----|---------------|
| | | 212 | 211 | 200 | 201 | 208 | |
| kg | /kg | 3 | 0or 3 | 3 | 3 | 3 | Default |
| g | /g | 4 | 0or 4 | 0 | 0 | 0 | |
| g | /100g | 4 | 8 | 0 | 0 | 0 | |
| lb | /lb | 6 | 6 | 3 | 3 | 3 | |

1.10 Funciones de Venta:

- Al utilizar su báscula usted puede acumular las ventas para 4 diferentes clientes al mismo tiempo (vendedor flotante). Por favor consulte el ejemplo 4-28.
- Métodos de Redondeo, pueden ser divididos entre métodos de redondeo simple o redondeo total. La configuración de los métodos de redondeo se muestran en las Spec100 y Spec101.
- Se sugiere que el valor de la Spec100 sea 1, si no desea que los valores de centavos "cent" sean parte de la venta.
- Se sugiere que el valor de la Spec100 sea 0 y el de la Spec101 sea 1, si desea que los centavos sean parte de la venta, pero no desea que se muestren en la impresión ni en la pantalla.
- Conversión de unidades: La báscula tiene la opción de convertir las unidades designadas en el PLU a la unidad general determinada para la báscula, es decir si un PLU por default tiene registrada una unidad de venta de 500g, y el precio de este producto es de \$10.00/500g, entonces cuando despliegue la memoria para una venta en la pantalla mostrara un precio de \$20.00, pues la báscula por default opera en kg..
- Venta de Productos no pesado (PLU no Weight): Programe el valor de la Spec071 a 1. Entonces cuando el peso retorna a ZERO, en el modo de venta podrá introducir el precio de venta de los productos no pesado.
- Venta de productos pesados de manera manual (no en memoria): Programe el valor de la Spec077 a un valor diferente a cero (1, 2 o 3). La venta manual de productos pesados puede ser ejecutada si el peso esta en zero.
- Mostrar el Total antes de imprimir: Programe el valor de la Spec130 a 1. La báscula no mostrara el monto de la transacción hasta presionar la tecla **【Print】**.
- Auto-grabar después de retornar a zero, programe el valor de la Spec 131 a 1 o 2 (1:sin forzar 2:forzado)., La báscula grabara la transacción al imprimirla.
- Auto-Impresión después de regresar a zero: Programe el valor de la Spec131 a 3. Solo aplica para venta productos pesados. Se imprimirá cuando regrese el peso a zero solo si existe un PLU en pantalla.

➤ Auto-Impresión forzada después de regresar a zero: Programe el valor de la Spec131 a 4. Solo para productos pesados, Cuando se validen los datos de venta, se imprimirá, es importante señalar que no se podrá cancelar la auto-impresión al borrar de la pantalla el PLU.

1.11 Funciones de Vendedores:

➤ Estas funciones se pueden definir desde el inicio. Por favor consulte la Función con Vendedores: y la Spec135.

1.12 Reportes:

➤ Se pueden generar reportes de venta en diferentes periodos de tiempo, que van desde diario, mensual, trimestral o definido por el usuario.

➤ Se pueden generar reportes para todos los departamentos, clases y PLU's (siguientes 1000), en los periodos mencionados en el párrafo anterior.

1.13 Reportes de venta detallados:

➤ La báscula no solo imprime reportes, también almacena los datos de venta de cada producto y estos pueden ser enviados a la PC mediante sus interfaces ya sea vía Internet, RS-232 o USB.

➤ Por cuestiones de espacio la memoria, si los usuarios no transfieren los reportes de ventas periódicamente y liberan espacio, la báscula automáticamente borrará los registros más antiguos para grabar los más recientes.

➤ La báscula tiene capacidad para almacenar hasta 6000 transacciones. Cada operación de venta representa una transacción.

1.14 Funciones de RED:

➤ Para usar con una RED local, solo requiere de usar la PC o un Router para seleccionar el DHCP service, y no necesita establecer un número IP con cada PC, la báscula solo se conecta a la RED directamente.

➤ Si requiere establecer un número de IP en la báscula, programe las Spec150~153, El IP cuenta con 4 segmentos IP (Default es 192.168.0.0. Cuando el último segmento es 0, significa que la báscula se conecta a la RED mediante DHCP.), el valor de la Spec158~161 es por default 192.168.0.1.

➤ Si la Red a utilizar entre la báscula y la PC no es la misma, use un conector direccional, éste incluye: Desde la PC a la báscula (Se debe nombrar el IP de la báscula en el software administrativo), y de la báscula a la PC (Debe programar la Spec043 como 2----client end mode, y programe IP de PC hasta Spec154~157)

➤ Spec166~Spec169 Es para el puerto de conexión en RED de las básculas, cambiar estos elementos puede dar lugar a una anomalía en la red. Por favor de no modificar estos 4 elementos.

1.15 Uso del Software:

➤ Se incluye un CD para la instalación y con los manuales de uso del **software**.

➤ El nombre del usuario (user name) es **user** y el password se queda en blanco.

➤ El nombre del administrador (administer) es **admin**, y el password es **200806**.

➤ Oprima **Help----Manual** después de instalar el software para consultar el manual.

2 Programación Rápida (FProg.):

Es tecla se usa para acazar algunas funciones de programación que son usadas con mayor frecuencia para configurar la báscula. Asegúrese de estar trabajando en el modo de venta antes de usar cualquier programación rápida (fprog.), si no lo está presione **【Sale】** y entrara en la interface de idle sale. Si el sistema está en un proceso de venta, presionando **【Cancel】** por un tiempo podrá salir del proceso de venta e ingresar en la interface 『Sale Idle』. En la pantalla se activaran y mostraran dos luces en 『Sale』 y 『Sum』 esto indica que la báscula esta lista para usar fprog.

2.1 FProg de PLU

Presione **【F-Prog】 + 【PLU】** e ingrese a la programación de PLU.

Example 2-1 FProg de PLU: Editar PLU10 como un PLU pesado con el nombre del producto Puerco, U.Price \$30.00/kg, cost \$24.00/kg y tare 0.005g.

| Operación | Tecla | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|------------------------------------|-----------------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 『Sale Idle』 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 『Sale』, 『Sum』 on. |
| PLU Fast Prog | 【F-Prog】 + 【PLU】 | F23 | PLU.00 | Not Set | 0 | 『Prog』 on. |
| PLU Numero | 【1】【0】 | F23 | PLU.00 | Not Set | 10 | Numero enter 1~9999999 |
| Siguiente | 【→】 | F23 | PLU.01 | Note | 0 | |
| Capturar Nota | 90001 | F23 | PLU.01 | Note | 90001 | Normalmente se imprimen como letras en el código de barras, si el código así lo tiene definido. Consulte el capítulo de código de barras para más información. |
| Avanzar | 【→】 | F23 | PLU.03 | Unit | 0 | |
| Defina el PLU como producto pesado | 【1】 | F23 | PLU.03 | Unit | 1 | 【0】 , 【1】 : Venta de prod. pesado; 【2】 : Venta por pieza; 【3】 : kg; 【4】 : g; 【5】 : ton: toneladas; 【6】 : lb (libras); 【7】 : 500g; 【8】 : 100g; Ver capítulo de unidades. |
| Avanzar | 【→】 | F23 | PLU.04 | Price | 0.00 | |
| Programe el U.Price | 【3】【0】【00】 | F23 | PLU.04 | Price | 30.00 | |
| Avanzar | 【→】 | F23 | PLU.05 | Cost | 0.00 | |
| Programe el costo | 【2】【4】【00】 | F23 | PLU.05 | Cost | 24.00 | El costo es usado para calcular las utilidades, si no desea programarlo no es indispensable. |
| Avanzar | 【→】 | F23 | PLU.06 | Tare | 0.000 | |
| Programar Tare | 【5】 | F23 | PLU.06 | Tare | 0.005 | Si el producto no requiere Tare, no es necesario programarla.. |
| Avanzar | 【→】 | F23 | PLU.14 | Name | OK-Edit | Para editar el nombre del producto. |
| Programar nombre | 【Confirm】 | En-1 | 0 | | | |

| | | | | | | |
|------------------------------------|-----------------------------------|-------|--------|---------|---------|---|
| Limpiar el texto anterior | 【End】 | EN-1 | 0 | | | Quando programan por primera vez el nombre sugerimos presionar 【End】 antes de editar, Pero si ya existe el producto y solo desea modificar algunas letras puede usar 【←】【→】 para cambiar entre letra y letra. |
| P | 【Shift】【p/P】 | EN-1 | 1 | P | | |
| uerco | 【u/U】【e/E】 【r/R】【c/C】 【o/O】 | EN-1 | 4 | co | | |
| Grabar texto | 【Amend】 | F23 | PLU.14 | Name | OK-Edit | Esta tecla 【Amend】 es para grabar el texto editado. Para poder continuar con el siguiente paso se tiene que grabar el texto es decir oprimir 【Amend】 . |
| Avanzar | 【→】 | F23 | PLU.26 | PS-UD | 0 | 0: No imprimir. |
| Imprimir Fecha Caducidad | 【1】 | F23 | PLU.26 | PS-UD | 1 | 1: Imprimir: Continuar con la configuración de la fecha de caducidad del PLU. |
| Avanzar | 【→】 | F23 | PLU.31 | PC-UD | 0 | Días de caducidad = 0 significa caducidad el mismo día. |
| Capturar días para fecha caducidad | 【→】 | F23 | PLU.31 | PC-UD | 3 | Si todas las ventas de la bascule usan la misma fecha de caducidad debe usar las Spec105 & Spec106 |
| | | | | | | Si desea editar otros pasos puede oprimir 【←】【→】 para seleccionar el paso requerido. |
| Grabar PLU editado | 【Amend】 | F23 | PLU.00 | Not Set | 0 | El PLU10 es grabado. |
| Regresar al modo de venta | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on |

Note 1 Para mayor información respecto a este ejemplo consultar [Lista de opciones de Programaciones](#) en la página 33.

Note 2 La función de PLU fast-prog, no es permitida se la Spec080=0.

Note 3 Si antes de cambiar al siguiente paso, en el display aparece E1.01 Data Invalid, significa que los datos que edito son inválidos.

Note 4 La xx (PLU.xx), indican el número de casilla asignada a este PLU.

Note 5 Si el número de PLU no es continuo podemos avanzar oprimiendo 【←】 y 【→】 , si no avanzamos significa que los datos capturados no tienen lógica, por ejemplo si le programamos un valor de Tara a un PLU definido como producto no pesado, Otra razón es que el contenido en esa parte no se suele emplear y ha sido establecido como no-programable (Skip) en P3.01 P3.02 y. Los usuarios podrán cambiar esta configuración para uso personal. Por favor consulte los capítulos correspondientes para más detalles.

2.2 FProg de los accesos directos (Shortcut Key):

Presione 【F-Prog】+【SCxx】para definir un shortcut key. 【SCxx】es una de las 63 teclas existentes que pueden ser configurables, 【SC1】~【SC63】. Después de presionar la tecla seleccionada para asignar a un PLU, Introduzca el numero de PLU que se va asignar y presiones la tecla 【Amend】 para grabar y salir de esta función.

Si va a continuar configurando el teclado con mas accesos directos (Shortcut Keys), pues grabar usar la tecla 【Confirm】 para grabar y programar un nuevo Shortcut Ket, solo presiones la tecla a configurar 【SCxx】 seguido del numero de PLU, o bien use las teclas 【↑】【↓】 para navegar en los PLU's existentes.

Example 2-2 Fast-Prog de Shortcut Key para PLU. Grabar un shortcut key.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-------------------------------------|------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| PLU shortcut key programe la SC1 | 【F-Prog】 + 【SC1】 | F14 | scPLU | 0-01 | 0 | [[Prog]] on. |
| | | | | Key No. | PLU No. | |
| Input PLU numero | 【1】【0】 | F14 | scPLU | 0-01 | 10 | |
| Grabe directamente | 【Amend】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Graba en la báscula. [[Sale]], [[Sum]] on |

Note 1 Cuando el valor de Spec081=0, la Fprog para memorias directas está prohibido.

Example 2-3 FProg de memoria directa (Shortcut Key). Amend two or more shortcut keys.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--|------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Programar un PLU en la tecla SC1 (shortcut key) | 【F-Prog】 + 【SC1】 | F14 | scPLU | 0-01 | 0 | [[Prog]] on. |
| | | | | Key No. | PLU No. | |
| Introducir numero de PLU | 【1】【0】 | F14 | scPLU | 0-01 | 10 | |
| Confirmar numero | 【Confirm】 | F14 | scPLU | ----- | ----- | Se graba temporalmente. |
| Programar SC2 | 【SC2】 | F14 | scPLU | 0-02 | 0 | |
| Introducir numero de PLU | 【1】【1】 | F14 | scPLU | 0-02 | 11 | |
| Confirmar numero | 【Confirm】 | F14 | scPLU | ----- | ----- | Se graba temporalmente |
| Configurar Shift+SC1 | 【Shift】【SC1】 | F14 | scPLU | 1-01 | 0 | |
| Introducir numero de PLU | 【1】【0】【0】 | F14 | scPLU | 1-01 | 100 | |
| Confirmar numero | 【Confirm】 | F14 | scPLU | ----- | ----- | Se graba temporalmente. La última confirmación puede ser omitida presionando 【Amend】 directamente. |
| Grabar | 【Amend】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Grabar en báscula. [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Cuando el valor de la Spec081=0, PLU shortcut key fprog está prohibido.

2.3 FProg Specs Configuración de los parámetros de las Specs (especificaciones):

Presione 【F-Prog】 + 【Prog】 para entrar a los parámetros de las Spec.

Seleccione el número de la Spec que desea editar presionado 【←】【→】. En la segunda ventana del diplay se muestra el número de la Spec, una vez seleccionada podrá comenzar a editarla.

La tercera ventana del display muestra el parámetro que se está configurando.

En la cuarta ventana muestra los datos que están siendo editados por el usuario.

La definición de los parámetros de las se pueden consultar Definición de los parámetros de las Spec. Antes de modificar cualquier Spec, asegúrese de comprender totalmente cada parámetro.

Presione 【Amend】 para grabar y salir, o bien presione 【Cancel】 para salir sin grabar..

Enseguida vamos grabar los parámetros de la Spec000 a 2, de la Spec002 a 77 y de la Spec040 a 99.

Example 2-4 Fast-Prog Spec

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-----------------------------------|--------------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Spec fast prog | 【F-Prog】 + 【Prog】 | F12 | SP.000 | 1 | 1 | [[Prog]] on. |
| | | | Spec No. | Origin Set | Current Set | |
| Cambiar valor a 2 | 【2】 | F12 | SP.000 | 1 | 2 | |
| Entrar a Spec002 | 【→】【→】 | F12 | SP.002 | 0 | 0 | Usando 【←】 【→】 sólo puede modificar los elementos de Spec modificando el nivel 0. |
| Cambiar valor a 77 | 【7】【7】 | F12 | SP.002 | 0 | 77 | |
| Seleccione los pasos directamente | 【×】 | | Input | 1 - 1 | 0 | |
| Introducir el paso 40 | 【4】【0】 | | Input | 1 - 1 | 40 | El número de paso ingresado debe estar en la Spec, modificar el nivel 0 o 1. Si no, el paso no puede ser alcanzado |
| Confirmar paso | 【Confirm】 | F12 | SP.040 | 0 | 0 | |
| Cambiar valor a 99 | 【9】【9】 | F12 | SP.040 | 0 | 99 | |
| Grabar y Salir | 【Amend】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 La función Spec fast-prog está prohibida cuando el valor de la Spec082 = 0.

Note 2 Lea la definición de los parámetros de cada Spec, antes de modificarlos en la báscula.

Note 3 xxx en SP.xxx indica el número de Spec a programar.

Note 4 Si el numero de Spec no es continuo puede avanzar oprimiendo **【←】** and **【→】**. Esta opción es válida si esta en el nivel 0, Por lo que si avanzo de nivel debe introducir el número correspondiente **【×】** para cambiar la Spec en nivel 1. Y los usuarios no pueden llegar a especificaciones en el nivel 2 y nivel 3, ya que sus datos están involucrados con algunas especificaciones en la medición y otros campos de hardware.

2.4 FProg del Precio Unitario (Unit price):

Después de recordar el número de PLU seleccionado, presione **【-@】** o **【@Price】** para un cambio rápido del precio de este PLU.

FProg del unit price (La Spec083 debe tener valor=1)

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-------------------------|---------------------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.000 | 0.000 | 5.00 | 0.00 | |
| Introducir Nuevo precio | 【6】【0】【0】 | 0.000 | 0.000 | 6.00 | 0.00 | |
| Confirmar Precio | Mantener presionado 【-@】 | 0.000 | 0.000 | 6.00 | 0.00 | PLU10's Automáticamente cambiara el precio de 5.00 a 6.00 |
| Salir | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Cuando el valor de la Spec083=1, Al momento de recordar el PLU, se permite verificar si el descuento procedo o no.

Example 2-5 FProg del precio unitario (unit price) (Spec083=2)

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---------------|--------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on |

| | | | | | | |
|-------------------------|--------------------|-------|-------|------|------|--|
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.000 | 0.000 | 5.00 | 0.00 | |
| Introducir Nuevo precio | 【6】【0】【0】 | 0.000 | 0.000 | 6.00 | 0.00 | |
| Confirmar precio | 【-@】 | 0.000 | 0.000 | 6.00 | 0.00 | El precio unitario del PLU10 por default cambia a 6.00 |
| Salir | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |

Nota 1 Cuando el valor de la Spec083=2, No se puede confirmar si el descuento es permitido o no, solo se aplica.



3 Operaciones de Venta:

3.1 Recordar y dejar fijo un PLU

El PLU 9999999 es la memoria temporal para los productos pesados no registrados en la báscula (Productos Varios Pesados), ver la Spec93, Mientras el PLU 9999998 es la memoria temporal de los productos no pesados sin registro en la báscula (Productos Varios NO-Pesados), ver Spec94, Por último el PLU 9999997 es la memoria de servicio (Spec95), el resto de los 7 dígitos que puede contar cada número de PLU, puede ser configurado por el usuario.

3.1.1 Recordar un PLU por su número:

Example 3-1 PLU de productos pesados. Recordar el PLU10, asumiendo que el PLU10 es un producto pesado con un precio de \$2.00/kg y una tara pre-programada de 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------|-----------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Capture el número de PLU | 【1】【0】 | 0.000 | 0.000 | 0.10 | 0.00 | |
| Oprima | 【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Limpiar pantalla | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | |

Example 3-2 PLU de productos No Pesados. Recordar PLU11, Asumiendo que el PLU11 es de un producto no pesado, con un precio por pieza de \$5.00.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------|-----------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Capture el número de PLU | 【1】【1】 | 0.000 | 0.000 | 0.11 | 0.00 | |
| Oprima | 【PLU】 | | | 5.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Limpiar pantalla | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | |

3.1.2 Recordar un PLU, mediante su tecla de acceso directo (PLU Shortcut Keys):

Example 3-3 PLU Shortcut Keys, para productos pesados. Suponiendo que la tecla SC1, corresponde al PLU10 es un producto pesado con un precio de \$2.00/kg y una tara pre-programada de 0.100kg

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|------------------|-----------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Oprima la tecla | 【SC1】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Limpiar pantalla | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sum]] on |

Example 3-4 PLU Shortcut Keys para productos No-Pesados. Suponiendo que la tecla SC2 corresponde al PLU11, es de un producto no pesado, con un precio por pieza de \$5.00

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---------------|--------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

| | | | | | | |
|------------------|-----------------|-------|-------|------|------|------------------------------|
| Oprima la tecla | 【SC2】 | | | 5.00 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Limpiar pantalla | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sum]] on |

3.1.3 Realizar venta de productos varios Pesado no registrado (Temporary Weight PLU)

Example 3-5 Productos varios Pesado

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-----------------------|------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Capture el precio /kg | 【1】【3】【0】 | 0.000 | 0.000 | 1.30 | 0.00 | |
| Oprima la tecla | 【T-Sale】 | 0.000 | 0.000 | 1.30 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Limpiar pantalla | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sum]] on. |

Note 1 Los productos varios Pesados, pueden convertirse en productos varios No-Pesados oprimiendo la tecla **【×】** o si el peso registrado es zero.

Note 2 La venta de todos estos productos varios se almacena en el PLU 999999 o 9999998, esto es configurado en la Spec093.

Example 3-6 Productos varios Pesado con conversión de unidades.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---------------------------|------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Capture el precio de 500g | 【1】【7】【0】 | 0.000 | 0.000 | 1.70 | 0.00 | |
| Oprima la tecla | 【T-Sale】 | 0.000 | 0.000 | 3.40 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. Convertir precio de 500g a kg |
| Limpiar pantalla | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sum]] on. |

Note 1 Asumiendo que este producto se vende por porciones de 500g (Ver la Spec210) y la unidad de la báscula es kg. Después de introducir el Precio unitario de \$1.70 y presionar **【T-Sale】** , el precio se convierte en \$3.40. Esto significa que la báscula hizo la conversión automáticamente.

3.1.4 Productos Varios No-Pesados

Example 3-7 :La memoria utilizada para almacenar las ventas de estos productos se decidió por la Spec094 y por default se almacena en el PLU 9999998.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Capture el precio /pza | 【1】【7】【0】 | 0.000 | 0.000 | 1.70 | 0.00 | |
| Configurar como venta por piezas, oprima la tecla | 【×】 | | 1 | 1.70 | 1.70 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Limpiar pantalla | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sum]] on. |

3.2 Venta manual de productos:

3.2.1 Venta e impresión de un producto pesado

Example 3-8 1.1.1 Venta de un producto pesado. Venta de 1 kg del PLU10. Asume asumiendo que el PLU10 es un productos pesado con un precio de \$2.00/kg y una tara pre-programada de 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-------------|--------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |

| | | | | | | |
|-----------------------------|--------------------|-------|--------|------|------|------------------------------|
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Poner peso sobre la báscula | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Para imprimir oprima | 【Print】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Ejecute la impresión |

Note 1 Se deben tomar dos consideraciones para realizar esta operación: 1. Que la suma de venta está en ceros, es decir no existen ventas pendientes por imprimir y 2. El valor de la Spec060 no puede ser 3.

Note 2 Para evitar error la impresión de la venta, puede demorar algunos segundos, hasta que el peso este estable, para más información consultar la Spec151.

3.2.2 Venta e impresión de productos NO pesados

Example 3-9 Venta e Impresión de un producto No-Pesado. Venta de 5 pzas del PLU11. que el PLU11 es de un producto no pesado, con un precio por pieza de \$5.00..

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------------|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Recordar PLU 11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Capturar la cantidad de piezas | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| Para imprimir oprima | 【Print】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Ejecute la impresión. |

Note 1 Se deben tomar dos consideraciones para realizar esta operación: 1. Que la suma de venta está en ceros, es decir no existen ventas pendientes por imprimir y 2. El valor de la Spec060 no puede ser 3.

3.2.3 Venta de productos pesados, sin pesarlos

Example 3-10

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-------------------------------------|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Recordar PLU | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Capturar el monto total de la venta | 【3】【8】【0】 | 0.100 | -0.100 | 3.80 | 0.00 | |
| Para imprimir oprima | 【Print】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Ejecute impresión. O presione 【Confirm】 para continuar acumulando ventas. |

Note 1 Para ejecutar esta operación de venta el valor de la Spec071 necesita estar configurada 1, el valor pre-determinado es 0.

3.2.4 Venta e Impresión de diferentes productos; No es el modo de caja registradora (No Cashing Mode)

Example 3-11 Venta de 1kg del PLU10 y 5pzas del PLU11. Asumiendo que el PLU10 es producto pesado con precio de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg, El PLU11 es venta por piezas con un precio unitario de \$5.00/pza.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Colocar el producto del PLU10 en el plato | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 1.000 | 0.00 | 1.80 | [[Sum]] on. |
| Retirar los productos de la báscula | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 1.80 | |

| | | | | | | |
|--|--------------------|-------|-------|------|-------|------------------------------|
| Recordar PLU11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Capturar el número de piezas del PLU11 | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | [[Sum]] on. |
| Para imprimir oprima | 【Print】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Ejecutar impresión. |

Note 1 Se puede ejecutar esta operación cuando el valor de la Spec60 es 0 o 1.

3.2.5 Sale Venta e Impresión de diferentes productos; Modo de caja registradora, con ingreso de pago (Cashing Mode, Input Payment).

Example 3-12 Vender 1kg del PLU10 y 5pzas del PLU11. Asumiendo que el PLU10 es producto pesado con precio de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg, El PLU11 es venta por piezas con un precio unitario de \$5.00/pza y el cliente nos paga con \$30.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|---------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Colocar el producto del PLU10 en el plato | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 1.000 | 0.00 | 1.80 | [[Sum]] on. |
| Retirar los productos de la báscula | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 1.80 | |
| Recordar PLU11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Capturar el número de piezas del PLU11 | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | [[Sum]] on. |
| Capturar cantidad pagada | 【3】 【0】 【00】 | 0.000 | 0.000 | 30.00 | 26.80 | |
| Para imprimir oprima | 【Print】 | | | 3.20 | 26.80 | [[Change]] , [[Sum]] on. Ejecutar impresión. |
| | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Presione cualquier tecla para salir, o espere algunos segundos según este configurada la Spec066. |

Note 1 El modo de caja registradora (Cashing mode), está disponible cuando el valor de la Spec060 es 1, 2, o 3.

3.2.6 Sale Venta e Impresión de diferentes productos; Modo de caja registradora, con pago igual al total. (Cashing Mode, pago igual al precio)

Example 3-13 Vender 1kg del PLU10 y 5pzas del PLU11. Asumiendo que el PLU10 es producto pesado con precio de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg, El PLU11 es venta por piezas con un precio unitario de \$5.00/pza y el cliente nos paga con \$26.80.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]] , [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |
| Colocar el producto del PLU10 en el plato | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 1.000 | 0.00 | 1.80 | [[Sum]] on. |
| Retirar los productos de la báscula | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 1.80 | |
| Recordar PLU11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | [[U.Price]] , [[Single]] on. |

| | | | | | | |
|--|-----------|-------|-------|------|-------|---|
| Capturar el número de piezas del PLU11 | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | 【Sum】 on. |
| Capturar cantidad pagada | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | |
| Para imprimir oprima | 【Print】 | | | 0.00 | 26.80 | 【Change】 , 【Sum】 on. Ejecutar impresión. |
| | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Presione cualquier tecla para salir, o espere algunos segundos según este configurada la Spec066. |

Nota 1 Esta opción esta disponible solo cuando el valor de la Spec060 es configurada en 2.

3.3 Descuentos

3.3.1 Descuento sobre el precio unitario (U.Price)

Los valores del descuento deben ser menores al precio unitario, de lo contrario esta operación fallara.

Example 3-14 Ejecutar descuento por resta del precio: Descuento sobre el precio unitario (U.Price): Descontar un monto de \$0.10/kg. Asumiendo que el PLU10 es un producto pesado con un U.Price de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------------|-------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 【Sale Idle】 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | 【U.Price】 , 【Single】 on. |
| Introducir el descuento | 【1】【0】 | 0.100 | -0.100 | 0.10 | 0.00 | |
| Realizar descuento oprimiendo | 【-Num】 | 0.100 | -0.100 | 1.90 | 0.00 | 【Discount】 on. |

Example 3-15 Ejecutar descuento con un valor fijo

Descuento sobre el U.Price: Descontando un monto de \$1.80/kg. Asumiendo que el PLU10 es un producto pesado con un U.Price de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|-------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 【Sale Idle】 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | 【U.Price】 , 【Single】 on. |
| Introducir el descuento | 【1】【8】【0】 | 0.100 | -0.100 | 1.80 | 0.00 | |
| Descuento de un monto fijo, oprimiendo | 【-@】 | 0.100 | -0.100 | 1.80 | 0.00 | 【Discount】 on. |

3.3.2 Descuento sobre el total a pagar (T.Price)

Esta operación es la misma que el descuento sobre el precio unitario, salvo que ahora se realice sobre el total de la venta acumulada en la operación seleccionada, lógicamente los valores de descuento no pueden ser mayores al total acumulado.

3.3.3 ±% price

La tecla 【±%】 y 【-%】 funcionan de la misma manera. Cuando se ejecuta el descuento por porcentaje ±% price, se debe tener en cuenta el punto decimal, es decir si deseamos usar un descuento del 5% descuento, si el punto decimal esta fijo a dos posiciones se debe teclear 500 y 5000 si el punto esta fijo a tres decimales. Para cambiar la posición del punto decimal mantenga oprimida la tecla 【Shift】 u oprima 【Fast prog】 + 【Shift】 .

Example 3-16 Introducir un descuento ejecutando ±% price

U.Price -%price: Como porcentaje del 95%, $= 1 \times \frac{100.00 - 5.00}{100.00}$. Asumiendo que el PLU10 es un producto pesado con U.Price

de \$2.00/kg y tara 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|------------------------------|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Introducir el % de descuento | 【5】【00】 | 0.100 | -0.100 | 5.00 | 0.00 | |
| Oprimir tecla | 【±%】 | 0.100 | -0.100 | 1.90 | 0.00 | [[Discount]] on. |

Note 1: Por default la Spec113=0, esto significa que solo aplica descuentos, si requiere hacer cargos adicionales en porcentaje, por favor active el valor de la Spec113=1

Example 3-17 Confirmar y ejecutar descuento o cargo por porcentaje sobre el precio (±%price)

Ejecutar cargo del 10% sobre el precio (+%price,charge). Asumiendo que el PLU10 es un producto pesado con un U.Price de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------------|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Activar ±%price interface | 【±%】 | | | Sub-P | - 0.00 | Sin ningún número antes 【±%】 Sub-P significa descuento -% |
| Confirmar +% | 【±%】 | | | Add-P | 0.00 | |
| Ingresar % de descuento (10%) | 【1】【0】【00】 | | | Add-P | 10.00 | |
| Ejecutar +%price | 【Confirm】 | 0.100 | -0.100 | 2.20 | 0.00 | [[Discount]] on. |

Note 1 Presionado **【±%】** repetidamente se modifica la operación de descuento a cargo, dependiendo del signo '-' o '+'.
Example 3-18 Ejecutar directamente ±%price(Ver Spec114): Ejecutar cargo del 20% sobre el precio (Spec113=1) , (Spec114=20) .
Asumiendo que el PLU10 es un producto pesado con un U.Price de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg

Asumiendo que el PLU10 es un producto pesado con un U.Price de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Ejecutar x default ±%price | 【±%】 | 0.100 | -0.100 | 2.40 | 0.00 | Sin ningún número antes 【±%】 [[Discount]] on. |

Note 1 Cuando se ejecuta por default el ±%price, el signo +/- es decidido por el valor de la Spec113, El default del precio es decidido por el valor de la Spec114

3.3.4 Auto Descuento: Cuando se realizan ventas y se encuentra operando en auto-descuento, el precio del PLU activado puede cambiar en tiempo real, de acuerdo a la configuración y el sistema protegería a las acciones del cambio manual en el precio. Asumiendo que el PLU20 tiene un U.Price de \$10.00/kg., pero el U.Price cambiara a \$9.00/kg cuando la venta sea mas de 1kg, y nuevamente cambiara el U.Price a \$8.00/kg cuando la venta es superior a 2kg. El cambio de precio de este PLU se muestra a continuación.

Example 3-19 Auto-Descuento

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Recordar PLU20 | 【2】【0】【PLU】 | 0.000 | 0.000 | 10.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |

| | | | | | | |
|--|--|-------|-------|-------|-------|-------------------|
| Poner un peso de 1.5kg | | 0.000 | 1.500 | 9.00 | 13.50 | [[Discount]] on. |
| Agregar 1kg mas | | 0.000 | 2.500 | 8.00 | 20.00 | [[Discount]] on. |
| Retirar todo el peso y colocar un peso de 0.5kg. | | 0.000 | 0.500 | 10.00 | 5.00 | [[Discount]] off. |

Note 1 Todos las especificaciones del auto-descuento, las puede leer en Lista de opciones de Programaciones en la pagina page 33 y en la Spec115. Se sugiere modificar estos valores desde el software.

3.3.5 Conversión de unidades de productos varios

Example 3-20 Conversión de unidades.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--|-------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Recordar PLU 10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Introducir el precio unitario de un producto con unidad de venta en 500g | 【1】【8】【0】 | 0.100 | -0.100 | 1.80 | 0.00 | |
| Conversión de unidades | 【T-Sale】 | 0.100 | -0.100 | 3.60 | 0.00 | |

Note 1 El valor de la Spec210 es 7 (500g), y kg es la unidad de peso de la báscula.

Note 2 El valor de la Spec073 es 1: Presionar 【T-Sale】 para hacer la 【Unit Conversión】.

3.4 Configurando la operación de Tara fija.

3.4.1 Tara

Example 3-21 Tara

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------|--------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Colocar recipiente a Tarar | | 0.000 | 0.050 | 0.00 | 0.00 | |
| Oprimir | 【Tare】 | 0.050 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | |
| Retirar recipiente | | 0.050 | -0.050 | 0.00 | 0.00 | |
| Cancel tara | 【Tare】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | |

3.4.2 Grabar memoria de Tara

Example 3-22 Memoria de Tare

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------|--------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Introducir valor de tara | 【3】【2】 | 0.000 | 0.000 | 0.32 | 0.00 | |
| Oprimir | 【Tare】 | 0.032 | -0.032 | 0.00 | 0.00 | |
| Cancelar tara | 【Tare】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | |

Note 1 Si el valor de la Spec067 es 0: La memoria de Tara está prohibida

Note 2 Si el valor de la Spec067 es 1: Utiliza el punto decimal fijo, por ejemplo, Se introduce 0.32, el valor de la tara seria 0.032.

Note 3 Si el valor de la Spec067 es 2: Utiliza el punto decimal flotante, por ejemplo capture 0.32 y el valor de la Tara es 0.320.

Note 4 Cuando la bascule detecta peso, y se introduce un numero como valor de Tara, el peso registrado tiene prioridad.

3.4.3 Activar y desactivar la función de Tara Fija

Example 3-23

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---------------------|-------------------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| Fijar tara | Mantener presionada 【Tare】 | | | | | 〔Lock Tare〕 on |
| Otras operaciones | | | | | | |
| Cancelar Fijar tara | Mantener presionada 【Tare】 | | | | | 〔Lock Tare〕 off |

Note 1 Al mantener presionada la tecla 【Tare】, escuchara un primer beep que indica corrección o erro, mantenga la tecla presionada 4 segundos y escuchara un Segundo beep.

Note 2 Al Fijar la Tara, no puede cancelar o cambiar esta función automáticamente, solo manualmente.

3.5 Modos Especiales de venta:

Excepto el modo general de venta, la bascule cuenta con otros 4 modos especiales de venta: Impresión por lote (batch print mode), modo de pre-empaque (pre-packing mode), Modo de memoria fija (lock PLU mode) y finalmente el modo de auto impresión (auto print mode)

3.5.1 Ingrese y salir de un modo especial de venta

Example 3-24 Seleccionar el modo de venta

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------|----------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | | | | | |
| Ingresar Auto Mode | 【Auto Mode】 | | | | | |
| Salir Auto Mode | 【Auto Mode】 | | | | | |
| Ingresar prepack mode | 【Prepack Mode】 | | | | | |
| Salir prepack mode | 【Prepack Mode】 | | | | | |
| Ingresar auto print mode | 【Auto print】 | | | | | |
| Salir auto print mode | 【Auto print】 | | | | | |

Note 1 【Auto Mode】 este modo de venta se decide en la Spec78

Note 2 Solo en la versión de supermercados se cuenta con 【Prepack Mode】 【Auto print】 y 【lock PLU】 .

Note 3 Estando en cualquier modo de venta especial, usted podrá salir presionando la tecla de especial mode y retornara al modo normal.

Example 3-25 Seleccionar el modo de venta

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|---------------------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | | | | | |
| Ingrese para seleccionar el Modo de venta | Mantener presionada 【Auto Mode】 | | | Mode 0 | Normal | 【0】 : Modo general (General mode) 【1】 : Impresión por lote (Batch print mode) 【2】 : Modo Pre-empaque (Prepack mode) 【3】 : Modo PLU Fijo (Lock PLU mode) 【4】 : Auto impresión (Auto print mode) |
| Selecione auto print mode | 【4】 | | | | | Puede usar 【←】 【→】 【Confirm】 para seleccionar el modo de venta |

〔Auto print mode〕

Note1: El menú para la selección del modo de venta lo puede consultar en la Spec79

3.5.2 Venta en el modo de impresión pro lote (Sale under batch print mode)

Example 3-26 Modo de impresión pro lote (Batch Print mode). Asumiendo que el PLU11 es pesado con un U.Price de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------------------|---------------------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |
| Seleccionar el modo | Mantener presionado 【Auto Mode】 | | | Mode 0 | Normal | |
| Confirmar batch print mode | 【1】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Auto Mode〕 on |
| Transfer PLU11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | 〔U.Price〕, 〔Single〕 on. |
| Ingrese cantidad | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | Si en número es 1, omite este paso |
| Confirmar venta | 【Print】 | | Input | Count | 0 | |
| Ingresar número de copias a imprimir | 【1】【0】 | | Input | Count | 10 | |
| Confirmar copias | 【Confirm】 | | | | | |
| Imprimir 10 copias | | | | | | Presione 【Cancel】 para cancelar la impresión en cualquier momento. |
| Terminar impresión | | 5 | 5.00 | 5.00 | | |
| Salir | | | 5.00 | 25.00 | | |
| Salir del PLU | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 0.000 | 〔Sum〕 on. |
| Salir de Auto Mode | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 0.000 | 〔Auto Mode〕 off. |

Note1: Bajo el modo de impresión por lote (Batch print mode), se acumulan las ventas y se pueden seleccionar el número de copias a imprimir, presione 【Print】 para seleccionar el número de veces a imprimir.

3.5.3 Venta bajo el modo de Pre-empaque (prepack mode), solo para funciona para productos pesados.

Example 3-27 Prepack mode. Asumiendo que el PLU10 es pesado con un U.Price de \$2.00/kg y una tara de 0.100kg..

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|---------------------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |
| Seleccionar el modo | Mantener presionado 【Auto Mode】 | | | Mode 0 | Normal | |
| Confirmar prepack mode | 【1】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Auto Mode〕, 〔lock PLU〕 on |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | 〔U.Price〕, 〔Single〕 on. |
| Poner productos sobre la báscula | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Después de que el peso este estable. | | 0.100 | 0.900 | 0.00 | 1.80 | Imprime automáticamente |
| Retirar los productos | | 0.100 | -0.100 | 0.00 | 0.00 | |
| Colocar el siguiente paquete del mismo producto | | 0.100 | 1.900 | 2.00 | 3.80 | |

| | | | | | | |
|----------------------------------|--------------------|-------|--------|------|------|-------------------------------|
| Esperar que el peso este estable | | 0.100 | 1.900 | 0.00 | 0.00 | Imprime automáticamente |
| Retirar productos | | 0.100 | -0.100 | 0.00 | 0.00 | |
| | | | | | | |
| Salir del PLU | 【Cancel】 | | | | | 【Sum】 on. |
| Salir del Auto Mode | 【Auto Mode】 | | | | | 【Auto Mode】 , 【lock PLU】 off. |

Note 1 Pre-packing es permitido si el valor de Spec078 es 2.

3.5.4 Venta bajo el modo de PLU fijo (Lock PLU mode).

Bajo este modo de venta, las ventas no se acumulan hasta después de finalizar la impresión, para salir del PLU se tiene que cancelar manualmente.

3.5.5 Auto print mode: Cuando el peso esta estable, la báscula imprime automáticamente.

3.6 Operaciones de venta simultánea (Sale Buffer):

3.7 Este modo de operación permite poder realizar ventas a diferentes clientes simultáneamente, es decir la báscula cuenta con memorias temporales para 4 diferentes clientes al mismo tiempo.

3.7.1 Cambiar entre los clientes simultáneos (Switch of Sale Buffers)

Example 3-28 Nota: Por default la báscula almacena la venta del cliente en curso en la V1, y así sucesivamente según avance el proceso de ventas simultáneas.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido |
|---|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 【Sale Idle】 Por default V1 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. 【V1】 parpadeando. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | 【U.Price】 , 【Single】 on. |
| Colocar productos sobre la báscula | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 1.000 | 0.00 | 1.80 | 【Sum】 on. |
| Atender a otro cliente, sin terminar la venta del primero. | | | | | | |
| Cambiar al cliente V2 e iniciar su cuenta, oprima | 【V2】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【V1】 on: Significa que el cliente 1 tiene ventas si concluir almacenadas. 【V2】 Parpadeando, significa que estamos trabajando con la cuenta 【V2】 y que no existe ningún dato almacenado para 【V2】 . |
| Ejecute la venta. Si así lo requiere usted puede trabajar simultáneamente hasta con 4 clientes, usando V3 y V4. | | | | | | |
| Retornar a la primera cuenta V1 para seguir acumulando productos para este cliente. | | | | | | |
| Cambiar a V1 oprima | 【V1】 | 0.000 | 1.000 | 0.00 | 1.80 | 【V1】 parpadeando. |
| Recuerde PLU11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | 【U.Price】 , 【Single】 on. |
| Ingrese la cantidad de productos del PLU11 | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | 【Sum】 on. |

| | | | | | | |
|---|----------------|-------|-------|------|-------|---|
| Si el pago del cliente es igual al total, no ingrese ningún dato. | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | |
| Oprima Print | 【Print】 | | | 0.00 | 26.80 | [[Change]], [[Sum]] on. Ejecute print. |
| Y de la misma manera finalice las ventas almacenadas de los clientes V2~V4. | | | | | | |

3.7.2 Cancelar ventas almacenadas.

Example 3-29 Borrar todas las ventas almacenadas.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Colocar productos sobre la báscula | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 1.000 | 0.00 | 1.80 | [[Sum]] on. |
| Retirar los productos del plato | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 1.80 | |
| Recordar PLU11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Capturar la cantidad de productos del PLU11 | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | [[Sum]] on. |
| Ingresar a cancelar la venta acumulada | 【Amend】 | 02.00 | 6 | | 26.80 | [[Sum]] on. |
| | | Total | Piece Number | | Total Price | |
| Limpiar datos | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sum]] on. |

Example 3-30 Cancelar solo un producto de la venta acumulada.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|--------------------|------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Colocar productos sobre la báscula | | 0.100 | 0.900 | 2.00 | 1.80 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 1.000 | 0.00 | 1.80 | [[Sum]] on. |
| Retirar los productos del plato | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 1.80 | |
| Recordar PLU11 | 【1】【1】【PLU】 | | | 5.00 | 5.00 | [[U.Price]], [[Single]] on. |
| Capturar la cantidad de productos del PLU11 | 【×】【5】 | | 5 | 5.00 | 25.00 | |
| Confirmar productos | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 26.80 | [[Sum]] on. |
| Ingresar a cancelar la venta acumulada | 【Amend】 | 02.00 | 6 | | 26.80 | [[Sum]] on. |
| | | Total | Piece Number | | Total Price | |

| | | | | | | |
|---|------------------|------------|--------|---------------|-----------------|----------------|
| Use 【←】 【→】 para seleccionar el producto a cancelar | 【→】 | 02.01 | 0.900 | 10 | 1.80 | [[Single]] on. |
| | | Goods 1 | Amount | PLU Number | Single Price | |
| Confirmar cancelación | 【Confirm】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 25.00 | [[Sum]] on. |

Note 1 En el display se observara un numero con el formato xx xx. La primera parte muestra la cantidad de productos acumulados en esta venta, y la segunda parte muestra la cantidad de veces que hemos acumulado productos.

Note 2 Si se cancela el total acumulado, se borra toda la venta.

Note 3 Si se confirma la cancelación de xx productos, solo se borra la información de los xx productos. No importa si la venta fue a precios normal o con descuento, se borrara la información como se almaceno.

Note 4 Recuerde que los productos pesados, sin importar cuánto pesaron se consideran como una pieza; mientras que los productos no pesados al ser ingresados o piezas estas cuentan de manera unitaria, es decir si se venden 5 piezas, 5 piezas se suman al total de piezas prendidas.

3.8 Vendedores

3.8.1 Información Personal

Por favor consulte a *Programación de vendedores* en la pagina 53.

3.8.2 Función con Vendedores:

Si desea trabajar con vendedores en la báscula por favor programe el valor de la Spec135 en 2 o 4.

Si no desea asignar password de entrada a los vendedores, programe el valor de 135 en 4 o 5.

Si requiere identificar con numero y password a cada vendedor, cuando ingresan al menú de venta, si la operación con vendedores esta activa.

3.9 Reportes de venta y devoluciones de productos

En los reportes de ventas, las devoluciones se marcan en el decimo punto.

Example 3-31 Reportes de ventas.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|---|---|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Ingrese a registros de venta [[Sale Records]] | Mantenga presionado la tecla 【Amend】 | 2 | 5 | 11 | 25.00 | Si está realizando una venta en ese momento y no existen ventas acumuladas, hasta ese momento, no ingresara a los acumulados de venta. Más información en la Pag. 1 |
| | | ¡Error! No se encuentra el origen de la referencia. | Amount | PLU Number | Price | |
| Más Información de registros de los items | 【↓】 | 2008 | 05 24 | 09 08 | 59 W-6 | Hora de los registros de venta. Más información Pag. 2 |
| Más Información de registros de los items | 【↓】 | Note 5 | Note 3 | 15 note 4 | 15 | Note 1 Información Pag. 3 |
| Más Información de registros de los items | 【↓】 | 02.02 | 5 | 11 | 25.00 | |
| Ver registro previo | 【←】 | 02.01 | 0.900 | 10 | 1.80 | |
| Ver registro 10 | 【×】 | | Input | 1 - 1 | 0 | Cambie al número de registro designado |
| | 【1】0【Confirm】 | 01.01 | 1.000 | 12 | 4.00 | |
| Más Información de registros de los items | 【↓】 | 2008 | 05 24 | 08 01 | 39 W-6 | |

| | | | | | | |
|---|-----------------------|-------|-------|------|------|--------------------|
| Más Información de registros de los items | 【↓】 | | | 15 | 10 | |
| Más Información de registros de los items | 【↓】 | 01.01 | 1.000 | 12 | 4.00 | |
| Registrar como devoluciones | 【F-Prog】 + 【Amend】 | 01.01 | 1.000 | 12 | 4.00 | |
| Regresar al modo de venta | 【Cancel】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |

Note 1 Los registros de venta se dividen por encabezados, y en estos se detallan todos los datos referentes a su venta; (datos FID , SID)

Note 2 Cuando el monto de las ventas almacenadas en la báscula es cercano a 8000, la báscula borrara automáticamente los registros más antiguos.

Note 3 Si el registro de venta se marca como devolución de mercancías, el display mostrará "-RT"..

3.10 Ingresar Peso Manualmente.

3.10.1 Venta con peso manual (Weight Entry).

Example 3-32 Venta con peso manual

Venta de 1 kg del PLU10. Se asume que el PLU10 es un producto pesado con U.Price de \$2.00/kg y tara de 0.100kg.

| Operaciones | Teclas | En Display | | | | Indicadores (luz). <small>Nota: on significa encendido.</small> |
|---------------------------------|-----------------|------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 【Sale Idle】 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |
| Recordar PLU10 | 【1】【0】【PLU】 | 0.100 | -0.100 | 2.00 | 0.00 | 【U.Price】 , 【Single】 on. |
| Ingresar al modo de Peso Manual | 【Manual Weight】 | | Man | Weight | 0.000 | |
| Ingresar valor de peso | 【1】【0】【00】 | | Man | Weight | 1.000 | |
| Confirmar | 【Confirm】 | ---- | 1.000 | 2.00 | 2.00 | 【Manual Weight】 on |
| Imprimir | 【Print】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | Ejecuta impresión |

Note 1 La venta con Peso Manual, requiere que la Spec077 se programe con valor 1, 2 o 3, nunca en 0.

Note 2 Esta operación puede ser ejecutada, si la báscula no tiene peso registrado en el plato y esta estable.

Note 3 En la función de Peso Manual, no puede operar la Tara.

3.11 Impresión y lectura de código de barras (Bar code printing and scanning)

3.11.1 Código de barras externo

Normalmente los códigos de barras regidos por la organización GS1, son del tipo EAN/UPC.

Si el usuario por comodidad desea usar el código externo, necesita introducir este código en los PLU's, para que de esta forma cuando el escáner lea el código de barras, se referencie al PLU deseado automáticamente.

Cuando edite un PLU en la báscula, escanee el código de barra externo en el paso donde se asigna un numero al PLU editado y este quedara relacionado con el código escaneado.

3.11.2 Código de Barras Interno:

El código de barras de uso interno, es un código definido por el usuario y normalmente se utiliza para la comunicación entre la báscula etiquetadora y la caja registradora.

Las reglas de uso de los códigos tipo EAN-UCC, definen como prefijo para un código interno los números 20-29, esto para evitar repeticiones con los códigos EAN. Pero su él usuarios desea usar ambos tipos de códigos (Interno y Externo), el usuario deberá usar obligadamente los prefijos 20-29.

4 Operaciones de Programación:

Los usuarios tienen acceso a tres opciones de programación mediante FProgs, en los cuales se manejan la mayor parte de los parámetros necesarios para la configuración de la báscula, sin embargo en las siguientes páginas se muestran detalladamente todas las opciones de programación con los que cuenta la báscula.

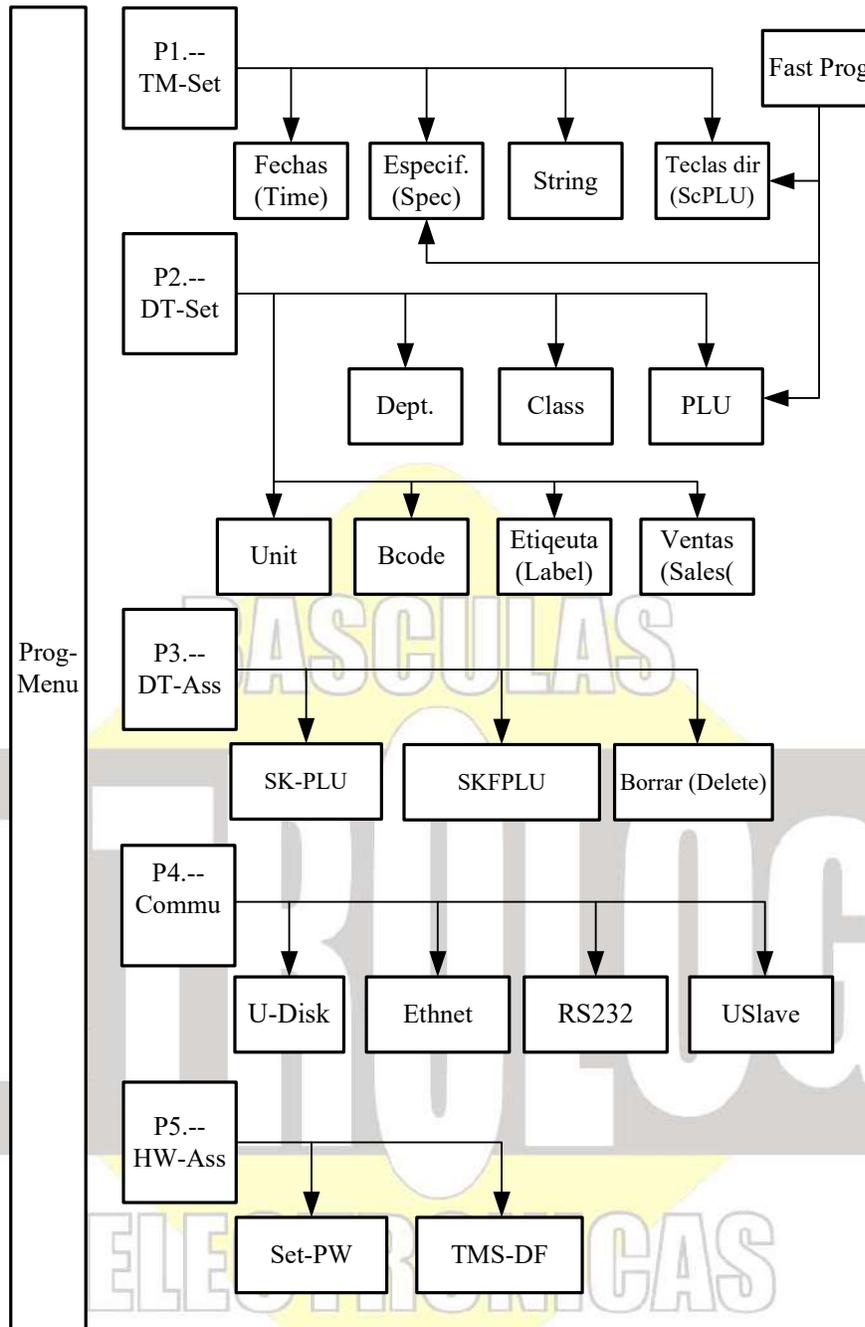
Toda la información incluye ejemplos detallados de cada operación, sin embargo existen opciones muy complicadas, para las cuales les sugerimos utilizar el software que se proporciona junto con la báscula. Con este software usted podrá editar todos los parámetros, ya sea en tiempo real al conectarse vía Ethernet o bien cargando los archivos necesarios en una memoria USB y posteriormente transferirlos y actualizar la o las básculas. El software fue diseñado para que un usuario con conocimientos básicos de manejo de computadoras lo pueda instalar y operar, por lo que usted se familiarizara con su uso en muy corto tiempo.

Si por algún motivo usted no tiene acceso a una computadora, le recomendamos que antes de modificar cualquier parámetro de la báscula lea cuidadosamente y comprenda todos y cada uno de los capítulos que se muestran a continuación. Es importante recalcar que esta báscula es un auxiliar administrativo para el control de su negocio, por lo que el buen funcionamiento y aprovechamiento de las funciones y ventajas de la báscula, depende de la configuración que usted realice, es por esto que insistimos que lea detenidamente este manual antes de iniciar con la configuración y programación.

4.1 Operaciones Básicas

4.1.1 Estructura del árbol de edición.

| | | | | |
|---------------|---|-----|-------------------------|--|
| Menú de Prog. | P1 Parámetros de la báscula (TM-Set) | P11 | Fechas (Time) | <p>Presione 【Prog】 e ingresa primero a P1; Use 【←】 y 【→】 para seleccionar una opción del menú P1 a P5. Use 【Confirm】 para confirmar su selección de programación. O presione 【1】 ~ 【5】 directamente para ingresar a P1 ~ P5;</p> <p>Las operaciones tienen pequeñas diferencias entre los programas, pero están estructuradas como diagrama de árbol. Las instrucciones y ejemplos de cada una serán vistas en los siguientes capítulos</p> <p>Note: Los diferentes tipos de comunicaciones del P4 dependen del hardware de la báscula.</p> |
| | | P12 | Especificaciones (Spec) | |
| | | P13 | Sring | |
| | | P14 | PLU Shortcut | |
| | P2 Datos de venta (DT-Set) | P21 | Departamento (Dept.) | |
| | | P22 | Clase (Class) | |
| | | P23 | PLU | |
| | | P24 | Unidad (Unit) | |
| | | P25 | Código barras (Barcode) | |
| | | P26 | Formatos de impresión | |
| | | P27 | Vendedores (Salesman) | |
| | P3 Asistente de datos (DT-Ass) | P31 | Pasos para PLU Prog | |
| | | P32 | Pasos para PLU F-Prog | |
| | | P33 | Borrar datos de venta | |
| | P4 Comunicaciones (Commu) | P41 | USB | |
| | | P42 | Ethernet | |
| | | P43 | RS232 | |
| | | P44 | USB fija (slave) | |
| | P5 Hardware Assistant (HWAss) | P51 | Configurar passwords | |
| | | P52 | Fabrica defaults | |



Picture 4-1 Mapa de árbol

4.1.2 Teclas de uso frecuente en programación.

- **【Amend】** : Graba el contenido modificado y regresa al paso anterior. Si la operación es en el DTSet, regresa al paso 0 antes graba y espera por un Nuevo numero para modificar el contenido.
- **【Cancel】** : NO graba el contenido modificado y regresa al paso anterior.
- **【Confirm】** : Cambia al siguiente paso a editar. Como por ejemplo si entramos a P3 presionando **【Confirm】** entonces vamos directo a editar la operación en P31. Y presionamos **【Confirm】** para ingresar a editar esta opción, para finalizar la edición presionamos **【Amend】** para guardar los cambios y salir, o bien presionar **【Cancel】** para salir sin guardar los cambios.
- **【←】**、**【→】** : Selección de opciones. Puedes avanzar entre las diversas opciones presionando **【←】** y **【→】** por ejemplo si estamos en P2, oprimiendo estas teclas podemos pasar entre las opciones desde P21~ P27
- **【↑】**、**【↓】** : Presione **【↑】** **【↓】** para avanzar o validar entre los datos previos o siguientes de cada opción.
- **【0】 ~ 【9】**、**00** : Números para editar
- **【back】** : Borra el ultimo digito.

➤ **【*】** : Se usa para definir un proceso en varios pasos de las Specs y en DTSet y TMSet, Se usa **【*】** para seleccionar el paso a editar. Para posteriormente capturar el número que desea seleccionar. Por favor introduzca el numero y presiones **【Confirm】** .

4.1.3 Lista de opciones de Programaciones:

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estatu s |
|-------|------------------|--|--|-------------|
| P1 | TMSet | Configuración Báscula Etiquetadora | | |
| P11 | TMSet Time | | | |
| P12 | TMSet Spec | Configuración parámetros de las Specs | | |
| P12 | SP.000 | Spec 000 | Spec 000~249, ver detalles en capitulo 6.2 <i>Definición de los parámetros de las</i> | |
| | | | Spec | |
| P12 | SP.249 | Spec 249 | | |
| P13 | TMSet String | Configuración de Textos (Strings) | | |
| P13 | ST.000 ShopN | String 0: Nombre de Tienda | | |
| P13 | ST.001 ScaleN | String 1: Nombre de la Báscula | | |
| P13 | ST.002 MnyPre | String 2: Prefijo de la moneda (Unidad) | | |
| P13 | ST.003 MnySuf | String 3: Sufijo de moneda (Unidad) | | |
| P14 | TMSet scPLU | Configuración teclas de acceso directo | | |
| P2 | DTSet | Configuración de datos de la báscula | | |
| P21 | DTSet Dept | Configuración de departamentos. | | |
| P21 | DPT.00 NoSet | Dept.0: Numero | Disponible para editar del numero: 10~99. | |
| P21 | DPT.01 Name | Dept.1: Nombre | | |
| P22 | DTSet Class | Clase | | |
| P22 | CLS.00 NoSet | Class 0: Numero | Disponible para editar del numero: 10~99. | |
| P22 | CLS.01 Name | Class 1: Nombre | | |
| P22 | CLS.00 Dept | Class 2: Departamento al que pertenece. | | |
| P23 | DTSet PLU | PLU | | |
| P23 | PLU.00 NoSet | PLU 0: Numero | Disponible para editar PLU del 1~9999999. | |
| P23 | PLU.01 Note | PLU 1: Nota Numero | Para imprimir con código de barras. | |
| P23 | PLU.02 Index | PLU 2: Indexar código de barras externo. | | |
| P23 | PLU.03 Unit | PLU 3: Unidad de operación en la báscula | 1 Por default producto pesado unidad kg; 2 Por default producto pesado unidad kg; 3 Unidad de venta kg; 4 Unidad de venta g; 5 Unidad de venta tonelada; 6 Unidad de venta Libra; 7 Unidad de venta 500g; 8 Unidad de venta 100g. | |
| P23 | PLU.04 Price | PLU 4: Precio unitario (U.Price) | | |
| P23 | PLU.05 Cost | PLU 5: Costo | | |
| P23 | PLU.06 Tare | PLU 6: Tara | | |

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estados |
|------|------------------|--|---|---------|
| P23 | PLU.07 Lab-1 | PLU 7: Imprimir formato num. 1 st bill | | |
| P23 | PLU.08 BarT1 | PLU 8: Código de barra num. 1 st bill | | |
| P23 | PLU.09 BarF1 | PLU 9: Bandera de código de barra del ticket 1 st bill | | |
| P23 | PLU.10 Lab-2 | PLU 10: Imprimir formato num. 2 nd bill | | |
| P23 | PLU.11 BarT2 | PLU 11: Código de barra num. 2 nd bill | | |
| P23 | PLU.12 BarF2 | PLU 12: Bandera de código de barra del ticket 2 nd bill | | |
| P23 | PLU.13 Class | PLU 13: clase que pertenece a | | |
| P23 | PLU.14 Name | PLU 14: Nombre del producto | | |
| P23 | PLU.15 Des-1 | PLU 15: Nota del producto 1 | | |
| P23 | PLU.16 Des-2 | PLU 16: Nota del producto 2 | | |
| P23 | PLU.17 Des-3 | PLU 17: Nota del producto 3 | | |
| P23 | PLU.18 Des-4 | PLU 18: Nota del producto 4 | | |
| P23 | PLU.19 Des-5 | PLU 19: Nota del producto 5 | | |
| P23 | PLU.20 Des-6 | PLU 20: Nota del producto 6 | | |
| P23 | PLU.21 Des-7 | PLU 21: Nota del producto 7 | | |
| P23 | PLU.22 PS-SD | PLU 22: Imprimir fecha de venta | 0: no Imprimir, 1: Imprimir. | |
| P23 | PLU.23 PS-ST | PLU 23: Imprimir fecha de venta | 0: no imprimir, 1: Imprimir fecha especificada, 2: imprimir fecha de impresión. | |
| P23 | PLU.24 PS-PD | PLU 24: Imprimir fecha de empackado | 0: no Imprimir, 1: imprimir. | |
| P23 | PLU.25 PS-PT | PLU 25: Imprimir fecha de empackado | 0: no imprimir, 1: Imprimir fecha especificada, 2: imprimir fecha de impresión. | |
| P23 | PLU.26 PS-UD | PLU 26: Imprimir fecha de caducidad | 0: no Imprimir, 1: Imprimir | |
| P23 | PLU.27 PC-SD | PLU 27: Días para venta de producto | Número de días para vender el producto. | |
| P23 | PLU.28 PC-ST | PLU 28: Imprimir fecha | Imprimir fecha fijada | |
| P23 | PLU.29 PC-PD | PLU 29: Días de empackado | Número de días que puede estar empackado | |
| P23 | PLU.30 PC-PT | PLU 30: Días de empackado | Imprimir fecha fijada. | |
| P23 | PLU.31 PC-UD | PLU 31: Días de caducidad | Número de días e caducidad del producto. | |
| P23 | PLU.32 DF-D | PLU 32: Descuento manual límite inferior | 0: usar configuración del sistema; 1: Sin límite inferior; 2: Toma el costo original como el límite inferior; 3: Toma el PLU.34 como l límite inferior. | |
| P23 | PLU.33 DF-U | PLU 33: Descuento manual límite superior | 0: usar configuración del sistema; 1: Sin límite superior; 2: Toma el U.Price original como el límite superior; 3: Toma el PLU.35 como l límite superior. | |
| P23 | PLU.34 DF-DN | PLU 34: Valor del límite inferior para el descuento manual. | Activado cuando DF_D=3. | |
| P23 | PLU.35 DF-UN | PLU 35: Valor del límite superior para el descuento manual. | Activado cuando DF_D=3. | |

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estados |
|------|------------------|--|--|---------|
| P23 | PLU.36 DA-S0 | PLU 36: Personalizar 0 Auto descuentos | 0: no activado; 1: descuento en venta por piezas; 2: descuento por periodo de tiempo. | |
| P23 | PLU.37 DA-W0 | PLU 37: Activación del día de descuento personalizado. | Domingo: 1, Lunes: 2, Martes: 4 Miércoles: 8, Jueves: 16, Viernes: 32 Sábado: 64. Cuando el descuento personalizado requiere ser activado en cierto días, capture la suma de los valores asignados a esos días, por ejemplo si desea activarlo todos los días, capture 127 (1+2+4+8+16+32+64), o bien si desea solo activarlo Sábado y Domingo capture 65 (1+64) y así sucesivamente.. | |
| P23 | PLU.38 DA-D0 | PLU 38: Limite inferior de la activación personalizada del descuento por días. Inicia en este punto (incluyéndolo) | Las formas de activar este descuento personalizado son 2: Capturando el peso/piezas según sea la unidad del PLU, cuando el descuento es por monto. Recuerde la posición del punto decimal, por lo que si el límite a programar es 10 y el punto esta fijo a 2 | |
| P23 | PLU.39 DA-U0 | PLU 39: Limite superior de la activación personalizada del descuento por días. Finaliza en este punto (excluyéndolo) | dígitos usted debe capturar 10.00 Cuando el descuento es por tiempo el formato a usar es HHMM. Si la hora a programar es 20: 30, usted captura 2030. | |
| P23 | PLU.40 DA-N0 | PLU 40: Descuento de precio personalizado | Si el número programado es positivo, este reemplazara al U.Price. Pero si es negativo el nuevo U.Price se resta del anterior para dar forma al nuevo U.Price. Los números negativos no pueden capturarse en la báscula en el software. | |
| P23 | PLU.41 DA-S1 | PLU 41: Personalizar 1 de auto descuento | | |
| P23 | PLU.42 DA-W1 | PLU 42: Activación del día de personalización. | Es igual que el anterior descuento personalizado, este podrá ser editado después de editar el anterior | |
| P23 | PLU.43 DA-D1 | PLU 43: Limite inferior del periodo de personalización | descuento. | |
| P23 | PLU.44 DA-U1 | PLU 44: Limite superior del periodo de personalización. | | |
| P23 | PLU.45 DA-N1 | PLU 45: Descuento por Precio personalizado | | |
| P23 | PLU.46 DA-S2 | PLU 46: Personalizar 2 de auto descuento | Es igual que el anterior descuento personalizado, este podrá ser editado después de editar el anterior | |
| P23 | PLU.47 DA-W2 | PLU 47: Activación del día de personalización. | descuento. | |

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estatus |
|------|------------------|---|--|---|
| P23 | PLU.48 DA-D2 | PLU 48: Limite inferior del periodo de personalización | | |
| P23 | PLU.49 DA-U2 | PLU 49: Limite superior del periodo de personalización. | | |
| P23 | PLU.50 DA-N2 | PLU 50: Descuento de Precio personalizado | | |
| P23 | PLU.51 DA-S3 | PLU 51: Personalizar 3 de auto descuento | | |
| P23 | PLU.52 DA-W3 | PLU 52: Activación del día de personalización. | Es igual que el anterior descuento personalizado, este podrá ser editado después de editar el anterior descuento. | |
| P23 | PLU.53 DA-D3 | PLU 53: Limite inferior del periodo de personalización | | |
| P23 | PLU.54 DA-U3 | PLU 54: Limite superior del periodo de personalización. | | |
| P23 | PLU.55 DA-N3 | PLU 55: Descuento de Precio personalizado | | |
| P23 | PLU56 Tax-S | PLU56: Impuesto especiales | | 0: ejecutar impuestos según valor de las Spec 116,117 1: Modo libre de impuestos 2:: Modo precio libre de impuesto, ingrese el precio neto a pagar 3.Modos de precio con impuestos |
| P23 | PLU.57 Tax-D | PLU57: Tasa de impuesto por porcentaje | 0.01% Impuesto programado,16% ingrese 1600 | |
| P24 | DTSet Unit | Unidad | | |
| P24 | UNT.00 NoSet | Unidad 0: Numero | | |
| P24 | UNT.01 Name | Unidad 1: Nombre | | |
| P24 | UNT.04 PUnit | Unit 4: Modo de exactitud (Solo abre con modo de peso) | 1 Por default productos pesados, 2 Por default productos no pesados, | Not Open |
| P24 | UNT.05 Pack | Unit 5: Empacado (Packing) | En el modo de pesaje, significa la cantidad de gramos de un paquete. En el modo de no pesados, significa cuantas piezas tiene un paquete. | Not Open |
| P25 | DTSet Bcode | Código de barras (Barcode) | | |
| P25 | BAR.00 NoSet | Barcode 0: Numero | DE fabrica viene 9 tipos de códigos 1~9. Y están disponibles para editar del numero 10~99. | |
| P25 | BAR.01 Name | Barcode 1: Nombre | | |
| P25 | BAR.02 Type | Barcode 2: Tipo | | |
| P25 | BAR.03 Check | Barcode 3: Verificador (Checkout) | | |
| P25 | BAR.04 NCon1 | Barcode 4: Prefijo1 (Constant number 1) | | |
| P25 | BAR.05 NCon2 | Barcode 5: Prefijo2 (Constant number 2) | | |

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estados |
|------|------------------|---|---|---------|
| P25 | BAR.05 Des | Barcode 6: Descripción el format de datos | Por favor, recuerde que debe editar el contenido de acuerdo con determinado formato: consulta el capítulo del código de barras. | |
| P26 | DTSet PSet | Formato de impresión | | |
| P26 | PST.00 NoSet | Formato de impresión 0: Numero | Tipos de etiquetas editadas de fabrica: 1~9; Tipos de etiquetas disponible para edición del 10~29. | |
| P26 | PST.01 Name | Formato de impresión 1: Nombre | | |
| P26 | PST.02 Sort | Formato de impresión 2: Tipo requerido (Using sort) | | |
| P26 | PST.03 Lng-X | Formato de impresión 3: Ancho (Width) | | |
| P26 | PST.04 Lng-Y | Formato de impresión 4: Alto (Height) | | |
| P26 | PST.05 Txt01 | Formato de impresión 5: Texto 1 | | |
| P26 | PST.06 Txt02 | Formato de impresión 6: Texto 2 | | |
| P26 | PST.07 Txt03 | Formato de impresión 7: Texto 3 | | |
| P26 | PST.08 Txt04 | Formato de impresión 8: Texto 4 | | |
| P26 | PST.09 Txt05 | Formato de impresión 9: Texto 5 | | |
| P26 | PST.10 Txt06 | Formato de impresión 10: Texto 6 | | |
| P26 | PST.11 Txt07 | Formato de impresión 11: Texto 7 | | |
| P26 | PST.12 Txt08 | Formato de impresión 12: Texto 8 | | |
| P26 | PST.13 Txt09 | Formato de impresión 13: Texto 9 | | |
| P26 | PST.14 Txt10 | Formato de impresión 14: Texto 10 | | |
| P26 | PST.15 Txt11 | Formato de impresión 15: Texto 11 | | |
| P26 | PST.16 Txt12 | Formato de impresión 16: Texto 12 | | |
| P26 | PST.17 Txt13 | Formato de impresión 17: Texto 13 | | |
| P26 | PST.18 Txt14 | Formato de impresión 18: Texto 14 | | |
| P26 | PST.19 Txt15 | Formato de impresión 19: Texto 15 | | |
| P26 | PST.20 Txt16 | Formato de impresión 20: Texto 16 | | |
| P26 | PST.21 FontM | Formato de impresión 21: Fuente (Font mode) | Soporta nuevas Fuentes versiones posteriores a la V2.03. | |
| P26 | PST.22 LAS | Formato de impresión 22: Imprime Item | | |
| P26 | LAS.00 NoSet | Formato de impresión (Print item) 0: Item numero | Disponible para editar tipo de impresión del 00~99. | |
| P26 | LAS.01 Flag1 | Imprime item 1: Símbolo 1 | | |
| P26 | LAS.02 Flag2 | Imprime item 2: Símbolo 2 | | |
| P26 | LAS.03 Flag3 | Imprime item 3: Símbolo 3 | | |
| P26 | LAS.04 Print | Imprime item 4: Estado de la impresión | | |
| P26 | LAS.05 Angel | Imprime item 5: Angulo de impresión | | |
| P26 | LAS.06 Grid | Imprime item 6: Tipo de cuadrícula | | |
| P26 | LAS.07 CFont | Imprime item 7: Fuente a imprimir | | |
| P26 | LAS.08 S-X | Imprime item 8: Posición inicial X | | |
| P26 | LAS.09 S-Y | Imprime item 9: Posición inicial Y | | |
| P26 | LAS.10 L-X | Imprime item 10: Área de longitud X | | |

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estados |
|------|------------------|---|---|---------|
| P26 | LAS.11 L-Y | Imprime ítem 11: Área de longitud Y | | |
| P27 | DTSet Sales | Vendedores (Salesman) | Disponible para editar hasta 90, del núm. 10~99 | |
| P27 | SAL.00 NoSet | Vendedor (Salesman) 0: Numero | | |
| P27 | SAL.01 Name | Vendedor (Salesman) 1: Nombre | | |
| P27 | SAL.02 Pass | Vendedor (Salesman) 1: Password | | |
| P3 | DTAss | Reportes (Data assistant) | | |
| P31 | DTAss Sk-PLU | PLU Prog Omite el paso de configuración. | | |
| P31 | PLU.00 NoSet | PLU 0: Numero | | |
| P31 | PLU.01 Note | PLU 1: Nota Numero | | |
| P31 | PLU.02 Index | PLU 2: Índice de código de barras externo | | |
| P31 | PLU.03 Unit | PLU 3: Unidad | | |
| P31 | PLU.04 Price | PLU 4: U.Price | | |
| P31 | PLU.05 Cost | PLU 5: Costo | | |
| P31 | PLU.06 Tare | PLU 6: Tara | | |
| P31 | PLU.07 PST-1 | PLU 7: Formato de impresión num. 1 st bill | | |
| P31 | PLU.08 BarT1 | PLU 8: Código de barras num. 1 st bill | | |
| P31 | PLU.09 BarF1 | PLU 9: Bandera del código de barras 1 st bill | | |
| P31 | PLU.10 PST-2 | PLU 10: Formato de impresión num. of 2 nd bill | | |
| P31 | PLU.11 BarT2 | PLU 11: Código de barras num. 2 nd bill | | |
| P31 | PLU.12 BarF2 | PLU 12: Bandera del código de barras 2 st bill | Si selecciona 0: Significa que será programado, | |
| P31 | PLU.13 Class | PLU 13: Clase que pertenece a | Selecciona 1: Salta la programación | |
| P31 | PLU.14 Name | PLU 14: Nombre del producto | | |
| P31 | PLU.15 Des-1 | PLU 15: Nota de producto 1 | | |
| P31 | PLU.16 Des-2 | PLU 16: Nota de producto 2 | | |
| P31 | PLU.17 Des-3 | PLU 17: Nota de producto 3 | | |
| P31 | PLU.18 Des-4 | PLU 18: Nota de producto 4 | | |
| P31 | PLU.19 Des-5 | PLU 19: Nota de producto 5 | | |
| P31 | PLU.20 Des-6 | PLU 20: Nota de producto 6 | | |
| P31 | PLU.21 Des-7 | PLU 21: Nota de producto 7 | | |
| P31 | PLU.22 PS-SD | PLU 22: Imprime fecha de venta Adjunto :PLU.27: Fecha de venta | | |
| P31 | PLU.23 PS-ST | PLU 23: Imprime hora de venta Adjunto: PLU.28: Hora de venta | | |
| P31 | PLU.24 PS-PD | PLU 24: Imprime fecha de empacado Adjunto: PLU.29: Fecha de empacado | | |
| P31 | PLU.25 PS-PT | PLU 25: Imprime hora empacado Adjunto: PLU.30: Hora empacado | | |

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estados |
|------|------------------|--|---|---------|
| P31 | PLU.26 PS-UD | PLU 26: Imprime fecha caducidad Adjunto: PLU.31: Fecha caducidad | | |
| P31 | PLU.32 DF-U | PLU 32: Descuento manual limite superior Ajunto: PLU.34 | | |
| P31 | PLU.33 DF-D | PLU 33: Descuento manual limite inferior Adjunto: PLU.35 | | |
| P31 | PLU.36 DA-S0 | PLU 36: Personalización 0 del auto descuento Adjunto: PLU.37-PLU.55 | | |
| P32 | DTAss SKFPLU | PLU F- Omite el paso de configuración | | |
| | | Es el igual como P31 | | |
| P33 | DTAss Delete | Borrar datos de la báscula. | Validate code is needed to enter: 9958. | |
| P33 | DEL.01 Dept | Borrar1: Dept. | Cuando dese borrar completamente, el sistema le solicitara dos números de | |
| P33 | DEL.02 Class | Borrar 2: Clase | referencia, 1 numero inicial y un numero | |
| P33 | DEL.03 PLU | Borrar 3: PLU | final, los cuales son para acotar los | |
| P33 | DEL.04 Unit | Borrar 4: Unidad | datos a ser borrados. | |
| P33 | DEL.05 BCode | Borrar 5: Código de Barras | Si el numero inicial es 0, entonces solo | |
| P33 | DEL.06 PSets | Borrar 6: Formato de impresión | se borran los datos de este numero, | |
| P33 | DEL.07 Sales | Borrar 7: Vendedor | sin embargo si es diferente 0 y es menor del inicial, el sistema no borrara ningun dato. | |
| P4 | Commu | Configuración de Comunicación | | |
| P41 | Commu U-Disk | Cargue y grave datos en una USB flash disk | | |
| P42 | Commu Ethnet | No actualizar en tiempo real mediante Ethernet | | |
| P43 | Commu RS-232 | RS232 comunicación | | |
| P44 | Commu USlave | USB fija (esclava) comunicación | | No Open |
| P44 | Commu PTR | Comunicación con impresora vía Ethernet | | |
| P5 | HWAss | Asistente de configuración de Hardware | Se requiere el password de administrador. Por favor ingrese con la clave: 200806 | |
| P51 | HWAss Set-PW | Hardware: Configurando passwords | | |
| P511 | HWAss Set-PW | Admin : Password Admin | Ingrese el mismo password, 2 veces para completar la modificación del passwords. | |
| P512 | HWAss Set-PW | Sale : Password ventas | | |
| P513 | HWAss Set-PW | Prog : Password Prog. | | |
| P514 | HWAss Set-PW | Account : Password reports | | |
| P515 | HWAss Set-PW | Drawer : Password para apertura de cajón | | |
| P52 | HWAss TMS-DF | Hardware: Recuperar valores de fabrica | | |

| Menú | Menú del Sistema | Instrucciones | Indicadores | Estados |
|------|------------------|--|---|---------|
| P521 | HWAss TMS-DF | Fac-Set : Parámetros de la báscula(P1x) | Esta interface requiere capturar y validar el código mostrado antes de la configuración por default. Ingrese 9958 para finalizar la configuración. | |
| P522 | HWAss TMS-DF | Base-DT : Trabajando con datos por Default (P2x default) | | |
| P523 | HWAss TMS-DF | EraseDT : Todo los datos de trabajo(P2x) | | |
| P524 | HWAss TMS-DF | Fac-All : Todos los datos de parámetros(P2x) | | |

4.2 Editar todas las opciones del TMSet

4.2.1 Programación de Fecha y Hora.

Example 4-1

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|----------------|--------------|--------------------|----------------------|-----------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entrar a programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | [[Prog]] on. |
| Entrar TMSet | 【1】 | P11 | TMSet | Time | | |
| Entrar a programar Fecha y hora | 【1】 | 2008 Year | 05 19 Month Day | 20 21 Hour Minute | 51 W-1 Second Week | W-0 es domingo, W-1 Es Lunes y así sucesivamente. |
| Ingrese la fecha y hora actuales, con el teclado numérico | | | | | | El cursor indica la edición actual. Y usando las teclas 【←】 【→】 se podrá mover la posición del cursor. |
| Grabar Fecha y Hora | 【Amend】 | P11 | TMSet | Time | | Grave en la báscula. |
| Regresar al modo venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

4.2.2 Programación de los parámetros de las Specs

Example 4-2 Programación de los parámetros de las Specs

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-----------------------------------|-----------------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entrar programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | [[Prog]] on. |
| Entrar TMSet | 【1】 | P11 | TMSet | Time | | |
| Entrar Spec | 【2】 | P12 | SP.000 | 1 | 1 | |
| Cambiar a 2 | 【2】 | P12 | SP.000 | 1 | 2 | |
| Entrar a la Spec002 | 【→】 【→】 | P12 | SP.002 | 0 | 0 | Usando 【←】 【→】 puede solo acceder para modificar los items de las Spec del nivel 0. |
| Cambiar a 77 | 【7】 【7】 | P12 | SP.002 | 0 | 77 | |
| Seleccione los pasos directamente | 【×】 | | Input | 1 - 1 | 0 | |
| Ingrese al paso 40 | 【4】 【0】 | | Input | 1 - 1 | 40 | |
| Confirmar paso | 【Confirm】 | P12 | SP.040 | 0 | 0 | |

| | | | | | | |
|---------------------------|----------------|-------|--------|------|------|--------------------|
| Cambiar a 99 | 【9】【9】 | P12 | SP.040 | 0 | 99 | |
| Grabar y salir | 【Amend】 | P12 | TMSset | Spec | | |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |

Note 1 Por favor consulte Definición de los parámetros de las Spec, para definiciones de todos los items de los parámetros de las Specs.

4.2.3 Programación de Parámetros de TEXTOS fijos:

Example 4-3 :

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--|------------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |
| Entre a programación Presione | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | 〔Prog〕 on. |
| Entre a TMSset | 【1】 | P11 | TMSset | Time | | |
| Entre a Texto en cadenas (String) | 【3】 | P13 | ST.000 | ShopN | Push-OK | ST.000 Nombre del negocio (Store Name) |
| Cambie el nombre de la bascule(Divice name) | 【→】 | P13 | ST.001 | ScaleN | Push-OK | ST.001 Nombre de la bascule (device name). |
| Cambie el nombre del negocio (Store name) | 【←】 | P13 | ST.000 | ShopN | Push-OK | |
| Confirme cambios | 【Confirm】 | EN-1 | 0 | | | |
| Para borrar el texto original oprime: Clear | 【End】 | EN-1 | 0 | | | La bascula tiene un texto pre-programado, por lo que sugerimos a los usuarios presionar 【End】 para borrar el texto original, antes de iniciar la edición de un nuevo; Si solo desea modificar el texto original en algunas letras use 【←】【→】 para mover el cursos a la posición deseada. |
| Cambie a | 【Switch】 | EN-2 | 0 | | 0 | |
| Grabe los cambios realizados | 【Amend】 | P13 | PLU.14 | Name | OK-Edit | Graba en al bascule |
| Regresar al modo de ventas | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |

4.2.4 Programación de las teclas de acceso directo (PLU Shortcut Keys).

Example 4-4 Programar teclas de acceso directo

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------------|---------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |
| Entre a programación Presione | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | 〔Prog〕 on. |
| Entre a TMSset | 【1】 | P11 | TMSset | Time | | |

| | | | | | | |
|---|---------------------|-------|--------|-------|-------|---|
| Entre a programación de accesos directos (PLU shortcut key) | 【4】 | P14 | scPLU | ----- | ----- | |
| Configure SC1 | 【SC1】 | P14 | scPLU | 0-01 | 0 | |
| Ingrese el numero de PLU deseado | 【1】【0】 | P14 | scPLU | 0-01 | 10 | |
| Confirmar PLU | 【Confirm】 | P14 | scPLU | ----- | ----- | Solo graba temporalmente este cambio. |
| Configure ahora SC2 | 【SC2】 | P14 | scPLU | 0-02 | 0 | |
| Ingrese el numero de PLU deseado | 【1】【1】 | P14 | scPLU | 0-02 | 11 | |
| Confirmar PLU | 【Confirm】 | P14 | scPLU | ----- | ----- | Solo graba temporalmente este cambio |
| Configure Shift+SC1 | 【Shift】【SC1】 | P14 | scPLU | 1-01 | 0 | |
| Ingrese el numero de PLU deseado | 【1】【0】【0】 | P14 | scPLU | 1-01 | 100 | |
| Confirmar PLU | 【Confirm】 | P14 | scPLU | ----- | ----- | Solo graba temporalmente este cambio. Si este es el último acceso a grabar se puede omitir esta confirmación oprimiendo directamente 【Amend】 para finalizar. |
| Grabando los cambios | 【Amend】 | P14 | TMSset | scPLU | | Graba en la báscula. |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

4.3 Editar todas las opciones del DTSet

4.3.1 Programación del departamento:

El departamento (Dept. por su abreviatura) es la categoría más amplia utilizada para estadísticas de venta que la báscula genera. Los departamentos pueden ser programados desde el número 1 al 99, así como su correspondiente nombre como se muestra a continuación.

| Numero | Uso | Instrucciones |
|--------|---------------|--|
| 1 | System Dept. | No editable Dept. prod. pesados |
| 2 | System Dept. | No editable Dept. prod. NO pesados |
| 8 | System Dept. | Dept. Errores |
| 9 | Default Dept. | X Default Dept. para la edición de las clases de prod. |
| 10~99 | User Dept. | Dept. Editables |

Example 4-5 Programación del Departamento

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido |
|--------------------------|---------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | [[Prog]] on. |
| Entre DTSet | 【2】 | P21 | DTSet | Dept | | |
| Entre Dept. programación | 【1】 | P21 | DPT.00 | NoSet | 0 | |
| | | | Step No. | Step Info | Object | |

| | | | | | | |
|--------------------------------|----------------|-------|--------|-------|---------|---|
| Entre numero 10 | 【1】【0】 | P21 | DPT.00 | NoSet | 10 | |
| siguiente | 【→】 | P21 | DPT.01 | Name | OK-Edit | |
| Editar nombre del departamento | | | | | | Los nombres de los departamentos normalmente no son impresos, y estos son usados por el software administrador, por lo que la edición es solo un pequeño nombre de lo que es el departamento. |
| Grabar cambios | 【Amend】 | P21 | DPT.00 | NoSet | 0 | Continúe con otro departamento o. |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |

4.3.2 Programación de Clase (Class):

Es la segunda clasificación en importancia para las estadísticas de ventas generadas. Las Clases pueden ser programadas desde el número 1 al 99, así como su correspondiente nombre como se muestra a continuación.

| Numero | Dept. | Uso | Instrucciones |
|--------|-------|---------------|---------------------------------------|
| 1 | 1 | System Class | No editable Class. prod. pesados |
| 2 | 2 | System Class | No editable Class prod. NO pesados |
| 8 | 8 | System Class | Class Errores |
| 9 | 9 | Default Class | Default Class para edición de PLU |
| 10~99 | | User Class | Class editables |

Example 4-6 Programación de Class

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-----------------------------------|----------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 【Sale Idle】 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |
| Entre a programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | 【Prog】 on. |
| Entre a DTSet | 【2】 | P21 | DTSet | Dept | | |
| Entre a class programación | 【2】 | P22 | CLS.00 | NoSet | 0 | |
| | | | Step No. | Step Info | Object | |
| Ingrese el numero de class 10 | 【1】【0】 | P22 | CLS.00 | NoSet | 10 | |
| Siguiente | 【→】 | P22 | CLS.01 | Name | OK-Edit | |
| Editar nombre de la class | | | | | | Los nombres de las clases (Class) normalmente no son impresos, y estos son usados por el software administrador, por lo que la edición es solo un pequeño nombre de lo que es la Class. |
| Siguiente | 【→】 | P22 | CLS.02 | Dept | 0 | Departamento al que pertenece la Class programada. |
| Ingrese el departamento numero 10 | 【1】【0】 | P22 | CLS.02 | Dept | 10 | |
| Grabar cambios | 【Amend】 | P22 | CLS.00 | NoSet | 0 | Continúe editando otras clases. |
| Regresar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |

4.3.3 Programar PLU:

Price-LookUp es la información de los productos a vender. El número consecutivo del PLU es la única señal que la báscula tiene para almacenarlo, éste es definido por el usuario de acuerdo a sus criterios de clasificación y códigos de identificación. Así mismo el usuario puede determinar si desea imprimir el número del PLU como parte del código de barras.

La báscula cuenta con 5990 PLU's y sus números pueden tener 7 dígitos, iniciando en el número 10 hasta el 9999999:

| Numero | Numero | Class | Uso | Instrucciones |
|---------|-----------|-------|-----------------------|----------------------------|
| 1 | 9999999 | 1 | PLU usado por sistema | No editable PLU pesados |
| 2 | 9999998 | 2 | PLU usado por sistema | No editable PLU NO pesados |
| 3 | 9999997 | 3 | PLU usado por sistema | PLU de cargo por servicio |
| 10~5999 | 1~9999996 | | PLU para usuario | PLU's Editables |

Example 4-7 Programar PLU.

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------------------|------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |
| Entrar a Prog | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | 〔Prog〕 on. |
| Entrar DTSet | 【2】 | P21 | DTSet | Dept | | |
| PLU Prog | 【3】 | P23 | PLU.00 | Not Set | 0 | 〔Prog〕 on. |
| | | | Step No. | Step Info | Object | |
| PLU Numero | 【1】【0】 | P23 | PLU.00 | Not Set | 10 | Numero está entre 1~9999999 |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.01 | Note | 0 | |
| Ingresar Nota | 90001 | P23 | PLU.01 | Note | 90001 | Algunas notas son impresas como parte del código de barras. La báscula tiene del número 2-5 algunas configuradas desde fábrica, y el usuario puede definir las propias. |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.03 | Unit | 0 | |
| Configurar PLU como producto pesado. | 【1】 | P23 | PLU.03 | Unit | 1 | 【0】 , 【1】 : Default unidad de peso (kg); 【2】 : Producto NO Pesado; 【3】 : kg como unidad de peso; 【4】 : g como unidad de peso; 【5】 : ton como unidad de peso; 【6】 : lb libra como unidad de peso; 【7】 : 500g como unidad de peso; 【8】 : 100g como unidad de peso; Por favor consulte los detalles e cada unida de peso en el capítulo de unidades de peso. Se sugiere usar la Default unidad de peso para productos pesados. |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.04 | Price | 0.00 | |
| Configure U.Price | 【3】【0】【00】 | P23 | PLU.04 | Price | 30.00 | |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.05 | Cost | 0.00 | |

| | | | | | | |
|--|--|-------|--------|---------|---------|--|
| Configure el costo (cost) | 【2】【4】【00】 | P23 | PLU.05 | Cost | 24.00 | Este valor es usado para calcular las utilidades, pero no es necesario para la operación de la báscula. |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.06 | Tare | 0.000 | |
| Configurar Tara | 【5】 | P23 | PLU.06 | Tare | 0.005 | Se usa solo si, esta producción se vende con en el mismo tipo de recipiente y/o empaque a tarar. |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.14 | Name | OK-Edit | Ingrese el nombre de los productos. |
| Configurar el nombre del producto | 【Confirm】 | En-1 | 0 | | | |
| Borrar el texto original | 【End】 | EN-1 | 0 | | | La bascula tiene un texto pre-programado, por lo que sugerimos a los usuarios presionar 【End】 para borrar el texto original, antes de iniciar la edición de un nuevo; Si solo desea modificar el texto original en algunas letras use 【←】【→】 para mover el cursos a la posición deseada. |
| P | 【Shift】【p/P】 | EN-1 | 1 | P | | |
| u e r c o | 【u/U】【e/E】 【r/R】【c/C】 【o/O】 | EN-1 | 4 | rk | | |
| - | 【-】 | EN-1 | 5 | k- | | |
| Ingrese el numero 2 | 【2】 | En-1 | 6 | -2 | | |
| Grabar texto editado | 【Amend】 | P23 | PLU.14 | Name | OK-Edit | |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.26 | PS-UD | 0 | Opciones: |
| Imprimir fecha caducidad | 【1】 | P23 | PLU.26 | PS-UD | 1 | 0: No imprime PLU 31 invalido 1: Print. Continúe con la configuración los días de caducidad en PLU.31 |
| Siguiente paso | 【→】 | P23 | PLU.31 | PC-UD | 0 | Programar 0 días de caducidad significa que el producto tiene que venderse el mismo día que se etiqueta. |
| Ingresar cantidad de días de caducidad | 【→】 | P23 | PLU.31 | PC-UD | 3 | Consultar detalles en las Spec105 & Spec106 |
| | | P23 | | | | Para mostrar los siguientes pasos el usuario puede usar 【←】【→】 para cambiar entre cada paso. |
| Grabar el PLU editado | 【Amend】 | P23 | PLU.00 | Not Set | 0 | PLU10 es grabado. |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on |

Note 1 La forma mostrada para programar un PLU, es la misma que se vio en el ejemplo 3.1 (FProg of Example 2-1).

4.3.4 Programación de unida:

La unidad programada es la base del cálculo del precio en las operaciones realizadas en la báscula.

Las 8 unidades editadas desde fábrica se muestran en la siguiente tabla:

| Numero | Instrucciones |
|--------|---------------------------------------|
| 1 | Unidad de productos pesados. |
| 2 | Default unidad productos No pesados |
| 3 | Kg unidad |
| 4 | g unidad |
| 5 | ton unidad |
| 6 | lb unidad |
| 7 | 500g unidad |
| 8 | 100g unidad |
| 9~19 | Unidad reservada para el Sistema |
| 20~99 | Unidades configurables por el usuario |

Note 1 La unidad por default, es la unidad de medida de la báscula.

Example 4-8 Programación de unidad

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------------|------------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre a programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | [[Prog]] on. |
| Entre a DTSet | 【2】 | P21 | DTSet | Dept | | |
| Entre a programación de unidad | 【4】 | P24 | UNT.00 | NoSet | 0 | |
| | | | Step No. | Step Info | Object | |
| Ingrese el numero 30 | 【3】【0】 | P24 | UNT.00 | NoSet | 30 | |
| Siguiente | 【→】 | P24 | UNT.01 | Name | OK-Edit | |
| Configure el nombre de la unidad | 【Confirm】 | En-1 | 0 | | | |
| Borrar texto original | 【End】 | En-1 | 0 | | | |
| Grabar Texto editado | 【Amend】 | P24 | UNT.01 | Name | OK-Edit | Grabe temporalmente. |
| Grabe unidad | 【Amend】 | P24 | UNT.00 | NoSet | 0 | Ir a configurar otra Unidad |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

4.3.5 Programación del tipo de código de barras (Barcodes)

Los códigos de barras tienen diferentes significados y aplicaciones. Algunos códigos de barras vienen editados desde fábrica y otros pueden ser editados por usuario según sus propios parámetros.

| Numero | Uso | Instrucciones |
|--------|--|----------------------------|
| 1~9 | Por Default pre-programados de fabrica | |
| 10~99 | Códigos definidos por el usuario | Códigos de barra editables |

Example 4-9 Programar Código de Barras

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|----------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | [[Prog]] on. |
| Entre DTSet | 【2】 | P21 | DTSet | Dept | | |
| Entre barcode | 【5】 | P25 | BAR.00 | NoSet | 0 | |
| | | | Step No. | Step Info | Object | |
| Entre el numero 10 | 【1】【0】 | P25 | BAR.00 | NoSet | 10 | |
| Siguiente | 【→】 | P25 | BAR.01 | Name | OK-Edit | |
| Editar nombre del código | | | | | | |
| Siguiente | 【→】 | P25 | BAR.02 | Type | 0 | Ver Table 4-1 <u>Listado de tipos de códigos de barras</u> . |
| Siguiente | 【→】 | P25 | BAR.03 | Check | 0 | Ver Table 4-2 <u>Digito verificador del código de barras</u> . |
| Siguiente | 【→】 | P25 | BAR.04 | NCon1 | 0 | Este puede ser usado como número fijo en el código. |
| Siguiente | 【→】 | P25 | BAR.05 | Ncon2 | 0 | |
| Siguiente | 【→】 | P25 | BAR.06 | Des | OK-Edit | |
| Editar descripción del código de barras | | P25 | | | | La descripción del código de barras debe ser exacta y clara, esta no puede pasar de 24 caracteres. Consulte la Table 4-3 Para más detalles. |
| Grabar cambios | 【Amend】 | P25 | BAR.00 | NoSet | 0 | Continúe editando otros códigos. |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Table 4-1 Lista de tipos de códigos de barras

| Formatos | Nombre | Sugerencia de digito verificador |
|----------|-----------|--|
| 0 | Default | |
| 1 | EAN13 | 12 |
| 2 | EAN8 | 7 |
| 3 | UPCA | 11 |
| 4 | UPC E | 6 |
| 5 | EAN-128 | Siempre usa la suma como digito verificador (Odd con Checksum) |
| 6 | Code-128C | Siempre usa la suma como digito verificador (Odd con Checksum) |
| 7 | ITF-25 | Siempre usa la suma como digito verificador (Odd con Checksum) |

Note 1 Cuando seleccione la opción por default, este se auto seleccionara según la opción mas razonable del digito verificador según el formato de código seleccionado.

Note 2 Cuando imprime el formato tipo EAN-128, Code-128C o ITF-25, si la longitud del número es impar, este se adiciona como checador al final de la suma. La aritmética es como EAN/UPC el digito verificador.

Table 4-2 Digito verificador del código de barras

| | | |
|--------------------------|---|-------------------------|
| Posición del verificador | 0 | Todos son verificadores |
| | 1 | Verificador al final |
| | 2 | Verificador al centro |
| | 3 | Sin verificador |

Note 1 El dígito verificador es solo una sugerencia para la báscula, pues quien determina la posición es el formato seleccionado por ejemplo: EAN13 el verificador está al final sin importar el tipo de control seleccionado.

Table 4-3 Descripción de los datos del código de barras

| Items | Restricciones | Instrucciones | |
|----------------------|--------------------|------------------------------|-------------------------------|
| Opciones de Datos | A~Z | A | No imprime |
| | | B | Spec Flag |
| | | C | Constante Núm. 1 |
| | | D | Constante Núm. 2 |
| | | E | PLU Numero |
| | | F | PLU Nota |
| | | G | PLU Index |
| | | H | PLU Flag |
| | | I | PLU real U.Price |
| | | J | PLU Producto NO pesado/Pesado |
| | | K | PLU T.Price |
| | | L | Sale T.Price |
| | | M | Sale T.Productos NO pesado |
| | | N | Sale T.Prod. Pesados |
| | | L | Sumar |
| | | P | Numero de vendedor |
| | | Q | Fecha venta: Año |
| R | Fecha Venta: Mes | | |
| S | Fecha venta: Fecha | | |
| Longitud de Pantalla | 0~9 | Imprime longitud 0~9 | |
| Datos | 0~9 | Mover de derecha 0~9 dígitos | |
| Manejo de sobrecarga | 0~3 | 0: no imprimir | |
| | | 1: Interrumpir impresión | |
| | | 2: Rellenar con número 0 | |
| | | 3: Rellenar con el número 9 | |

Table 4-4 Código de Barras por Default:

| Numero | Nombre | Descripciones | Uso | Instrucciones |
|--------|----------|--------------------------|--------------|---|
| 1 | B-Item 1 | B201E500K500A000A000A000 | Item barcode | 2 dígitos Spec Flag, 5 dígitos PLU Number, 5 dígitos PLU T.Price. |
| 2 | B-Item 2 | B201F500K500A000A000A000 | Item barcode | 2 dígitos Spec Flag, 5 dígitos PLU Note, 5 dígitos PLU T.Price. |
| 3 | B-Item 3 | F700K500A000A000A000A000 | Item barcode | 7 dígitos PLU Note, 5 dígitos PLU T.Price. |
| 4 | B-Item 4 | B201E400K600A000A000A000 | Item barcode | 2 dígitos Spec Flag, 4 dígitos PLU Number, 6 dígitos PLU T.Price. |
| 5 | B-Item 5 | B201F400K600A000A000A000 | Item barcode | 2 dígitos Spec Flag, 4 dígitos PLU Note, 6 dígitos PLU T.Price. |
| 6 | B-Item 6 | F600K600A000A000A000A000 | Item | 6 dígitos PLU Note, |

| | | | | |
|---|---------|--------------------------|------------------|---|
| | | | barcode | 6 dígitos PLU T.Price. |
| 7 | B-Sum 1 | B701L500A000A000A000A000 | Total barcode | 7 dígitos Spec Flag, 5 dígitos Sale T.Price. |
| 8 | B-Sum 2 | B601L600A000A000A000A000 | Total barcode | 6 dígitos Spec Flag, 6 dígitos Sale T.Price. |
| 9 | B-Sum 3 | B501L700A000A000A000A000 | Total barcode | 5 dígitos Spec Flag, 7 dígitos Sale T.Price. |

4.3.6 Programación de formatos de impresión:

| Numero | Uso | Instrucciones |
|--------|-----------------------------------|-------------------------------|
| 1~9 | Por default de fábrica | Pre-programados desde fábrica |
| 10~39 | Formatos definidos por el usuario | Formatos editables |

Los diferentes formatos pre-instalados de fábrica son requeridos para diferentes aplicaciones. El usuario puede seleccionarlos y modificarlos según sus requerimientos. Es muy laborioso realizar la modificación directamente en la báscula, por lo que se recomienda no editar los formatos pre-establecidos.

Este capítulo no detalla ejemplos acerca de formatos de impresión el usuario PODRA UTILIZAR EL

Table 4-5 Formatos de impresión Pre-programados de Fabrica

| No. | Formato | Etiqueta (Gap Paper) | Ticket (Plain Paper) |
|-----|-------------|----------------------|----------------------|
| 1 | Item Label | 58mm*40mm | 58mm |
| 2 | Item Label | 40mm*30mm | 40mm |
| 3 | Item Label | 58mm*30mm | 58mm |
| 4 | Total Label | 58mm*40mm | 58mm |
| 5 | Total Label | 40mm*30mm | 40mm |
| 6 | Total Label | 58mm*30mm | 58mm |
| 7 | Receipt | | 58mm |
| 8 | Receipt | | 40mm |
| 9 | Receipt | | 48mm |

Note 1 Etiqueta de 58mm*30mm, configurar el valor de la Spec000 a 1, Spec001 a 4.

Note 2 Etiqueta de 40mm*30mm, configurar el valor de la Spec000 a 2, Spec005 a 5.

Note 3 Etiqueta de 58mm*30mm, configurar valor de la Spec000 a 3, Spec005 a 6.

Note 4 Ticket (plain paper) de ancho 58mm, configurar el valor de la Spec000 y Spec005 a 7

Note 5 Ticket (plain paper) de ancho 40mm, configurar el valor de la Spec000 y Spec005 a 8.

Note 6 Ticket (plain paper) de ancho 48mm, configurar el valor de la Spec000 y Spec005 a 9.

Table 4-6 Formatos de impresión para el modo de caja registradora pre-programados:

| No. | Formato | Etiqueta (Gap Paper) | Ticket (Plain Paper) |
|-----|---------|----------------------|---|
| 1 | Receipt | 48mm | Imprime numero de PLU |
| 2 | Receipt | 48mm | Imprime numero |
| 3 | Receipt | 48mm | Línea para el nombre |
| 4 | Receipt | 48mm | Formato en mayúsculas |
| 8 | List | 48mm | Impresión en impresora remota |
| 9 | List | 48mm | Impresión en impresora remota (mayúsculas) |

Note 1 Los formatos 8 y 9 son para uso en impresoras remotas.

Table 4-7 Formato de impresión: Instrucción para imprimir el Item.

| Item | Nombre | Orden | Longitud | Numero de Rango | Instrucción |
|------|--------|-------|----------|-----------------|-------------|
|------|--------|-------|----------|-----------------|-------------|

| Item | Nombre | Orden | Longitud | Numero de Rango | Instrucción |
|-------------------------------|-------------------|------------|----------|----------------------|---|
| Item No. | Number | Number | 1 | 0~99 | Numero único |
| Sign 1 | Flag1 | Code | 1 | Refer to later table | |
| Sign 2 | Flag2 | Code | 1 | | |
| Sign 3 | Flag3 | Code | 1 | | |
| Estado de la impresión | Print | Code | 1 | 0~255 | 0: No Imprime |
| | | | | | 1: Imprime |
| | | | | | 2: Impresión de PLU Por peso PLU |
| | | | | | 3: Impresión de PLU por piezas |
| | | | | | 4: Impresión de PLU temporal |
| | | | | | 5: Imprime Tara de PLU |
| | | | | | 6: Imprime libremente el PLU |
| | | | | | 7: Impresión con fecha de venta |
| | | | | | 8: Impresión con fecha de empaque |
| | | | | | 9: Impresión con fecha de caducidad |
| | | | | | 10: No imprime solo 1pza. PLU |
| | | | | | 11: Impresión del ITEM de cargos servicio |
| | | | | | 12: Impresión del cargo por servicio |
| 13: Imprimir impuesto del PLU | | | | | |
| | Otro: no definido | | | | |
| Angulo | Angle | Código | 1 | 0~3 | Rotación en sentido de las manecillas: Angulo*90 |
| Red de puntos | Grid | Code | 1 | 0~9 | 1~9: 9 posición, 0: default |
| Font | CFont | Code | 1 | 3~5 | Versión antes de la V2.03 |
| | | | | 0~9 | Versión después de la V2.03 and V2.03 |
| X Posición | S-X | Coordenada | 2 | 0 ~ 65535 | Coordenadas de inicio del área de impresión |
| Y Posición | S-Y | | 2 | 0 ~ 65535 | |
| Ancho | L-X | Coordenada | 2 | 0 ~ 65535 | Alto y ancho del área de impresión |
| Alto | L-Y | | 2 | 0 ~ 65535 | |

Table 4-8 Formato de Impresión: Imprime el código del Item

| Flag1 | | Flag2 | | Flag3 | | |
|--------|------------|--------|------------|--------|-----------------|---|
| Código | Contenido | Código | Contenido | Código | Contenido | |
| 0 | Barcode | 0 | Legible | | | Flag3 en blanco significa que no hay efecto. |
| | | 1 | No Legible | | | |
| 1 | Info. Item | 0 | X | 0 | Nombre | 'X' en la Flag2 significa que imprimirá todos los cargos realizados. Si Flag2 = 3, significa que imprime la información del tercer caro acumulado. |
| | | 1 | 1 | 1 | Monto | |
| | | 2 | 2 | 2 | Tara | |
| | | 3 | 3 | 3 | Primer U.Price | |
| | | 4 | 4 | 4 | U. Price Pagado | |
| | | 5 | 5 | 5 | Precio | |
| | | 6 | 6 | 6 | Numero de PLU | |
| | | 7 | 7 | 7 | Numero Class | |
| | | 8 | 8 | 8 | Numero Dept. | |
| 9 | 9 | 9 | Index | | | |

| | | | | | |
|---|------------|-----|----------------------|----|----------------------|
| | | 10 | 10 | 10 | Nota |
| | | 11 | 11 | 11 | Fecha de venta |
| | | 12 | 12 | 12 | Hora de venta |
| | | 13 | 13 | 13 | Fecha de empaque |
| | | 14 | 14 | 14 | Hora de empaque |
| | | 15 | 15 | 15 | Fecha de caducidad |
| | | ... | ... | 16 | Texto 1 |
| | | 18 | 18 | 17 | Texto 2 |
| | | 19 | 19 | 18 | Texto 3 |
| | | 20 | 20 | 19 | Texto 4 |
| | | 21 | 21 | 20 | Texto 5 |
| | | 22 | 22 | 21 | Texto 6 |
| | | 23 | 23 | 22 | Texto 7 |
| | | 24 | 24 | 23 | Peso Bruto |
| | | 25 | 25 | 24 | Unidad de medida |
| | | 26 | 26 | 25 | U. Price |
| | | 27 | 27 | 26 | Precio sin impuestos |
| | | 28 | 28 | 27 | Tasa de impuesto |
| | | 29 | 29 | 28 | Item especial |
| | | 30 | 30 | 29 | Tasa de impuestos |
| | | 31 | 31 | 30 | PLU No y Nombre |
| 2 | Info Venta | 0 | Nombre del Negocio | | |
| | | 1 | Nombre de la Báscula | | |
| | | 2 | Numero de la Báscula | | |
| | | 3 | Imprime Fecha | | |
| | | 4 | Imprime Hora | | |
| | | 5 | Añadir tiempos | | |
| | | 6 | Total de piezas | | |
| | | 7 | Peso Total | | |
| | | 8 | Precio Total | | |
| | | 9 | Monto del Pago | | |
| | | 10 | Cambio | | |
| | | 11 | Redondeo de moneda | | |
| | | 12 | Unidad de peso | | |

| | | | | | | |
|---|-------------|------|---------------------------------------|-----|---------------|-----------------------------|
| | | 13 | Unidad de Peso-Precio | | | |
| | | 14 | Unit de Piezas | | | |
| | | 15 | Unidad de Piezas-Precio | | | |
| | | 16 | Unidad de Moneda | | | |
| | | 17 | Nota 1 de Báscula | | | |
| | | 18 | Nota 2 de Báscula | | | |
| | | 19 | Nota 3 de Báscula | | | |
| | | 20 | Nota 4 de Báscula | | | |
| | | 21 | Nota 5 de Báscula | | | |
| | | 22 | Nota 6 de Báscula | | | |
| | | 23 | Nota 7 de Báscula | | | |
| | | 24 | Nota 8 de Báscula | | | |
| | | 25 | FID | 0~8 | Least Digital | |
| | | 26 | SID | 0~8 | Least Digital | |
| | | 27 | Precio Neto | | | |
| | | 28 | Precio Total | | | |
| | | 29 | Moneda del descuento y redondeo | | | |
| | | 30 | Vendedor No. | | | |
| | | 31 | Nombre del Vendedor | | | |
| | | 32 | Precio Total sin impuestos | | | |
| | | 33 | Total Impuestos | | | |
| | | 34 | Numero de venta en espera (Waiter) | | | |
| | | 35 | Nombre del Waiter | | | |
| | | 36 | Impuesto del Item de servicio | | | |
| | | 37 | Texto del cargo por servicio | | | |
| | | 38 | Marca Industrial | | | |
| | | 39 | Reservado 4 | | | |
| | | 40 | Reservado 5 | | | |
| | | 41 | Reservado 6 | | | |
| | | 42 | Reservado 7 | | | |
| | | 43 | Reservado 8 | | | |
| | | 44 | Cargo por servicio | | | |
| | | 45 | Impuesto del cargo por servicio | | | |
| | | 46 | Cargo pro servicio sin impuesto | | | |
| | | 47 | Numero de Buffer | | | |
| 3 | Texto Const | 0~15 | 0~15 | | | Flag2 es el número de serie |

| | | | | | | |
|---|-----------|------|---------------------|-------|----------|---------------------------------|
| | | | | | | del texto |
| 4 | Marco | 1~24 | 1~24 | | | Flag2 es el grosor del contorno |
| 5 | Partición | 0 | Area Flag | 0 ~32 | 0mm~32mm | |
| | | 1 | Impresión de Pagina | | | |
| | | 2 | Impresión de Línea | | | |

4.3.7 Programación de vendedores

Example 4-10 Programación de Vendedores:

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------------|---------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |
| Entre programación | 〔Prog〕 | P1 | TMSet | | | 〔Prog〕 on. |
| | | | Step No. | Step Info | Object | |
| Entre DTSet | 〔2〕 | P21 | DTSet | Dept | | |
| Entre programación de vendedores | 〔7〕 | P27 | SAL.00 | NoSet | 0 | |
| Ingrese el vendedor 10 | 〔1〕〔0〕 | P27 | SAL.00 | NoSet | 10 | |
| Siguiente paso | 〔→〕 | P27 | SAL.01 | Name | OK-Edit | |
| Editar nombre del vendedor | | | | | | Proceso omitido. |
| Siguiente Paso | 〔→〕 | P27 | SAL.02 | Pass | 0 | |
| Editar password de vendedor | | | | | | |
| Grabar edición | 〔Amend〕 | P27 | SAL.00 | NoSet | 0 | Continúe editando otros vendedores. |
| Regresar al modo de venta | 〔Sale〕 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |

Note 1 Numero 1~99 puede ser editado por los usuarios.

4.4 Asistente de programación de Datos

4.4.1 Pasos para seleccionar el programa de PLU

Example 4-11

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------|---------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |
| Entre programación | 〔Prog〕 | P1 | TMSet | | | 〔Prog〕 on. |
| Entre DTAss | 〔3〕 | P31 | DTSet | Sk-PLU | | |
| Entre a selección de pasos | 〔1〕 | P31 | PLU.00 | NoSet | Prog 0 | |
| | | | PLU | Step Info | Prog or Skip | |
| Seleccione el paso: Note | 〔→〕 | P31 | PLU.01 | Note | Prog 0 | |
| Seleccionar Paso: Index | 〔→〕 | P31 | PLU.02 | Index | Skip 1 | Por default INDEX no está activado |
| Habilitar paso: Index | 〔↓〕 | P31 | PLU.02 | Index | Prog 0 | Confirmar activación |
| Seleccionar paso: Unit | 〔→〕 | P31 | PLU.03 | Unit | Prog 0 | |
| Seleccionar paso: U.Price | 〔→〕 | P31 | PLU.04 | Price | Prog 0 | |
| Seleccionar paso: Cost | 〔→〕 | P31 | PLU.05 | Cost | Prog 0 | Por default COST esta activado |
| Habilitar paso: Cost | 〔↓〕 | P31 | PLU.05 | Cost | Skip 1 | Confirmar NO activación. |
| Grabar selección de pasos | 〔Amend〕 | P31 | DTSet | Sk-PLU | 0 | |

| | | | | | | |
|---------------------------|--------|-------|-------|------|------|--------------------|
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |
|---------------------------|--------|-------|-------|------|------|--------------------|

4.4.2 Pasos para programar el PLU FProg

Example 4-12

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|---------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 【Sale Idle】 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |
| Entre a programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | 【Prog】 on. |
| Entre DTAss | 【3】 | P31 | DTSet | Sk-PLU | | |
| Entre a seleccionar pasos de PLU fast prog | 【2】 | P32 | PLU.00 | NoSet | Prog 0 | |
| | | | PLU Step | Step Info | Prog or Skip | |
| Seleccione paso: Note | 【→】 | P32 | PLU.01 | Note | Prog 0 | |
| Seleccione paso: Index | 【→】 | P32 | PLU.02 | Index | Skip 1 | Por default INDEX no está activado |
| Habilitar paso: Index | 【↓】 | P32 | PLU.02 | Index | Prog 0 | Confirmar activación |
| Seleccionar paso: Unit | 【→】 | P32 | PLU.03 | Unit | Prog 0 | |
| Seleccionar paso: U.Price | 【→】 | P32 | PLU.04 | Price | Prog 0 | |
| Seleccionar paso: Cost | 【→】 | P32 | PLU.05 | Cost | Prog 0 | Por default COST esta activado |
| Habilitar paso: Cost | 【↓】 | P32 | PLU.05 | Cost | Skip 1 | Confirmar NO activación. |
| Grabar selección de pasos | 【Amend】 | P32 | DTSet | Sk-PLU | 0 | |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |

4.4.3 Borrar Datos de Venta:

Al ingresar a borrar los datos de venta la bascule solicitará un código de validación, este código es 9958. Después de confirmar el número entra al proceso de borrar datos.

Example 4-13 Borrar PLU20 ~ 30

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|------------------------------|---------------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 【Sale Idle】 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | 【Prog】 on. |
| Entre DTAss | 【3】 | P31 | DTSet | Sk-PLU | | |
| Entre a borrar datos | 【3】 | | Input | Code | 0 | |
| Ingrese código de validación | 【9】【9】【5】【8】 | | Input | Code | 9958 | |
| Confirmar código | 【Confirm】 | P331 | DTSet | Delete | Dept | 【1】 : Dept. (Departamento), 【2】 : Class (Clase), 【3】 : PLU, 【4】 : Unit (Unidad), 【5】 : Barcode,(Código barras) 【6】 : Print Format (Formato) 【7】 : Salesman (vendedor). |
| Seleccione el PLU a borrar | 【3】 | | Input | 2 - 1 | 0 | |
| Ingrese el número inicial | 【2】【0】 【Confirm】 | | Input | 2 - 2 | 0 | |
| Ingrese el número final | 【3】【0】 【Confirm】 | P333 | DTSet | Delete | PLU | |

| | | | | | | |
|---------------------------|--------|-------|-------|------|------|--------------------|
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |
|---------------------------|--------|-------|-------|------|------|--------------------|

Note 1 Cuando confirme los datos a borrar, es necesario introducir los números iniciales y finales, entonces la báscula borrara los datos que estén entre estos límites. Si el número final es 0, entonces solo borrara el los datos contenidos en el número inicial, En su defecto si el número final es menor al inicial la báscula no borrara ningún dato.

4.5 Comunicación y actualización de datos:

4.5.1 Operaciones de archivos en USB flash Disk.

Los datos editados en la computadora, pueden ser transmitidos a una USB flash disk. El software crea un archivo en el directorio JHSCALE cuando se exportan los mismos a la memoria USB flash disk.

Si se exporta el archivo auto-update, la forma del archive es A_XXX.TMS. Si la bascula tiene configurada la auto-update (actualización automática) con USB flash disk (Así viene configurada la báscula por default), Después de encender la báscula, está se actualizara cuando el sistema detecte el archivo en la USB flash disk

En P41, presione 【×】 para seleccionar el archive auto-update A_XXX.TMS, o ingrese el número de información a actualizar, los archivos vienen numerados de la siguiente manera, A_000.TMS to A_999.TMS. Presione 【Confirm】 para cargar y actualizar el archivo en la báscula. O presione 【Amend】 para grabar la información de ciertos archivos en la báscula.

Example 4-13 Cargar archivos en una USB Flash Disk

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-------------------------------------|-----------|----------------------|----------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | 〔Prog〕 on. |
| Entre Comunicación | 【4】 | P41 | Commu | U-Disk | | Asegúrese que la USB está conectada. |
| Entre operaciones de USB flash disk | 【1】 | P41 | Commu | U-Disk | 000 | |
| Llamar la actualización automática | 【×】 | P41 | Commu | U-Disk | XXX | Ingrese el numero de los archivos a actualizar, asegúrese que los archivos existen en el directorio JHSCALE. |
| Cargar archivos | 【Confirm】 | 0 | 0 | 0 | Dw-Data | Cuando la operación finaliza con normalidad, aparece Finish. |
| | | Number of Error Data | Number of Right Data | Number of Bytes | Working State | |
| Esperar algunos segundos | | 0 | ... | ... | Finish | |
| Salir | 【Confirm】 | P41 | Commu | U-Disk | | Presione cualquier tecla para salir. |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |

Note 1 Cuando el proceso termina la pantalla muestra Finish o 0

Note 2 Si el sistema encuentra un archivo incorrecto, la pantalla marca error.

Note 3 Cuando el display muestre Finish o Error, presione cualquier tecla para salir. Si desea cancelar el proceso en cualquier momento presiones 【Cancel】 .

Example 4-14 Grabar datos de trabajo en la USB Flash Disk

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------|--------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | 〔Prog〕 on. |

| | | | | | | |
|-------------------------------------|------------------|-----------|-------------|----------------------|---------------|--|
| Entre Comunicación | 【4】 | P41 | Commu | U-Disk | | Asegúrese que la USB está conectada. |
| Entre operaciones de USB flash disk | 【1】 | P41 | Commu | U-Disk | 000 | |
| Ingresar números de archivos | 【1】【2】 | P41 | Commu | U-Disk | 012 | Presione 【×】 para seleccionar el archivo de actualización automática. |
| Grabar archivos | 【Amend】 | 0 | 0 | 0 | Up-Data | Cuando la operación finaliza con normalidad, aparece Finish. |
| | | Data Sort | Data Number | Number of Saved Data | Working State | |
| Esperar algunos segundos | | ... | ... | ... | Finish | |
| Salir | 【Confirm】 | | | | | |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Exportar estos archivos a la USB flash disk, puede tomar tiempo, por favor sea paciente.

Note 2 Presione cualquier tecla para salir cuando la exportación de archivos termine. Si desea cancelar el proceso en cualquier momento presiones **【Cancel】**.

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). |
|-------------------------------------|------------------|-------------|--------------|----------------------|---------------|--|
| | | Tare | Weight/Count | Change/U.Price | Single/Total | Nota: on significa encendido |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | [[Prog]] on. |
| Entre a Comunicación | 【4】 | P41 | Commu | U-Disk | | Asegúrese que la USB está conectada. |
| Entre operaciones de USB flash disk | 【1】 | P41 | Commu | U-Disk | 000 | |
| Ingresar números de archivos | 【1】【2】 | P41 | Commu | U-Disk | 012 | Presione 【×】 para seleccionar el archivo de actualización automática. |
| Grabar archivos | 【PLU】 | 0 | 0 | 0 | Up-Data | 【PLU】 solo graba el archivo cargado en la lista de ventas 【F-Prog】 + 【PLU】 graba todo sin borrar la lista de venta. |
| | | Data Sort | Data Number | Number of Saved Data | Working State | |
| Esperar algunos segundos | | ... | ... | ... | Finish | |
| Salir | 【Confirm】 | | | | | |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 3 Exportar estos archivos a la USB flash disk, puede tomar tiempo, por favor sea paciente.

Note 4 Presione cualquier tecla para salir cuando la exportación de archivos termine. Si desea cancelar el proceso en cualquier momento presiones **【Cancel】**.

4.5.2 Interface a Ethernet

Example 4-15 Entre a la interface para Ethernet

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--|-----------------|----------------------|----------------------|--------------------|------------------|--|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSet | | | [[Prog]] on. |
| Entre Comunicaciones | 【4】 | P41 | Commu | U-Disk | | Asegúrese que exista la USB conectada |
| Entre a Ethernet | 【2】 | 0 | 0 | 0 | Dw-Data | Ethernet: Bajar información y reportes |
| | | Number of Error Data | Number of Right Data | Number of Bytes | Working State | |
| Transferir, actualizar y cargar archivos | 【×】 | 0 | 0 | 0 | Up-Data | Ethernet: Cargar-actualizar información y reportes. |
| | | Data área | Data number | Saved data | Working State | |
| Salir | 【Cancel】 | P42 | Commu | Ethernet | | Presione cualquier tecla para salir. Si desea salir a medio proceso, presiones 【Cancel】 |
| Retornar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Esta interface se utilice cuando la bascule es configurada para no actualizarse en tiempo real o en por internet.

4.5.3 Comunicación mediante Puerto serial RS232: Este Puerto es similar a la interface de ethernet. Si desea trabajar con el puerto RS232.

4.6 Asistente para Hardware:

4.6.1 Código de validación:

Con el objetivo de evitar cualquier mala operación con las comunicaciones de la bascule, el usuario debe ingresar el código de validación, cuando desee entrar a modificar cualquier interface de comunicación (Ethernet, RS-232, USB). El código se muestra en la siguiente tabla:

| | | | |
|--|---------|--------|---|
| | Ingrese | Código | 0 |
|--|---------|--------|---|

El código de validación de esta bascule es 9958. Cuando el equipo requiera este código de validación, los usuarios deberán estar seguros de que comprenden completamente como realizar un cambio en las diferentes internases. Si está seguro de realizar el cambio entonces ingrese el código de validación y realice la operación deseada.

4.6.2 Password

Password es el código que le permite ingresar a operar la bascule (Si así está configurada). La báscula cuenta con 5 passwords para todas las operaciones:

| Pasos | Tipos | Tipo de Password | Permisión | Password Original |
|-------|---------|------------------|--|---|
| P511 | Admin | Admin password | Hardware Assistant (P51) Interface de venta Interface de programación Interface de reportes (Account) | 200806 Por favor guarde este password en lugar seguro. |
| P512 | Sale | Sale password | Interface de Venta | 0 |
| P513 | Prog | Program password | Interface de Prog. | 0 |
| P514 | Account | Account password | Interface de reports (Account) | 0 |

Note 1 Los valores que muestran el password en 0 significa que no es necesario. Los usuarios pueden configurar el password como 0 o cancelarlo.

Note 2 El password de mayor importancia es el de administración (Admin password). Para ingresar a las internases controladas por el Admin password, no requiere usar ningún password.

Note 3 Si los usuarios desean modificar el password original de las internases controladas por el Admin Password (Prog interface o Account interface), Primero cambie el Admin password por otro diferente al de fabrica, Entonces podrá programar los password para cada interface.

Note 4 En la Spec247, se configure la función de recordar password, con esta función la báscula podrá recordar el password ingresado para evitar que el usuario ingrese repetidamente el password cada vez que se requiera.

Example 4-16 Proceso de confirmación de Passwords

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-----------------------------|------------------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | [[Prog]] on. |
| Entre Asistente de hardware | 【5】 | | Input | Pass | 0 | |
| Ingrese el admin password | | | Input | Pass | ----- | La pantalla muestra guiones para evitar mostrar el password.. |
| Confirmar password | 【Confirm】 | P51 | HwAss | Set-PW | | |
| Modificar password | 【1】 | P511 | HwAss | Set-PW | Admin | |
| Modificar prog password | 【3】 | | Input | Pass-1 | | 【1】 : admin password 【2】 : sale password 【3】 : program password 【4】 : account password 【5】 : 【open drawer】 password |
| Ingrese el password | 【Confirm】 | | Input | Pass-2 | ----- | |
| Repita el password | 【Confirm】 | P513 | HwAss | Set-PW | Prog | |
| Regresar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Tenga en cuenta que debe ingresar dos veces la misma contraseña..

4.6.3 Retornar báscula a la configuración original

Example 4-17 Proceso de modificación de Passwords

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|------------------------------------|---------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre programación | 【Prog】 | P1 | TMSset | | | [[Prog]] on. |
| Entre hardware Assistant | 【5】 | | Input | Pass | 0 | |
| Ingrese el admin password | | | Input | Pass | ----- | La pantalla muestra guiones para evitar mostrar el password. |
| Confirmar password | | P51 | HwAss | Set-PW | | |
| Recuperar configuración de fabrica | 【2】 | P521 | HwAss | TMS-DF | Fac-Set | |
| Seleccione el tipo de modificación | 【4】 | | Input | Code | 0 | 【1】 Parámetros de la bascule (P1x) 【2】 Datos de operación por default. 【3】 Todos los datos de operación(P2x) |

| | | | | | | |
|--------------------------------|---------------------|-------|-------|--------|---------|---|
| | | | | | | 【4】 Todos los parámetros y datos |
| Ingrese el código revalidación | 【9】【9】【5】【8】 | | Input | Code | 9958 | |
| Confirmar código de validación | 【Confirm】 | P521 | HwAss | TMS-DF | Fac-All | |
| Retornar al modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on. |

Note 1 Cuando ejecute la recuperación en los pasos 1 o 4, el passwords cambiara al original de fábrica.

Note 2 Si se modifica cualquier Spec, provocara que la bascule no trabaje adecuadamente, se sugiere que se ejecute el proceso P511.

Note 3 P524 Esto permitirá recuperar toda la configuración de fábrica, parámetros y datos de operación



5 Reportes

.Reportes de venta y estadísticas

5.1 Lista de Reportes

Al ingresar al modo de reports, la bascule podrá calcular los diferentes datos de ventas.

Table 5-1 Lista de reportes

| Menús | Menú del sistema | Instrucciones | Indicadores | Estado |
|-------|------------------|--|-------------|--------|
| A1 | Total | Reportes Totales (Total report) | | |
| A11 | Total Daily | Reporte diario (Total daily report) | | |
| A12 | Total Monly | Reporte Mensual (Total monthly report) | | |
| A13 | Total Qualy | Reporte por Trimestre (Total quarterly report) | | |
| A14 | Total Manly | Reporte Manual (Total manual report) | | |
| A2 | Dept | Reportes Departamento (Department report) | | |
| A21 | Dept Daily | Reporte diario Dept. (Department daily report) | | |
| A22 | Dept Monly | Reporte Mensual (Department monthly report) | | |
| A23 | Dept Qualy | Reporte Trimestral (Department quarterly report) | | |
| A24 | Dept Manly | Reporte Manual (Department manual report) | | |
| A3 | Class | Reporte por clase (Class report) | | |
| A31 | Class Daily | Reporte Diario (Class daily report) | | |
| A32 | Class Monly | Reporte Mensual (Class monthly report) | | |
| A33 | Class Qualy | Reporte Trimestral (Class quarterly report) | | |
| A34 | Class Manly | Reporte Manual (Class manual report) | | |
| A4 | PLU | Reportes por producto (PLU report) | | |
| A41 | PLU Daily | Reporte Diario (PLU daily report) | | |
| A42 | PLU Monly | Reporte Mensual (PLU monthly report) | | |
| A43 | PLU Qualy | Reporte Trimestral (PLU quarterly report) | | |
| A44 | PLU Manly | Reporte Manual (PLU manual report) | | |
| A5 | Clear | Borrar Reportes (Clear report) | | |
| A51 | Clear Manly | Borrar Información Actual (Clear current manual report information) | | |
| A52 | Clear All | Borrar toda la información grabada (Clear all reports and records information) | | |
| A53 | Clear Stock | Borrar todos los reports almacenados (Clear stock report information) | | |
| A54 | Clear SID | Borrar SID (Clear SID information, reset to 0) | | |
| A6 | Stock | Reportes de Almacen (Stock report) | | |
| A61 | Stock Print | Imprimir Reporte (Stock print) | | |
| A62 | Stock Audit | Actualizar (Stock update) | | |
| A7 | List | Listado de productos (Sale list report) | | |

| Menús | Menú del sistema | Instrucciones | Indicadores | Estado |
|-------|------------------|--|-------------|--------|
| A71 | List Print | Imprime Listado (Sale list print) | | |
| A8 | Sales | Reportes de Vendedores (Salesman report) | | |
| A81 | Sales Daily | Reporte Diario (Salesman daily report) | | |
| A82 | Sales Monly | Reporte Mensual (Salesman monthly report) | | |
| A83 | Sales Qualy | Reporte Trimestral (Salesman quarterly report) | | |
| A84 | Sales Manly | REporte Manual (Salesman manual report) | | |

5.2 Reportes Impresos:

5.2.1 Imprimir Reporte Total

Este reporte cuenta con 4 opciones: Reporte Diario, Reporte Mensual, Reporte Trimestral y Reporte Manual. Cada reporte. Cada uno cuenta con 32 registros, es decir el diario almacena hasta 31 días + el día corriente, el mensual almacena hasta 32 meses y así sucesivamente, los registros se identifican del registro 0-31.

El registró 0, es el día corriente y de ahí parte hacia los días o meses anteriores, según sea el reporte seleccionado. Cuando desea imprimir un reporte total, requiere ingresar 2 números de registro (El registro inicial y final del reporte), entonces la báscula imprimirá los reportes que se encuentren entre estos registros.

Example 5-1 Imprimir reporte diario para el día corriente y del día anterior

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-----------------------------|-------------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre a Reportes (Account) | [[Account]] | A1 | Total | | | [[Account]] on. |
| Entre a Reporte total | [[1]] | A11 | Total | Daily | | [[1]] : Reporte Total [[2]] : Reporte x Dept. [[3]] : Reporte x Clase [[4]] : Reporte x PLU |
| Entre a Reporte Diario | [[1]] | | Input | 2 - 1 | 0 | [[1]] : Reporte Diario [[2]] : Reporte Mensual [[3]] : Reporte Trimestral [[4]] : Reporte Manual |
| Ingrese el registro inicial | [[0]] [[Confirm]] | | Input | 2 - 2 | 0 | Inicia desde el día. |
| Ingrese el registro final | [[1]] [[Confirm]] | ... | ... | ... | ... | Termina en el día. |
| | | A11 | Total | Daily | 0 | Imprime reporte del día corriente. (¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.) |
| | | A11 | Total | Daily | 1 | Imprime reporte diario de ayer. (¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.) |
| | | A11 | Total | Daily | | Fin de la impresión. |
| Retornar al modo de venta | [[Sale]] | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Si alguno de los registros no tiene datos almacenados, el reporte impreso omitirá estos registros.

Note 2 Si el registro final es 0, báscula imprimirá solo el reporte del día corriente.

Note 3 Si el registro final no es 0 y este es menor que el registro uncial, entonces la báscula no imprimirá los reportes.

5.2.2 Imprimir reporte por Departamento

La bascule genera reports de todos los departamentos, programados en la báscula y su operación es similar al de los reports por

PLU.

Solo el paso para ingresar a este es diferente, seleccione el numero 2.

5.2.3 Imprimir reporte por Clase

La bascule genera reportes de todas las clases programadas en la báscula y su operación es similar al de los reports por PLU.

Solo el paso para ingresar a este es diferente, selecciones el numero 3.

5.2.4 Imprimir reports por producto PLU

La bascule puede imprimir reporte de venta por PLU, si os números son menores a 1000.

Cuando al imprimir los reports la bascule ordena los PLU que estén dentro de los registros ingresados.

Example 5-2 Imprimir reporte por PLU, con números del 10 al 20

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|-------------------------------|-----------------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre a Reportes (Account) | [[Account]] | A1 | Total | | | [[Account]] on. |
| Entre a reporte x PLU | [[4]] | A41 | PLU | Daily | | [[1]] : Reporte Total [[2]] : Reporte x Dept. [[3]] : Reporte x Clase [[4]] : Reporte x PLU |
| Entre reporte diario de PLU's | [[1]] | | Input | 2 - 1 | 0 | [[1]] : Reporte Diario [[2]] : Reporte Mensual [[3]] : Reporte Trimestral [[4]] : Reporte Manual |
| Ingrese numero PLU uncial | [[1]][[0]][[Confirm]] | | Input | 2 - 2 | 0 | Iniciar desde el PLU10. |
| Ingrese numero PLU final | [[2]][[0]][[Confirm]] | ... | ... | ... | ... | Finaliza en PLU20. |
| | | | | 10 | Print | Imprime reporte diario del PLU10. |
| | | | | 11 | Print | Imprime reporte diario del PLU11. |
| | | | | ... | Print | |
| | | | | | | Fin de impresión. |
| Retornar al modo de venta | [[Sale]] | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Si alguno de los registros no tiene datos almacenados, el reporte impreso omitirá estos registros.

Note 2 Si el registro final es 0, báscula imprimirá solo el reporte del día corriente.

Note 3 Si el registro final no es 0 y este es menor que el registro uncial, entonces la báscula no imprimirá los reportes.

5.3 Borrar Reportes

5.3.1 Borrar reportes manuales: La información de los reportes manuales no puede ser borrada automáticamente, a menos que el usuario ingrese a A51 (borrar reportes manuales corrientes), y la active; después de activarla los reportes se borrarán automáticamente y los registros se correrán en su número

Example 5-3 Borrar información de los reportes manuales

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|----------------------------|-------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [[Sale Idle]] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre a reportes (Account) | [[Account]] | A1 | Total | | | [[Account]] on. |
| Entre a borrar reportes | [[5]] | A51 | Clear | Manly | | |
| Borrar reporte manual | [[1]] | ---- | ---- | ----- | ----- | Espere algunos segundos |
| | | A51 | Clear | Manly | | |
| Retornar a modo de ventas | [[Sale]] | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

5.3.2 Borrar toda la información

Example 5-4 Borrar toda la información y datos de ventas

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---------------------------------|--------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre Reportes (Account) | 【Account】 | A1 | Total | | | [[Account]] on. |
| Entre borrar reporte | 【5】 | A51 | Clear | Manly | | |
| Borrar Reporte Manual | 【2】 | | Input | Code | 0 | Ingrese código de validación. |
| Introducir código de validación | 【9】【9】【5】【8】 | | | | | |
| Confirmar código de validación | 【Confirm】 | ---- | ---- | ----- | ----- | |
| | | A52 | Clear | All | | |
| Retornar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Esta operación borrara todos los registros de ventas y es IRREVERSIBLE, por favor sea cuidadoso.

5.3.3 Limpiar información almacenada

Example 5-5 Borrar información de almacenada

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--------------------------------|--------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre Account | 【Account】 | A1 | Total | | | [[Account]] on. |
| Entre a borrar reporte | 【5】 | A51 | Clear | Manly | | |
| Borrar reporte manual | 【3】 | | Input | Code | 0 | Ingrese código de validación. |
| Ingresar código de validación | 【9】【9】【5】【8】 | | | | | |
| Confirmar código de validación | 【Confirm】 | ---- | ---- | ----- | ----- | |
| | | A53 | Clear | Stock | | |
| Retornar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

Note 1 Esta operación borrara todos los registros de ventas y es IRREVERSIBLE, por favor sea cuidadoso.

5.3.4 Reposición de información SID

Example 5-6 Borrar reportes manuales

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---------------------------|-----------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| [Sale Idle] | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |
| Entre a reports (Account) | 【Account】 | A1 | Total | | | [[Account]] on. |
| Entre clear report | 【5】 | A51 | Clear | Manly | | |
| Borrar reporte manual | 【4】 | ---- | ---- | ----- | ----- | Espere unos segundos. |
| | | A54 | Clear | SID | | |
| Retornar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | [[Sale]], [[Sum]] on. |

5.4 Manejo de reportes almacenados:

5.4.1 Manejo de reportes almacenados: Los reportes almacenados A6 y A44, de los reports manuales de PLU son seleccionables por la Spec141. Los reportes almacenados solo pueden soportar los primeros 1000 PLU grabados, por lo que si el numero de PLU's grabados es mayor a 1000, el reporte no correrá.

5.4.2 Impresión de reportes almacenados: Cuando se imprime un reporte archivado, se ingresaran dos numero de PLU's, estos números representan el inicio y el final del reporte.

Example 5-7 Imprimir reporte de inventarios de los PLU's del10 al 20

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|---|-----------------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |
| Entrar a reports (Account) | 【Account】 | A1 | Total | | | 〔Account〕 on. |
| Entrar a reportes almacenados PLU's (Stock reports) | 【6】 | A61 | Stock | Print | | |
| Entrar a impresión de reportes almacenados | 【1】 | | Input | 2 - 1 | 0 | |
| Ingresar número inicial PLU | 【1】【0】【Confirm】 | | Input | 2 - 2 | 0 | Inicia en el PLU10. |
| Ingresar número final PLU | 【2】【0】【Confirm】 | ... | ... | ... | ... | Finaliza en el PLU20. |
| | | | | 10 | Print | Imprimir reporte inventario de PLU10. |
| | | | | 11 | Print | Imprimir reporte de inventario de PLU11. |
| | | | | ... | Print | |
| | | | | | | Fin de impresión |
| Retornar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |

Note 1 Si alguno de los registros no tiene datos almacenados, el reporte impreso omitirá estos registros.

Note 2 Si el registro final es 0, báscula imprimirá solo el reporte del día corriente.

Note 3 Si el registro final no es 0 y este es menor que el registro inicial, entonces la báscula no imprimirá los reportes.

5.4.3 Auditoria de memorias:

Example 5-8 Modificar inventario del PLU10 a 100 piezas.

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--|-----------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕, 〔Sum〕 on. |
| Entrar a reports (Account) | 【Account】 | A1 | Total | | | 〔Account〕 on. |
| Entrar a manejo de memorias (stock management) | 【6】 | A61 | Stock | Print | | |
| Entrar impresión de stock | 【2】 | | Input | PLU-no | 0 | |
| Ingresar numero de | 【1】【0】 | A61 | pcs | 0 | 10 | Pcs significada que por default ces un |

| | | | | | | |
|---------------------------------------|-----------|-------|------------|---------------|-----------|--|
| PLU | 【Confirm】 | | Stock unit | Present stock | PLUnumber | producto NO pesado. Cuando el PLU es un prod. Pesado la unidad de peso es kg. |
| Ingresar la cantidad a inventario 100 | 【1】【0】【0】 | A61 | pcs | 100 | 10 | 【Amend】 : Modificar inventario (stock). 【Confirm】 : Ingresar otro inventario (stock). 【F-Prog】+【Confirm】: reduce el número ingresado de inventario stock |
| Modificar numero ingresado | 【Amend】 | A61 | pcs | 100 | 10 | |
| Retornar al modo de ventas | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |

Note 1 Usando 【F-Prog】 + 【PLU】 puede modificar el inventario, ya sea un PLU pesado, o NO pesado. Generalmente se sugiere no utilizar esta opción. Para más detalles consultar la Spec142

5.5 Lista de impresión

5.5.1 Registro de venta: Cuando los usuarios utilizan esta opción, los datos de venta serán grabados, en forma ordenada por todas las cuentas. La báscula tiene entre 6000 ~ 10000 locaciones para almacenar datos. Cuando los registros de ventas sobrepasan la capacidad de almacenamiento automáticamente se borrarán los más antiguos, bajo el criterio de PEPS

5.5.2 Lista de impresión:

Example 5-9 Imprimir lista entre-día.

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--|-----------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |
| Entrar a reports (Account) | 【Account】 | A1 | Total | | | 〔Account〕 on. |
| Entrar a manejo de inventarios (stock) | 【7】 | A71 | List | Print | | |
| Entrar a impresión de stock | 【1】 | A71 | List | Print | 20 | La última pantalla del display mostrara el número de locación del reporte a imprimir. |
| Iniciar impresión | 【Confirm】 | | | 1 | Print | Imprime primera unidad grabada |
| | | | | 2 | Print | Imprime segunda unidad grabada |
| | | | | ... | Print | |
| | | | | | | Finaliza impresión |
| Retornar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on |

Example 5-10 Impresión por periodo de tiempo

| Operaciones | Teclas | En Pantalla | | | | Indicadores (luz). Nota: on significa encendido. |
|--|-----------|-------------|------------------|--------------------|------------------|---|
| | | Tare | Weight/ Count | Change/ U.Price | Single/ Total | |
| 〔Sale Idle〕 | | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 〔Sale〕 , 〔Sum〕 on. |
| Entrar a reports (Account) | 【Account】 | A1 | Total | | | 〔Account〕 on. |
| Entrar a manejo de inventarios (stock) | 【7】 | A71 | List | Print | | |
| Entrar a impresión de stock | 【1】 | A71 | List | Print | 20 | La última pantalla del display mostrara el número de locación del reporte a imprimir. |

| | | | | | | |
|----------------------------|-----------------------|-------|-------|--------|--------|---|
| Entrar a periodo de tiempo | 【×】 | | Input | Time-1 | | |
| | | 2009 | 01 01 | 00 00 | 00 W-4 | |
| Ingresar el tiempo uncial | 【...】【Confirm】 | ... | | | | |
| | | | Input | Time-2 | | |
| | | 2009 | 01 01 | 23 59 | 59 W-4 | |
| Ingrese la hora final | 【...】【Confirm】 | ... | | | | |
| | | A71 | List | Print | 30 | La ultima pantalla del display muestra el numero de locación del periodo de tiempo fijado |
| Iniciar Impresión | 【Confirm】 | | | 1 | Print | Imprime primera unidad grabada |
| | | | | 2 | Print | Imprime segunda unidad grabada |
| | | | | ... | Print | |
| | | | | | | Finaliza impresión |
| Retornar a modo de venta | 【Sale】 | 0.000 | 0.000 | 0.00 | 0.00 | 【Sale】 , 【Sum】 on |

BASCULAS
METROLOGY
ELECTRONICAS

6.1 Tabla de referencia de ERRORES (Instrucciones).

| Numero | Tipo de Alarma | Sugerencias para solucionarla |
|--------|---|--|
| E0.00 | Alarmas de mediciones | |
| E0.01 | El peso no está estable en la báscula al encenderla. | Asegúrese que no existen productos muy pesados sobre la bascula (retirar producto y encender de nuevo) Que la báscula este estable. Si vuelve aparecer la alarma después de verificar esto, es posible que el indicador este fallando. |
| E0.02 | Excede el nivel máximo del ZERO-Tracking al encender la bascula | Asegúrese que no existen productos muy pesados sobre la bascula (retirar producto y encender de nuevo) Si vuelve aparecer la alarma después de verificar esto, es posible que el indicador este fallando. |
| E1.00 | Alarmas de operación | |
| E1.01 | El dato Programado es inválido. | Dato invalido, verificar y corregir. |
| E1.02 | Al solicitar ingresar 2 veces el mismo password, uno es diferente. | Vuelva a ingresar los dos password asegurándose que sean iguales. |
| E1.03 | Formato de impresión seleccionado no existe | Configure el formato nuevamente. |
| E1.10 | La venta o el precio son \$0. | Las ventas con total en \$0, están prohibidas, consultar la Spec070. |
| E1.11 | Excede el valor máximo del precio. | El número del total a pagar o el precio del producto son más grandes de lo permitido por la báscula. |
| E1.12 | Necesario retornar al ZERO | Retornar el peso a Zero antes de ventas. Refer to Spec069. |
| E1.13 | Excede el límite de acumulación de productos. | La acumulación sobrepasa el nivel permitido de la memoria temporal |
| E1.14 | No hay datos en memoria temporal (buffer) y no puede imprimir solo este producto. | Imprimir los datos en búferes en primer lugar. Luego, imprima esta venta o cambiar a otra memoria de venta (venta flotante) buffer |
| E1.15 | No esta activado el modo de cobro (cashing), por lo tanto no pude ejecutar el cobro. | La bascula no esta configurada en modo de cobro. Consultar la Spec060. |
| E1.16 | El modo de cobro (cashing), con cambio en cero, no está programado por default. | Ejecutar el cambio, después de ingresar el monto del pago. Consultar la Spec060. |
| E1.17 | El pago es menor que lo que se cobra. | Capture una cantidad de dinero mayor al total a pagar... |
| E1.18 | El sistema no puede acumular ventas (suma de productos) mientras el PLU este en modo fijo. | Antes de acumular venta (suma de productos), se debe desactivar la función de PLU fijo (automode). |
| E1.19 | El sistema no puede cambiar de una venta almacenada a otra, mientras este activado el PLU fijo... | Trabajar con la venta flotante actual o desactivar la función de PLU fijo. |
| E1.20 | No permite la venta de productos no pesados, para productos pesados | Consultar la Spec071. |
| E1.21 | El peso es más pequeño que el mínimo de venta. | Colocar un peso mayor al peso mínimo de venta. |
| E1.22 | Peso más grande que el máximo de venta | El peso necesita ser menor al máximo peso de venta. |

| Numero | Tipo de Alarma | Sugerencias para solucionarla |
|--------|---|---|
| E1.23 | El descuento en el U.Price es más chico que el descuento mínimo. | El descuento debe estar entre los límites, o de lo contrario modifique los límites de descuento. |
| E1.24 | El descuento en el U.Price es más grande que el descuento máximo. | |
| E1.25 | Descuentos no están permitidos | Consultar la Spec110 |
| E1.26 | Ingresar peso manualmente está prohibido | Consultar la Spec077 |
| E1.27 | La captura del peso manual, fallo por que el peso registrado en la báscula no está en ZERO. | Retire los productos del plato o presione 【Zero】 |
| E1.28 | Venta total (T-Sale), está prohibida | Consultar la Spec076 |
| E1.29 | La venta de productos pesados o NO pesados, está prohibida. | Consultar la Spec075 |
| E1.30 | No puede entrar al modo especial de venta | Seleccionar un PLU, tiene conflicto con el modo especial de venta, vuélvalo a intentar. |
| E1.31 | Trabajando en impresión forzada al después de regresar la lectura a ZERO. Salir del PLU, está prohibido. | Finalizar la impresión del PLU actual. |
| E1.32 | Cambiar de venta flotante (buffer) está prohibido, bajo el modo de acumulación de productos (caja registradora) | Presione 【Confirm】 o 【Cancell】 salir del modo acumulativo, después podrá cambiar de buffer. |
| E1.33 | Cambiar al modo prohibido | Consultar la Spec079 |
| E1.34 | El escaneado de código de barras no se puede analizar | Confirmar que el código del PLU ha sido editado en la báscula |
| E1.35 | Activar TARA prohibido | Desactive la tara anterior y vuelva a generar la nueva tara. |
| E1.36 | El vendedor no existe | Ingresar vendedores existentes |
| E1.37 | Password del vendedor no debe ser 0 | Ingresar cogido de vendedor diferente a 0 |
| E1.38 | Cargos por Servicio prohibido | Activar esta función en la Spec307 |
| E2.00 | Alarmas de prohibiciones | |
| E2.01 | Prohibido usar F-Prog para PLU | Consultar la Spec080. |
| E2.02 | Prohibido usar PLU shortcut keys | Consultar la Spec081. |
| E2.03 | Prohibido usar F-Prog de los parámetros de la Spec | Consultar la Spec082. |
| E2.04 | Prohibido Re imprimir (Re-print) | Consultar la Spec065. |
| E2.05 | Salir del menú presionando 【Sale】 【Prog】 【Account】 está prohibido. | Salga del menú presionado 【Cancel】 varias veces. |
| E2.06 | A44 Reporte prohibido | Consultar la Spec141. |
| E2.07 | A6 Reporte prohibido | Consultar la Spec141. |
| E6.00 | Alarmas de Periféricos | |
| E6.10 | PTR: Sensor de impresión mal calibrado | Realice 1 operación de calibración, como impresora vía Ethernet |
| E6.11 | PTR: Etiqueta (Gap paper), no avanza. | Retirar la etiqueta impresa. Si la alarma persiste calibrar como impresora de Ethernet. |
| E6.12 | PTR: El cabezal de impresión está mal cerrado. | Instalar papel y cerrar cabezal. |
| E6.13 | PTR: Impresora trabajando. | Espere unos segundos e inténtelo de nuevo |

| Numero | Tipo de Alarma | Sugerencias para solucionarla |
|--------|--|---|
| E6.14 | PTR: No tiene papel continuo instalado | Vuelva a colocar el papel continuo, o verifique que el formato corresponda al tipo de papel. |
| E6.15 | PTR: No tiene etiqueta instalada | Vuelva a colocar la etiqueta, o verifique que el formato corresponda al tipo de papel. Si la alarma persiste calibrar como impresora de Ethernet. |
| E6.16 | PTR: La impresora no detecta los claros en la etiquetas. | El tipo de papel no corresponde, o el tipo de papel es papel continuo cámbielo, o reinstale la etiqueta. Si la alarma persiste calibrar como impresora de Ethernet. |
| E6.17 | PTR: La impresora no puede alinear las etiquetas. | Las etiquetas están mal colocadas o el tipo de papel seleccionado no es el que corresponde al que se está usando. Vuelva a instalar las etiquetas. |
| E6.18 | PTR: La impresora se ha sobrecalentado, necesita enfriarse | Espere uno Segundo e intente de Nuevo... |
| E6.19 | PTR: La impresora no responde | Posiblemente la impresora se encuentra desactivada... |
| E6.20 | PTR: El sensor de la impresora está mal calibrado | La impresora no siguió el proceso normal, por lo que marco alarma de error de impresión. |
| E6.21 | PTR: Error de comunicación | Revise el cable de conexión a Ethernet |
| E7.00 | Alarmas de hardware | |
| E7.01 | Algunas teclas se presionaron cuando la bascule se enciende. | Verifique que no hay teclas presionadas. Si existen teclas presionadas, la última pantalla del display muestra las teclas que están presionadas, por ejemplo: Si muestra 8-5 significa que la tecla presionada, es la tecla de la 8 ^{va} columna de la izquierda y la 5 ^{ta} de la parte superior. La segunda ventana muestra los tiempos de calibrado. |
| E7.10 | Sensor de impresión mal calibrado | Consultar capítulo 1.5.4 <i>Mala impresión o impresión anormal</i> en etiquetas: y calibre de nuevo. |
| E7.11 | La etiqueta no avanza. | Tome la etiqueta impresa. Si la alarma continua activándose, realice los pasos mostrados en el capítulo 1.5.4 <i>Mala impresión o impresión anormal</i> en etiquetas: para detectar el error. |
| E7.12 | El cabezal de impresión está mal cerrado. | Instale el papel y cierre el cabezal. |
| E7.13 | Impresora está trabajando. | Por favor espere algunos Segundo y vuélvalo intentar. |
| E7.14 | Falta papel continuo | Reinstale el papel, o posiblemente el tipo de papel seleccionado no corresponde al utilizado |
| E7.15 | Falta etiqueta | Reinstale el papel, o posiblemente el tipo de papel seleccionado no corresponde al utilizado. Si la alarma continua activándose, realice los pasos mostrados en el capítulo 1.5.4 <i>Mala impresión o impresión anormal</i> en etiquetas: para detectar el error. |
| E7.16 | La impresora no detecta los claros en la etiquetas. | El tipo de papel no corresponde, o el tipo de papel es papel continuo cámbielo, o reinstale la etiqueta. Si la alarma continua activándose, realice los pasos mostrados en el capítulo 1.5.4 <i>Mala impresión o impresión anormal</i> en etiquetas: para detectar el error |

| Numero | Tipo de Alarma | Sugerencias para solucionarla |
|--------|--|---|
| E7.17 | La impresora no puede alinear las etiquetas. | Las etiquetas están mal colocadas o el tipo de papel seleccionado no es el que corresponde al que se está usando. Vuelva a instalar las etiquetas. |
| E7.18 | La impresora se sobrecalentó y necesita enfriarse | Espera unos segundos y vuelva a intentarlo. |
| E7.19 | La impresora no responde. | La impresora posiblemente no esté conectada o activada... |
| E7.20 | La impresora esta lenta | La impresora no siguió el proceso normal, por lo que marco alarma de error de impresión |
| E7.23 | PDS calibración fallo, ignorar PDS | Try recalibrar, Esta falla no afectara el funcionamiento del equipo. |
| E7.30 | Alarma de memoria llena. | Ingrese a reports, y borre algunos de ellos para liberar espacio en la memoria. |
| E7.40 | Error de tiempo | El error del modulo indica que la bascule requiere un cambio en su bateria interna, es decir, acuda a personal técnico para realizar este cambio. Nota: Esta batería dura por varios años. |
| E7.50 | Error de Harware | Requiere de un análisis mayor de la falla, en caso de reiniciar una y otra vez, favor de acudir a su distribuidor para mantenimiento. |
| E7.51 | | |
| E7.52 | | |
| E7.53 | | |
| E7.54 | | |
| E7.61 | | |
| E7.62 | Cable de red (Wire-Network), no existe o trabaja inadecuadamente. | Si no existe cable de red, favor de desactivar el modulo de red, configure la Spec043=0. |
| E7.63 | Cable de red (Wire-Network), no existe o trabaja inadecuadamente | Si no existe cable de red, favor de desactivar el modulo de red, configure la Spec050=0. |
| E7.70 | AD Trabaja mal o la celda de carga no funciona correctamente | Confirmar que la celda de carga este correctamente instalada. |
| E7.81 | El voltaje de alimentación es bajo DC | Si la bascule está trabajando con bateria revise que este cargada. Si la fuente de poder esta correcta configure la Spec235=1. |
| E7.82 | El voltaje es alto DC | Si el equipo trabaja con bateria esto significa que la bateria no es la adecuada. Si la fuente de poder está bien, configurar la Spec235=1 |
| E8.00 | Alarmas para comunicaciones | |
| E8.11 | La USB flash disk no está conectada a la bascula, o no detecta la USD. | Confirmar que la memoria esta en el Puerto correspondiente, si así lo está, reiniciar la báscula. Si la alarma continua llevar el equipo con su distribuidor a garantía. |
| E8.12 | La USB flash disk no existe. | Verificar que la USB este correctamente instalada. Tome en cuenta que una USB no se podrá usar si: Su capacidad es menor de 2G. Además, USB de algunas marcas podrían no funcionar correctamente. Por favor, pruebe con otra USB de marca diferente. |
| E8.13 | El archive en la USB no existe | Confirmar que el archive existe. |

6.2 Definición de los parámetros de las Spec

Valores programados por Default. La siguiente es una lista de referencia solamente.

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|-----------|---|---------|-----------|
| 0 | Bill 1: Formato de impresión por producto (Item Print Format) | 0~99 | 0 No imprimir, 1~99 Disponibles para formatos los números de los formatos de impresión. | 1 | 0 |
| 1 | Bill 1: Formato de impresión por producto c/código de barras (Item Barcode Format) | 0~99 | 0 No imprime, 1~99 Disponibles para formatos los números de los formatos de impresión c/código de barras. | 2 | 0 |
| 2 | Bill 1: Código de articulo como código de barras | 0~9999999 | | 20 | 0 |
| 3 | Bill 1: Imprimir fecha y tiempos por producto | 0~99 | | 1 | 1 |
| 4 | Bill 1: Rotar impresión del articulo | 0~1 | 0: No Rotar, 1: Imprimir con rotación de 180° | 0 | 1 |
| 5 | Bill 1: Formato de impresión con total a pagar | 0~99 | 0 No imprimir, 1~99 son para nombrar diferentes formatos. | 4 | 0 |
| 6 | Bill 1: Formato de Impresión con total a pagar c/código de barras | 0~99 | 0 No imprime, 1~99 son para nombrar diferentes formatos. | 7 | 0 |
| 7 | Bill 1: Imprimir Total a pagar en código de barras | 0~9999999 | | 2099999 | 0 |
| 8 | Bill 1: Imprimir fechas y tiempos en el total a pagar. | 0~99 | | 1 | 1 |
| 9 | Bill 1: Rotar impresión del total a pagar | 0~1 | 0: No Rotar, 1: Imprimir con rotación de 180° | 0 | 1 |
| 10 | Bill 2: Formato de impresión por producto (Item Print Format) | 0~99 | | 0 | 1 |
| 11 | Bill 2: Formato de impresión por producto c/código de barras (Item Barcode Format) | 0~99 | | 0 | 1 |
| 12 | Bill 2: Código de articulo como código de barras | 0~9999999 | | 0 | 1 |
| 13 | Bill 2: Imprimir fecha y tiempos por producto | 0~99 | | 0 | 1 |
| 14 | Bill 2: Rotar impresión del articulo | 0~1 | Para los formatos de impresión de segunda clase, no son usados normalmente. | 0 | 1 |
| 15 | Bill 2: Formato de impresión con total a pagar | 0~99 | Por favor, no modifiquen las condiciones normales. | 0 | 1 |
| 16 | Bill 2: Formato de Impresión con total a pagar c/código de barras | 0~99 | | 0 | 1 |
| 17 | Bill 2: Imprimir Total a pagar en código de barras | 0~9999999 | | 0 | 1 |
| 18 | Bill 2: Imprimir fechas y tiempos en el total a pagar. | 0~99 | | 0 | 1 |
| 19 | Bill 2: Formato de impresión por producto (Item Print Format) | 0~1 | | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|-----------|---|---------|-----------|
| 20 | Reducir la velocidad de impresión | 0~99 | Reduce el % del avance del papel | 0 | 1 |
| 21 | Tipo de Papel | 0~1 | 0: Pape continuo (ticket), 1: Etiqueta. | 1 | 0 |
| 22 | Nitidez de la impresión para etiqueta | 0~9 | 0 Muy claro, 9 Muy oscuro. Para alargar la vida del cabezal de impresión de su báscula le recomendamos utilizar el nivel más claro, y conforme pase el tiempo podrá subir la intensidad si así lo requiere. | 5 | 0 |
| 23 | Nitidez de la impresión papel continuo | 0~9 | | 5 | 0 |
| 24 | Papel Continuo: Intervalo de avance entre cada impresión | 0~99 | La unidad de ajuste es en mm. | 0 | 0 |
| 25 | Papel Continuo: Posición de corte | 0~99 | | 35 | 0 |
| 26 | Papel continuo: Distancia previa de impresión | 0~1999 | La unidad de avance es en puntos de impresión (dot). Si el numero de avance es > a 1000 el avance es en reversa. | 16 | 0 |
| 27 | Ancho de impresión de los reportes | 0~99 | La unidad de ajuste es en mm. | 50 | 0 |
| 28 | Tamaño de letra para los reportes | 0~2 | | 1 | 1 |
| 29 | Proteger impresor de sobrecalentamientos | 0~30 | La impresión continua exhaustiva puede producir calentamiento, se recomienda NO modificar este parámetro sin la guía de un técnico autorizado. | 5 | 1 |
| 30 | Sensor de alimentación de papel | 0~255 | Propiedades de Hardware. NO modificar este parámetro sin la guía de un técnico autorizado | 180 | 1 |
| 31 | Puntos y números para impresión de códigos de barra delgados | 0~9 | 0 Configuración por default, NO modificar este parámetro sin la guía de un técnico autorizado. | 0 | 1 |
| 32 | Puntos y números para impresión de códigos de barra anchos | 0~19 | | 0 | 1 |
| 33 | Tipo de letra para la impresión del código de barras | 0~2 | | 0 | 1 |
| 34 | Anti-variaciones de peso, durante la impresión, (filtro) | 0~19 | NO modificar sin la ayuda y guía de personal capacitado. Propiedades del Hardware. | 3 | 1 |
| 35 | Modo automático de nueva línea | 0~1 | 0: Modo de una sola; 1: Modo Auto nueva línea | 0 | 1 |
| 36 | ITF25 Modo con marco | 0~2 | 0: Sin marco; 1: Marco arriba y abajo; 2: Marco contorno | 1 | 1 |
| 37 | ITF25 Marco Ancho | 0~31 | Marco con dots | 8 | 1 |
| 38 | ITF25 borde izquierdo y derecho, en blanco | 0~31 | Bordes derecho e izquierdo en blanco. | 20 | 1 |
| 39 | Distancia de pre-alimentación para etiqueta | 0~1999 | La unidad de avance es en dots. Si el número configurado de avance es > 1000, la báscula avanzara en reversa. | 0 | 0 |
| 40 | Numero de báscula | 0~9999999 | Se usa para distinguir de manera individual cada báscula. | 0 | 0 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|---|---------|--|---------|-----------|
| | | | Este número puede ser impreso... | | |
| 41 | RS232 Baud Rate | 0~9 | 0: 300, 1: 600, 2: 1200, 3: 2400, 4: 4800, 5: 9600, 6: 19200, 7: 38400, 8: 57600, 9: 115200. | 5 | 0 |
| 42 | Modo auto-actualización mediante USB flash disk (Auto Update) | 0~1 | 0: No Actualizar, 1: Actualizar (Auto Update) | 1 | 0 |
| 43 | Modo Ethernet | 0~2 | 0: Desactivar; 1: Modo de servidor; 2: Modo de Cliente | 1 | 0 |
| 44 | Auto conectar a Ethernet nuevamente | 0~65535 | 0: No intentar conectar de nuevo 1~65535: La báscula intenta conectarse con la PC, cada determinado tiempo. | 0 | 0 |
| 45 | Aplicar los parámetros de Ethernet sin apagar la báscula | 0~1 | 0: Desactivado, Solo reinicie la configuración de Ethernet. 1: Activado, Aplicar configuración de Ethernet inmediatamente. | 1 | 1 |
| 46 | U-disk conectar con tiempo de espera | 0~99 | 0: Tiempo por Default 2s; 1~99: espera de 0.1s--9.9s. Se sugiere mantener la configuración por default. Si algún disco inicia lentamente entonces podrá modificar el tiempo de espera. | 0 | 1 |
| 47 | USB Siempre encendida | 0~1 | 1: USB siempre encendida, disponible en ensamblajes especiales | 0 | 1 |
| 48 | Ethernet tiempo extraordinario | 0~31 | Tiempo extra solo de segundos, mas de 5 veces de tiempo extra, Ethernet se desactivara | 10 | 1 |
| 49 | Autorización de Password | 0~1 | 0: Solo para operación local 1: Operación de comunicación permitida | 0 | 1 |
| 50 | Tipo de Ethernet (Requiere reiniciar) | 0~1 | 0: Red Alambica; 1: Red Inalámbrica | 0 | 1 |
| 51 | Modo de Seguridad | 0~2 | 0: Sin seguridad; 1: WEP; 2: WPA/WPA2 | 1 | 1 |
| 52 | Opciones de Seguridad | 0~1 | 0: Sistema abierto; 1: Requiere llave | 1 | 1 |
| 53 | Tipo de Dominio | 0~6 | 0: FCC; 1: IC; 2: ETSI; 3: Español; 4: Francés; 5: Japones A; 6: Japones B | 2 | 1 |
| 60 | Modo de caja registradora | 0~3 | 0: Desactivado, 1: Activado con cambio =0, configuración por Default, No muestra el cambio en displaye. 2: Activado con cambio = 0, configuración por Default, Muestra en el displaye el cambio 0 3: Activado con cambio diferente a 0. | 1 | 0 |
| 61 | Operación de cajón de dinero en modo de venta | 0~3 | 0: No abrir cajón, 1: Abrir cajón 1, | 3 | 0 |
| 62 | Presione 【Drawer】 en ventas | 0~3 | 2: Abrir cajón 2, 3: Abrir cajón 1 y 2. | 3 | 0 |
| 63 | Presione 【Drawer】 en Prog | 0~3 | La bascule solo tiene un Puerto de control para cajón de dinero, si requiere operar dos cajones, se requiere de una modificación al equipo que genera | 3 | 0 |
| 64 | Presione 【Drawer】 in Reporte (Account) | 0~3 | costo. | 3 | 0 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|-------|---|---------|-----------|
| 65 | Re-impresión | 0~4 | 0: Re-impresión no permitida, 1: Imprimir 1 copia del ticket 1, 2: Imprimir 1 copia del ticket 2, 3: Imprimir una copia para c/ticket 1 y Bill 2, 4: Imprimir ticket 1 y 2 normalmente | 3 | 1 |
| 66 | Al mostrar el cambio, salir para iniciar otra operación | 0~99 | 0: Presione cualquier tecla para salir, 1~99: Salir automáticamente después de unos segundos | 0 | 0 |
| 67 | Numero de Tara | 0~2 | 0: Desactivado 1: Ingresar valor de Tara, 2: Punto flotante para el valor de Tara. | 0 | 0 |
| 68 | Tara para PLU | 0~7 | 0: PLU no requiere Tara; No cancela tara al salir. 1: PLU se usa cuando el PLU es 0; No cancela tara al salir. 2: PLU usa tara cuando no 0; No cancela tara al salir. 3: PLU siempre usa No cancela tara al salir. 4: PLU no requiere Tara; No cancela tara al salir. 5: PLU se usa cuando el PLU es 0; Cancela tara al salir. 6: PLU usa tara cuando no 0; Cancela tara al salir. 7: PLU siempre usa Cancela tara al salir. | 1 | 0 |
| 69 | Regresar el peso a Zero después de venta de productos pesado | 0~2 | 0: Siempre se requiere retornar a Zero; 1: Retornar a Zero es necesario si el peso registrado cambia; 2: No retornar a Zero se requiere imprimir "*" antes del peso | 1 | 0 |
| 70 | Permitir ventas en ZERO | 0~1 | 0: Desactivado; 1: Activado | 0 | 1 |
| 71 | Venta de PLU pesados, sin registrar peso | 0~2 | 0: Desactivada; 1: Activada (cuando el peso = 0, Este se imprime como prod. NO pesado, pero solo como una pieza (No puede multiplicar). 2: Activado, (cuando el peso = 0, Este se imprime como prod. NO pesado, pero solo como una pieza, se permite multiplicar los productos usando la tecla 【×】 y la cantidad | 0 | 0 |
| 72 | Borrar la memoria flotante de cliente al presionar 【Sale】 | 0~1 | 0: No Borrar, 1: Borrar. | 0 | 0 |
| 73 | Usar 【T-Sale】 como 【U.Price Convert】 | 0~1 | 0: Desactivado, 1: Activado. Esta tecla permite convertir el U.Price, en una unidad temporal de venta de productos. | 0 | 0 |
| 74 | Regresar productos (cancelar ventas) | 0~1 | 0: Desactivado, 1: Activado. | 0 | 0 |
| 75 | Recordar un PLU | 0~3 | 0: Recordar todo PLU; 1: Recordar solo PLU de prod. pesados; 2: Recordar solo PLU's de prod. NO pesados; 3: No permite recordar ningún PLU. | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|-------|---|---------|-----------|
| 76 | Llamar Venta total de un PLU | 0~3 | 0: Recordar todo PLU; 1: Recordar solo PLU de prod. pesados; 2: Recordar solo PLU's de prod. NO pesados; 3: No permite recordar ningún PLU; | 0 | 1 |
| 77 | Ingresar el peso manual mente | 0~3 | 0: Desactivado, 1-3: Activado | 0 | 0 |
| 78 | 【Auto mode】 Permite ingresar a un modo de operación especial | 0~4 | 0: Auto mode desactivado 1: Cambiar a modo de impresión pro lote 2: Cambiar a modo de impresión para prepack 3: Cambiar a modo de PLU fijo 4: Cambiar a modo de auto impresión | 2 | 0 |
| 79 | Seleccione el modo de venta | 0~1 | 0: Desactivado, 1: Activado. | 1 | 0 |
| 80 | PLU Fast-Prog | 0~1 | 0: Desactivado, 1: Activado. | 1 | 0 |
| 81 | PLU Fast-Prog para memorias directas (Shor Cut) | 0~1 | 0: Desactivado, 1: Activado. | 1 | 0 |
| 82 | Spec Fast-Prog | 0~1 | 0: Desactivado, 1: Activado. | 1 | 0 |
| 83 | U. Price Fast-Prog 【-@】 or 【@Price】 | 0~3 | 0: Desactivado; 1: Mantener presionados 【-@】 cambia el precio unitario del PLU grabado. 2: presione 【-@】 Cambia el precio de un PLU grabado. 3: presione 【-@】 Cambia el precio de un PLU grabado, Mantenga presionado la tecla y entrara a modificar el nombre de un cargo especial de un PLU grabado. | 1 | 1 |
| 85 | Peso Estable: Configurar a Zero | 0~99 | Espere algunos segundos después de presionar la tecla ZERO. Si el peso esta estable en ese momento, la báscula retornara a ZERO. Si no está estable, sonara una alarma de error. | 20 | 0 |
| 86 | Peso Estable: En Venta | 0~99 | Espere algunos segundos después de presionar la tecla ZERO. Si el peso esta estable en ese momento, la báscula retornara a ZERO. Si no está estable, sonara una alarma de error. | 20 | 0 |
| 87 | PLU de postizo | 0~1 | 0: Desactivar 1: Use este PLU, cuando intente recordar uno que no este programado o no exista el PLU, la báscula usara este numero de PLU u otro PLU vacio para el PLU postizo. Por ejemplo: El PLU156 no existe, cuando lo recordemos, el cargo se generara para el PLU-0156 | 0 | 1 |
| 88 | ScPLU Postizo | 0~1 | 0: Desactivar 1: Use este ScPLU postizo, si una tecla de acceso ha sido editada entonces cuando esta sea activada la báscula recordara el PLU grabado en esta tecla. 【SC1】tiene el PLU101, 【Shift】 【SC1】 se refiere to PLU201. Etc. | 0 | 1 |
| 89 | PLU fast prog y PLUprog utilizan el misma instrucción | 0~1 | 0: Desactivado; 1: Activado, P331 y P332 Tiene el mismo efecto | 1 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|-----------|--|---------|-----------|
| 90 | Calculando la cuenta total | 0~1 | Permite que la bascule haga el cálculo del total a pagar, NO modificar este parámetro. | 1 | 1 |
| 91 | Función de registro | 0~1 | 0: Activado, 1: Desactivado | 0 | 1 |
| 92 | Dummy para numero de PLU | 0~1 | 0: use la versión anterior, del PLU 10 al 5999 1: Del PLU 1 al 9999999, número temporal de PLU decidido por los valores de las Spec093 y 094 | 1 | 1 |
| 93 | Número postizo para PLU temporal de pord. pesados | 0~9999999 | Refer to Spec092 | 9999999 | 1 |
| 94 | Número postizo de PLU para prode. No pesados | 0~9999999 | | 9999998 | 1 |
| 95 | Número postizo de PLU para cargos por servicios | 0~9999999 | | 9999997 | 1 |
| 97 | Ingresar códigos de barras por teclado | 0~2 | 0: Prohibir; 1: Permitir solo números 2: Permitir números y letras | 1 | 1 |
| 98 | Cuenta simple: Suma los descuentos y redondea el total | 0~5 | 0: No graba reporte; 1: Graba de manera independiente la suma de los descuentos, no graba el redondeo del total 2: Grabar separados los descuentos, no graba el redondeo del total 3 Graba de manera independiente la suma de los descuentos y el redondeo del total | 3 | 1 |
| 99 | Cuenta acumulada: Suma descuentos y redondea el total a pagar. | 0~5 | 4: Grabar separados los descuentos, no graba el redondeo del total 5: Grabar separados los descuentos y el redondeo del total | 3 | 1 |
| 100 | Método de redondeo individual para el total | 0~1 | 0, redondeo común en dígitos que lo requieren 1, redondeo común para el último dígito 2, redondeo común de los últimos 2 dígitos 3, redondeo bancario en dígitos que lo requieren 4, redondeo bancario para el último dígito 5, redondeo bancario de los últimos 2 dígitos | 0 | 0 |
| 101 | Método de redondeo para la suma del total | 0~11 | 6, redondeo a la baja en dígitos que lo requieren 7, redondeo a la baja para el último dígito 8 redondeo a la baja de los últimos 2 dígitos 9 de redondear a 0 ó 5 el último dígito 10 de redondear a 0 ó 5 los últimos 2 dígitos 11 de redondear a 0 ó 5 los últimos 3 dígitos | 0 | 0 |
| 102 | Imprimir con datos acumulados (suma) | 0~1 | 0: Activado, 1: Desactivado | 0 | 1 |
| 103 | Ajustar la Tara (Tare), Peso Neto (Net) y Peso Bruto (Gross) | 0~3 | 0: No igualar, redondear independientemente. 1: Tara=Peso Bruto-Peso Neto 2: Peso Neto=Peso Bruto-Tara 3: Peso Bruto=Peso Neto+Tara | 3 | 1 |
| 104 | Format de Fecha Y=Año M= Mes D= Día | 0~5 | 0: YYYY.MM.DD; 1: YY.MM.DD 2: MM/DD/YY; 3: MM-DD-YY 4: DD/MM/YY; 5: DD-MM-YY | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|---------|---|---------|-----------|
| 105 | Días de validez de la impresión | 0~2 | 0: Imprimir según configuración del PLU. 1: Tiene prioridad la configuración del PLU, Si el PLU no tiene esta opción configurada, la impresión será según la Spec106 2: Imprimir según la Spec106 | 0 | 0 |
| 106 | Ingresar día de validez | 0~999 | Validez en días. Después del día corriente. 0 Solo aplica en el día corriente | 0 | 0 |
| 107 | Numero de venta flotante | 0~99 | 0: Máximo # de ventas flotantes permitidas | 0 | 0 |
| 108 | Valor acumulado de ventas flotantes | 0~65535 | 0: Máximo valor acumulado permitido | 0 | 0 |
| 109 | Manejo de conversión del precio unitario | 0~1 | 1: Precio unitario cuenta por división | 0 | No abrir |
| 110 | Descuento manual: Prohibido | 0~3 | 0, Totalmente permitido 1, Descuento prohibido en U.Price 2, Descuento prohibido T.Price 3, Todos los descuento prohibidos | 0 | 1 |
| 111 | Descuento Manual: Límite inferior (Numero en porcentaje) | 0~255 | 0: Sin límite inferior, descuento libre; 1~99: Tomar un porcentaje del U.Price como el límite inferior del descuento. 100~255: No permitir el precio después del descuento manual, si es más bajo que el U.Price original. | 0 | 0 |
| 112 | Descuento Manual: Límite Superior Numero en porcentaje) | 0~255 | 0: : Sin límite superior, descuento libre; 1~100: No permitir el precio después del descuento manual, si es más alto que el U.Price original. 101~255: Tomar un porcentaje del U.Price como el límite superior del descuento. | 0 | 0 |
| 113 | Descuento manual por porcentaje | 0~1 | 0: Resta, 1: Suma | 0 | 1 |
| 114 | Porcentaje rápido de descuento | 0~99 | 0: Ingresar el numero manualmente 1~99: Descuento con este numero | 0 | 1 |
| 115 | Auto descuento: Por precio | 0~3 | 0: Desactivado 1: Señal para auto-descuento en PLU activado 2: Señal de auto-descuento pre-configurada en el PLU 3: Señal para todos los PLU El precio cambia y el descuento se desactiva cuando el precio es seguido. | 1 | 1 |
| 116 | Tasas de impuesto | 0~3 | 0: Sin impuesto 1: Por default excluye el impuesto de los productos sin impuesto. 2: Por default incluye el impuesto de los productos sin impuesto. 3: Por Default impuesto incluido en precio. | 1 | 0 |
| 117 | Tasa de impuesto en (%) | 0~9999 | 0.01% Impuesto, Para 16%, capturar 1600 | 1 | 0 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|-----------|--|---------|-----------|
| 118 | Modificar el modo de operación | 0~2 | 0: Manual 1: Grabar y borrar 2: No grabar y borrar | | |
| 119 | Scanner de cobro | 0~2 | 0: No checkout, ignorar información redondeada 1: Checkout, ignorar información redondeada 2: Checkout, no ignorar información redondeada | 2 | 1 |
| 120 | Sincronizar la suma al código de barras | 0~3 | 0: No sincronizar 1: Solo sincronizar el código externo 2: Solo sincronizar el código interno 3: Sincronizar todos | 3 | 1 |
| 121 | Sincronizar cuando la nota del código sea 0 | 0~2 | 0: Seleccionar el PLU a usar 1: Sincronizar como PLU temporal pesado 2: sincronizar como PLU temporal no pesado | 1 | 1 |
| 122 | Formato 1: Código de barras interior | 0~99 | El grupo 1 es el formato del código interno, Si la Spec122=0, la báscula usa la Spec1 y Spec2 como grupo 1 | 0 | 0 |
| 123 | Código de barras interno 1: Bandera global | 0~9999999 | | 0 | 0 |
| 124 | Código de barras interno 2: formato | 0~99 | Grupo 2 Formato de código de barras interno | 0 | 1 |
| 125 | Código de barras interno 2: Bandera global | 0~9999999 | | 0 | 1 |
| 126 | Código de barras interno 3: formato | 0~99 | Grupo 3 Formato de código de barras interno | 0 | 1 |
| 127 | Código de barras interno 3: Bandera global | 0~9999999 | | 0 | 1 |
| 128 | Código de barras interno 4: formato | 0~99 | Grupo 4 Formato de código de barras interno | 0 | 1 |
| 129 | Código de barras interno 4: Bandera global | 0~9999999 | | 0 | 1 |
| 130 | Ocultar el total a pagar antes de la impresión | 0~1 | 0: Desactivado 1: Activado. El total se muestra en pantalla después de imprimir | 0 | 1 |
| 131 | Imprimir después de retornar el peso a Zero | 0~4 | 0: Desactivado. 1: Grabar después de regresar el peso a Zero. Puede presionar 【Cancel】 para salir y no grabar datos de la operación. 2: Forzosamente graba después de regresar a Zero. Se obliga al operado a imprimir y grabar los datos de la operación. 3: Auto Impresión después de regresar a Zero. Puede presionar 【Cancel】 para salir y no grabar los datos de la operación 4: Auto Impresión forzada después de regresar a Zero. Se obliga al operado a imprimir y grabar los datos de la operación. | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|-------|---|---------|-----------|
| 132 | Recordar un PLU-No pesado, desde el teclado numérico | 0~1 | | 0 | 1 |
| 133 | Recordar un PLU-No pesado con el código externo | 0~1 | 0: Modo no acumulativo 1: Modo Acumulativo | 1 | 1 |
| 134 | Recordar un PLU-No pesado con el código interno | 0~1 | | 1 | 1 |
| 135 | Modo con vendedores | 0~5 | 0: Modo sin vendedores, 1: Los datos almacenados en V1~V4 como vendedores 1~4, no requieren password 2: Requiere password, V1~V4 usa el nombre del vendedor 3: Requiere password, V1~V4 usar diferente vendedor 4: Requiere password, V1~V4 usa el mismo vendedor, no permite vendedores con password 0. 5: Requiere password, V1~V4 usa diferente vendedor, no permite vendedores con password 0. | 1 | 0 |
| 136 | Modo de espera (venta flotante) | 0~2 | 0: Activado 1: Activado, no permite vendedor estacional 2: Activado, Permitir vendedor estacional | 0 | 1 |
| 137 | Modo memoria en espera | 0~2 | 0: Siempre borrar; 1: Mantener en memoria la última información 2: Mantener memoria. | 0 | 1 |
| 139 | EAN/UCC CRC | 0~1 | 0: Estándar, 1: No-estándar | 0 | 1 |
| 140 | Auto-Borrado de la SID | 0~6 | 0: No Borrar 1: Borrar al ½ día (12:00 and 0:00) 2: Borrar todos los días 3: Borrar cada sábado 4: Borrar cada lunes 5: Borrar cada mes 6: Borrar cada trimestre. | 2 | 1 |
| 141 | Reporte de inventario | 0~1 | 0: Reporte cerrado (A44 reporte abierto) 1: Reporte abierto (A44 reporte cerrado) | 1 | 1 |
| 142 | Cambio de unidad del inventario | 0~2 | 0: Solo unidad fija en PLU por default. 1: Permitir el uso de unidad en piezas y en kg. 2: Permitir todas las unidades propias. | 1 | 1 |
| 143 | Modo de impresión FID/SID | 0~9 | 0: Imprimir como numero 1~9: Imprimir especificando la longitud con '#' | 6 | 1 |
| 150 | IP de la bascule (Ethernet) | 0~255 | Cuando la Spec 153 es 0, la báscula se conectar a la red por DHCP, de otro modo usara el IP fijado para conectarse. | 192 | 0 |
| 151 | | 0~255 | | 168 | 0 |
| 152 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 153 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 154 | IP de la computadora PC | 0~255 | Cuando la red trabaja como esclavos (Spec043=2), se designa el IP de la PC. | 0 | 0 |
| 155 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 156 | | 0~255 | | 0 | 0 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|---|----------------------------|--|---------|--|
| 157 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 158 | Entrada de la báscula a Ethernet | 0~255 | Entrada: no usar DHCP para conectar a la red | 192 | 0 |
| 159 | | 0~255 | | 168 | 0 |
| 160 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 161 | | 0~255 | | 1 | 0 |
| 162 | | Mascara de la báscula para | | 0~255 | Getway: no usar DHCP para conectar a la red. |
| 163 | 0~255 | | 255 | 0 | |
| 164 | 0~255 | | 255 | 0 | |
| 165 | 0~255 | | 0 | 0 | |
| 166 | Puerto para servidor | 0~65535 | No modificar estos parámetros a menos que sean expertos, hacerlo es cancela el efecto de la garantía de su equipo. | 33581 | 1 |
| 167 | Puerto para clientes (esclavas) | 0~65535 | | 33582 | 1 |
| 168 | Puerto local | 0~65535 | | 33583 | 1 |
| 169 | Puerto remoto UDP | 0~65535 | | 33584 | 1 |
| 180 | Visualización e impresión de caracteres de puntuación (Radix Point) | 0~1 | 0: Punto','; 1: Coma',' | 0 | 2 |
| 181 | Imprimir Kilo caracteres | 0~3 | 0: No Imprimir; 1: Punto','; 2: Coma',' 3: Marca de cotización' " | 0 | 2 |
| 182 | Visualizar Kilo carácter | 0~1 | 0: No visualizar 1: Visualizar basado en la Spec181 | 0 | 2 |
| 185 | Imprimir unidad de peso | 0~1 | 0: No Imprimir; 1: Imprimir | 0 | 1 |
| 186 | Imprimir unidad de precio | 0~1 | 0: No Imprimir; 1: Imprimir | 0 | 1 |
| 187 | Imprimir unidad de moneda | 0~1 | 0: No Imprimir; 1: Imprimir | 0 | 1 |
| 188 | Longitud del precio unitario | 0~6 | 0: Usar longitud por default 1~6: Especificar longitud | 0 | 1 |
| 189 | Longitud del total | 0~7 | 0: Usar longitud por default 1~7: Especificar longitud | 0 | 1 |
| 190 | Báscula de 5 Pantallas: Visualizar nombre del PLU | 0~3 | 0: Corrección automática 1: Visualizar con fuente 1 2: Visualizar con fuente 0 3: 2-Modo en línea | 3 | 1 |
| 191 | Báscula de 5 Pantallas: Visualizar mensaje de AD | | | 3 | 1 |
| 192 | Báscula de 5 Pantallas: Visualizar el modo Idle | 0~23 | 0: Visualizar hora 1~3: Reservado 4~23: Datos generales de la bascula (0~19) | 3 | 1 |
| 193 | Báscula de 5 Pantallas: Visualizar en modo de suma | | 0: Visualizar la suma acumulada 1: Visualizar el mensaje AD | 3 | 1 |
| 196 | Impresión de punto decimal para productos no pesado en el código de barras. | 0~5 | Similar como la spec208 | 3 | 1 |
| 197 | Pesada rápida | 0~4 | 0: Por Default nivel, 1~4: Grande, Rápido | 0 | 1 |
| 198 | Juzgar retraso de Zero | 0~19 | 100ms /una | 4 | 1 |
| 199 | Juzgar retraso de estable | 0~19 | | 0 | 1 |
| 200 | Punto decimal: Tara | 0~3 | Por default existen decimales para la Tara. | 3 | 1 |
| 201 | Punto decimal: Peso | 0~3 | Por default existen decimales para el peso. | 3 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión | |
|-----|--|--|---|-----------------------|-----------|---|
| 202 | Punto decimal: U.Price | 0~5 | Por default existen decimales para el U.Price. | 2 | 1 | |
| 203 | Punto decimal: T.Price | 0~5 | Por default existen decimales para el T.Price. | 2 | 1 | |
| 204 | Punto decimal fijo: Tara | 0~1 | Muestra el punto decimal fijo según la Spec200 | 0 | 1 | |
| 205 | Punto decimal fijo: Peso | 0~1 | Muestra el punto decimal fijo según la Spec201 | 0 | 1 | |
| 206 | Punto decimal fijo: U.Price | 0~3 | Muestra el punto decimal fijo según la Spec202 0: No Fijo; 1: Fijo para descuento; 2: Fijo para recordar PLU; 3: Siempre fijo. | 3 | 1 | |
| 207 | Punto decimal fijo: T.Price | 0~2 | Muestra el punto decimal fijo según la Spec203. 0: No Fijo; 1: fijo según la Spec100; 2: Redondea antes de fijar según la Spec100 | 1 | 1 | |
| 208 | Imprimir punto decimal para el peso en el código de barras | 0~5 | Para el numero 1.533, si las decimales fijas son 2 en el código de barras se imprime 153, cuando las decimales fijadas son 3 se imprime 1533, y así sucesivamente. Se sugiere que la Spec208=Spec201, Spec209=Spec203 | 3 | 1 | |
| 209 | Decimal Point of Money In Barcode Print | 0~5 | | 2 | 1 | |
| 210 | Unidad de T-Sale | 0~8 | 0, 1, 2: Por Default; 3: kg; 4: g ; 5: ton; 6: lb; | 0 | 1 | |
| 211 | Unidad de cálculo del U.Price | 0~8 | 7: 500g ; 8: 100g ; Hay relación entre las tres tipos de unidades (T-Sale, U.Price, Peso). Estas pueden variar según las diferentes medidas de cada. | 0 | 1 | |
| 212 | Unidad de peso | 0~8 | | 3 | 1 | |
| 213 | Precisión del peso | 0~3 | BIE-30 | 0: 10g, 3000 | 1 | 1 |
| | | | | 1: 5g/10g, 6000/3000 | | |
| | | | 30kg | 2: 2g/5g, 15000/6000 | | |
| | | | | 3: 1g/2g, 30000/15000 | | |
| | | | BCR-30 | 0: 10g, 3000 | | |
| | | | | 1: 5g/10g, 6000/3000 | | |
| | | | 30kg | 2: 2g/5g, 15000/6000 | | |
| | | | | 3: 1g/2g, 30000/15000 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | Solo se muestra la precisión para kg, las otras unidades pueden tener ligera variación. Cuando use la opción 2 o 3, la impresión de peso se mostrará "***", que significa que es sólo para uso industrial. | | | | |
| 214 | Medida por default | 0~1 | 0: Si no ingresa PLU, por default es pesado 1: Si no ingresa PLU, por default es no pesado | 0 | 1 | |
| 215 | Grado máximo de sobre carga | 0~99 | No existe límite si el número es 0. | 9 | 1 | |
| 216 | | 0~99 | | 9 | 1 | |
| 217 | Grado mínimo de venta | 0~99 | | 4 | 1 | |
| 218 | Grado de Zero Tracking | 0~99999 | Unidad es : e/10 | 0 | 2 | |
| 219 | Rango de Tara | 0~99 | Numeró de porcentaje. Sin límite si el número es | 0 | 2 | |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|---|--------|--|---------|-----------|
| 220 | Rango Inicial Zero | 0~99 | Código-Interno | 9 | 2 |
| 221 | Rango de Zero manual | 0~99 | | 2 | 2 |
| 222 | Rango de acumulación del Zero manual | 0~99 | | 2 | 2 |
| 223 | Rango de la bandera Zero | 0~99 | | 4 | 2 |
| 224 | Rango de Zero Tracking | 0~99 | | 5 | 2 |
| 225 | Rango de la bandera Estable | 0~99 | | 6 | 2 |
| 226 | Tara sobre la capacidad 1 | 0~1 | 0: Prohibido; 1: Permitir | 0 | 1 |
| 227 | Tara a cargar | 0~1 | 0: Prohibido; 1: Permitir | 1 | 1 |
| 228 | Transferencia de unidad de peso automáticamente | 0~2 | 0: Permitir; 1: Solo permitir en por default pesado; 2: Prohibido | 0 | 1 |
| 229 | Transferencia rápida de unidad de trabajo | 0~2 | 0: Prohibido; 1: Permitir, Requiere mantener presionada la tecla de función; 2: Permitir | 1 | 1 |
| 230 | AD anti-vibración durante la impresión | 0~7 | Parámetro del Hardware | 2 | 1 |
| 231 | Zero prohibido en el modo de PLU | 0~1 | 0: Zero es permitido; 1: Zero es prohibido | 0 | 1 |
| 232 | Punto flotante en peso | 0~2 | 0: Siempre basada en baja capacidad 1: Basado en la capacidad vigente, la baja capacidad es la prioridad 2: Basado en la capacidad vigente, la alta capacidad es la prioridad | 0 | 1 |
| 233 | Retornar a Zero es necesario para cambio rápido de unidad | 0~1 | 0: No necesario 1: Necesario | 0 | 1 |
| 234 | Grado de retorno a Zero | 0~31 | Juzgar el valor de retorno a Zero | 0 | 1 |
| 235 | Detectar modulo de poder | 0~1 | 0: Desactivado; 1: Activado | 0 | 1 |
| 236 | Imprimir en modo de batería | 0~1 | 0: Imprimir; 1: No imprimir | 0 | 1 |
| 237 | Intervalo de teclas de Scanner | 0~4 | Parámetro de Hardware | 1 | 1 |
| 238 | Anti-vibración de tecla de Scanner | 0~4 | Parámetro de Hardware | 1 | 1 |
| 239 | Tiempo de apertura del cajón de dinero | 0~9999 | 0~9999ms. Por Default 100ms | 100 | 1 |
| 244 | Ignorar Estado de PBS | 0~1 | Usar para eliminar el error E7.12 | 0 | 1 |
| 245 | Ignorar Estado de PDS | 0~1 | Usar para eliminar el error E7.11 | 0 | 1 |
| 246 | Ignorar Estado de PPS | 0~1 | Usar para eliminar el error E7.14 | 0 | 1 |
| 247 | Función de retención de password | 0~3 | El password es memorizado y no requiere de volver a introducirlo una vez que se entra. La memoria se borra al reiniciar o modificar los parámetros. 0: No retener ningún password 1: Solo retener el password del cajón de dinero 2: Retener todos los passwords excepto los password de administración 3: Retener todos los passwords | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|---|---------------|--|---------|-----------|
| 249 | Modo de texto de PLU | 0~2 | 0: Modo por default 1: Modo de PLU corto (110 caracteres por PLU) 2: Modo de PLU largo (360 caracteres por PLU) | 0 | 1 |
| 250 | Modo de No-Acumulación 【Accu】 hace la misma operación que 【Print】 | 0~1 | 0: Modo Activado 1: Modo activado | 0 | 1 |
| 251 | Menú de descuentos del Unit Price | 0~4 | 0: Desactivar menú de descuentos 1: Activar, en el modo determinado en la 【Key】 2: Activar, Activar el modo por default en porcentaje. | 0 | 1 |
| 252 | Menú de descuentos del Total a pagar | 0~4 | 3: Habilitar el modo por default en el modo de Menos 4: Habilitar el modo por default en el modo REVISIÓN | 0 | 1 |
| 253 | Recordar un PLU mediante “Nota” cuando presiones 【PLU】 | 0~1 | 0: Basado en el numero de PLU 1: Basado en el numero de nota del PLU | 0 | 1 |
| 254 | Función de Auto 【PLU】 | 0~3 | 0: Desactivado 1: Activado en modo idle 2: Activado en modo PLU 3: Activado en cualquier modo de operación | 0 | 1 |
| 255 | C 【PLU】 | 0~7 | 0: Desactivado 1~7: Auto 【PLU】 después de digitar los números ingresados | 0 | 1 |
| 256 | Función de Pre-impresión | 0~1 | 0: Desactivado; 1: Activado | 1 | 1 |
| 300 | Item de cargo por servicio | 0~2 | 0: Prohibido 1: Permitir, Sin sumar el porcentaje del cargo nuevamente 1: Permitir, Sumando el porcentaje del cargo nuevamente | 0 | 1 |
| 301 | Item de cargo por servicio: Método Por-default | 0~2 | 0: Modo de precio unitario (Unit price mode); 1: Modo de total a pagar (Total price mode); 2: Modo de porcentaje (Percent mode) | 0 | 1 |
| 302 | Item de cargo por servicio: Ingresar Método | 0~5 | 0: Cargo Manual, Capturar manualmente el precio 1: Cargo Manual, Capturar manualmente el porcentaje. 2: Cargo Manual, Tomar automáticamente precio 3: Cargo Manual, Tomar automáticamente el porcentaje 4: Cargo Automático, Tomar automáticamente el precio 5: Cargo Automático, Tomar automáticamente el porcentaje | 0 | 1 |
| 303 | Cargo total por Servicio : Auto suma, basado en el numero | 0~ 9999999 | Bajo el modo de precio, la cuenta opera según el punto decimal. Bajo el modo de porcentaje: La unidad es □ | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|--|--|-----------|--|---------|-----------|
| 304 | Cargo por servicio: Suma de Porcentaje basado en el numero | 0~1 | 0: Basado en el precio antes de impuestos 1: Basado en precio después de impuestos | 0 | 1 |
| 305 | Ordenar tasa de impuestos a servicios | 0~3 | 0: Sin impuesto global 1: Por default excluyendo productos exentos 2: Por default incluyendo productos exentos 3: Por default con rango incluido | 0 | 1 |
| 306 | % de impuesto de servicios | 0~9999 | 0.01% Tasa de impuesto para 16%, ingresar 1600 | 0 | 1 |
| 307 | Permisión para cargo por servicio | 0~1 | 0: Prohibido, 1: Permitido | 1 | 1 |
| 308 | Reingresar cargo por servicio | 0~1 | 0: Prohibido, 1: Permitido | 1 | 1 |
| 340 | Contraste pantalla LCD's | 0~7 | No cambie esta configuración. | 6 | 1 |
| 341 | Brillo pantalla LCD's | 0~31 | | 7 | 1 |
| (PTR, configuración de parámetros de la impresora de red) | | | | | |
| 350 | PTR: Formato de impresión por Item | 0~99 | | 0 | 0 |
| 351 | PTR: Formato por Item del código de barras | 0~99 | | 0 | 0 |
| 352 | PTR: Bandera del Item en el código de barras | 0~9999999 | | 0 | 0 |
| 353 | PTR: Imprimir fechas por Item | 0~99 | | 1 | 1 |
| 354 | PTR: Invertir impresión del Item | 0~1 | 0: No Invertir, 1: Imprimir con 180° | 0 | 1 |
| 355 | PTR: Formato de impresión con Suma del total | 0~99 | | 0 | 0 |
| 356 | PTR: Formato de código de barras con suma (total a pagar) | 0~99 | | 0 | 0 |
| 357 | PTR: Bandera del código para suma | 0~9999999 | | 0 | 0 |
| 358 | PTR: Imprimir fechas modo de suma | 0~99 | | 1 | 1 |
| 359 | PTR: Impresión invertida de Suma y Item | 0~1 | 0: 0: No Invertir, 1: Imprimir con 180° | 0 | 1 |
| 360 | PTR: Imprimir en red | 0~3 | 0: Desactivado 1: Activado, Esperar a que termine la impresión 2: Activado, Esperar que inicie la impresión 3: Activado, Esperar a que el envío de datos termine | 1 | 1 |
| 361 | PTR: Señal del estado de la impresora | 0~3 | 0: Sin operar 1: Señal de En línea (Online)/Fuera (offline) 2: Señal de En línea (Online)/Fuera (offline), alarma cuando no exista impresión. 3: Señal de En línea (Online)/Fuera (offline), error cuando no exista impresión | 1 | 1 |
| 362 | PTR: Valoración del número de la impresora | 0~20 | Alarma o error si el numero de clasificación es menor | 0 | 1 |
| 363 | PTR: Verificación de intervalos | 0~65535 | Unidad: segundo, Por default es 10s | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|---|---------|---|---------|-----------|
| 364 | PTR's IP: No.1 | 0~255 | | 0 | 0 |
| 365 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 366 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 367 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 368 | PTR's IP: No.2 | 0~255 | | 0 | 0 |
| 369 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 370 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 371 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 372 | PTR's IP: No.3 | 0~255 | | 0 | 0 |
| 373 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 374 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 375 | | 0~255 | | 0 | 0 |
| 376 | PTR: Socket de servidor | 0~65535 | No modificar esta configuración, a menos que sea un experto. Pues implica perdida de garantía. | 33591 | 1 |
| 377 | PTR: Socket de cliente | 0~65535 | | 33592 | 1 |
| 378 | PTR: UDP Socket Local | 0~65535 | | 33593 | 1 |
| 379 | PTR: UDP Socket Remoto | 0~65535 | | 33594 | 1 |
| 400 | PTR: Reducir velocidad de impresión | 0~99 | Reduce el % de velocidad impresión | 0 | 1 |
| 401 | PTR: Tipo de papel | 0~1 | 0: Papel continuo, 1: Etiquetas. | 0 | 0 |
| 402 | PTR: Nitidez de impresión para etiquetas | 0~9 | 0 es el nivel más claro, 9 es el nivel más oscuro. Para alargar la vida del cabezal de impresión se sugiere utilizar el mas nivel más claro y conforme se desgaste el cabeza incrementar paulatinamente el nivel de nitidez. | 7 | 0 |
| 403 | PTR: Nitidez de impresión para papel continuo | 0~9 | | 7 | 0 |
| 404 | PTR: Intervalo entre cada impresión : Papel continuo | 0~99 | Configurar la unidad de avance en mm. | 0 | 0 |
| 405 | PTR: Posición de corte: Papel continuo | 0~99 | 0 Significa la configuración por default | 0 | 0 |
| 406 | PTR: Distancia de pre-avance: Papel Continuo | 0~1999 | La unidad de configuración es en dots. La bascule imprime en reversa si el numero es > 1000 | 0 | 0 |
| 407 | PTR: Ancho del Papel. | 0~99 | | 0 | 0 |
| 408 | PTR: Fuente por Default | 0~2 | | 1 | 1 |
| 409 | PTR: Protección de sobre-calentamiento | 0~30 | Quando se imprime continuamente sin descanso, existe la posibilidad de sobrecalentar el cabezal de impresión, por lo cual actuara esta protección. Por favor no modifique esta configuración pues hacerlo es motive de cancelación de garantía. | 0 | 1 |
| 410 | PTR: Posición del sensor de alimentación | 0~255 | No modificar este parámetro, hacerlo implica perdida de garantía. | 180 | 1 |
| 411 | PTR: Impresión delgada del código de barras. | 0~9 | 0 Configuración por default, No modificar si no es experto. | 0 | 1 |
| 412 | PTR: Impresión gruesa del código de barras | 0~19 | | 0 | 1 |
| 413 | PTR: Fuente de los caracteres de lectura del código de barras | 0~2 | | 0 | 1 |

| No. | Contenido | Rango | Indicadores | Default | Permisión |
|-----|--|--------|---|---------|-----------|
| 415 | PTR: Modo de nueva línea automática | 0~1 | 0: Modo de 1 línea; 1: Modo de línea automático | 0 | 1 |
| 416 | PTR: ITF25 Imprimir marco al código de barras | 0~2 | 0: Sin marco; 1: Marco arriba y abajo; 2: Marco completo | 1 | 1 |
| 417 | PTR: ITF25 Marco ancho en el código de barras | 0~31 | Dots para el marco | 8 | 1 |
| 418 | PTR: ITF25 Imprimir código de barras a la izquierda y la derecha en blanco | 0~31 | Izquierda y derecha con dots en blanco | 20 | 1 |
| 419 | PTR: Distancia de Pre-avance: Etiquetas | 0~1999 | La unidad de configuración es en dots. La bascule imprime en reversa si el numero es > 1000 | 0 | 0 |
| 420 | PTR: no considerar el estado de PBS | 0~1 | Forzar remoción del error E6.12 | 0 | 1 |
| 421 | PTR: no considerar el estado de PDS | 0~1 | Forzar remoción del error E6.11 | 0 | 1 |
| 422 | PTR: no considerar el estado de PPS | 0~1 | Forzar remoción del error E6.14 | 0 | 1 |
| 450 | PDF417: Nivel de comprobación de suma | 0~9 | 0~8: Fijar Nivel 9: Nivel por default del sistema. | 9 | 1 |
| 451 | PDF417: Numero de columnas | 0~30 | 0: Tamaño automático, 1~30: Fijar Numero | 0 | 1 |
| 452 | PDF417: Numero de filas | 0~90 | 0~2: Tamaño automático, 3~90: Fijar numero. | 0 | 1 |
| 453 | PDF417: Ancho de barra | 0~6 | 0: Default 3 | 0 | 1 |
| 454 | PDF417: Altura de barra | 0~18 | 0: Default 6 | 0 | 1 |

6.3 Definiciones de los parámetros de los textos fijos (String)

| Numero | Pista | Texto | Forma de impresión x default |
|--------|--------|----------------------------------|------------------------------------|
| 0 | ShopN | Nombre de la tienda | Imprime encabezado al centro |
| 1 | ScaleN | Nombre de la báscula | No usar |
| 2 | MnyPre | Prefijo para la unidad de moneda | |
| 3 | MnySuf | Sufijo para la unidad de moneda | |
| 4 | Strg-1 | Texto de ticket (Bill Texto) 1 | Imprime: Encabezado al centro |
| 5 | Strg-2 | Texto de ticket (Bill Texto) 2 | Imprime: Encabezado a la izquierda |
| 6 | Strg-3 | Texto de ticket (Bill Texto) 3 | Imprime: Encabezado al centro |
| 7 | Strg-4 | Texto de ticket (Bill Texto) 4 | Imprime: Encabezado a la izquierda |
| 8 | Strg-5 | Texto de ticket (Bill Texto) 5 | Imprime: Al final al centro |
| 9 | Strg-6 | Texto de ticket (Bill Texto) 6 | Imprime: Al final a la izquierda |
| 10 | Strg-7 | Texto de ticket (Bill Texto) 7 | Imprime: Al final al centro |
| 11 | Strg-8 | Texto de ticket (Bill Texto) 8 | Imprime: Al final a la izquierda |
| 12 | I-SFee | Item de cargo por servicio | Item de cargo por servicio |
| 13 | T-SFee | Cargo por Servicio | Cargo por Servicio |
| 14 | Ind-MK | Marco para la industria | Marco para la industria |
| 15 | W-SSID | SSID Inalámbrica | SSID Inalámbrica |
| 16 | W-PASS | Password para com. inalámbrica | Password para com. inalámbrica |

| | | | |
|----|--------|------------------|-----------|
| 17 | Spst-6 | Texto especial 6 | Reservado |
| 18 | Spst-7 | Texto especial 7 | Reservado |
| 19 | Spst-8 | Texto especial 8 | Reservado |



POLIZA DE GARANTIA PARA BASCULA ELECTRONICA MARCA METROLOGY:

Basculas y Accesorios de Peso S.A. de C.V. (BAPESA), garantizan este producto contra cualquier defecto de fabricación y/o de mano de obra que el equipos presente durante un periodo de 1 AÑO, a partir de la fecha de compra original. En caso de que su equipo presente alguna falla durante el año que cubre esta garantía, usted deberá acudir con el distribuidor donde adquirió el equipo, o en su defecto al centro de servicio indicado.

Al momento de presentarse con su distribuidor o centro de servicio indicado; El equipo debe ser entregado en su empaque y con sus accesorios originales, así mismo deberá presentar esta póliza de garantía en original con los datos de venta y el sello del distribuidor que le vendió el equipo, debidamente llenados.

Cobertura: La garantía para basculas METROLOGY es válida siempre y cuando cumpla con los siguientes criterios:

- a) Que el equipo sea utilizado adecuadamente según sus características.
- b) Que el sello de seguridad y la placa de serie no estén violados o mutilados.
- c) Que no sea utilizado en ambientes o situaciones para las que no fue diseñado.
- d) Que el equipo no sea modificado, reparado o alterado por personas no autorizadas por BAPESA.

Nota: Es importante mencionar que en esta garantía NO cubre ningún tipo de reparación y/o servicio a domicilio, por lo que es responsabilidad del dueño del equipo llevarlo directamente con su distribuidor o centro de servicio asignado.

Por su parte algunos distribuidores ofrecen pólizas de garantía extendidas donde podrán ofrecer el servicio a domicilio, para este efecto la garantía solo es válida con el distribuidor que así lo ofrezca.

Limitaciones de la Garantía: Ni Basculas y Accesorios de Peso S.A. de C.V., ni nuestros distribuidores o centros de servicio ofrecemos garantías extendidas o adicionales de ningún tipo, aun cuando esto sea por escrito o por omisiones de esta póliza. Esta póliza no cubre las pérdidas o mermas de productos almacenados o procesadas con este equipo.

Como Obtener su Garantía:

- 1.- Antes de acudir a su distribuidor o centro de servicio verifique la falla que presenta su equipo y consulte la guía de solución en su manual de operación para solucionar el problema, en caso de no poder resolverlo pase al siguiente punto.
- 2.- Comunicarse con el distribuidor que le vendió el equipo para que lo asesore en la solución del problema que su equipo presenta, en caso de no resolverlo pasar al punto 3.
- 3.- Acuda con su distribuidor y solicite la garantía de su equipo, para este efecto deberá entregar a su distribuidor una carta donde detalla la falla que ocurre con su equipo, así mismo deberá entregar su póliza y el equipo con su empaque y accesorios originales.
- 4.- En el caso que su distribuidor no le dé respuesta a su petición favor de reportarlo a la siguiente dirección de correo electrónico: contacto@basculasmetrology.com.mx o bien comunicándose directamente al siguiente número telefónico 0181-83514631.
- 5.- En caso de requerir servicio a domicilio contactarse con su distribuidor para que le cotice este tipo de servicio.

Centro de servicio autorizado: Diego Díaz de Berlanga # 172- Local 5, Col. Villas de Santo Domingo, San Nicolás de los Garza, N.L., Tel: 0181-83514631

La siguiente información debe ser llenada completamente ya que el no hacerlo implica la invalidación de la GARANTIA del equipo.

Distribuidor Autorizado: _____

Dirección del Distribuidor: _____

Fecha de Compra: _____ **Modelo:** _____ **Serie:** _____

Sello del distribuidor: